## **CURSO JAVA EE**

# EJERCICIO CICLO DE VIDA EN JPA

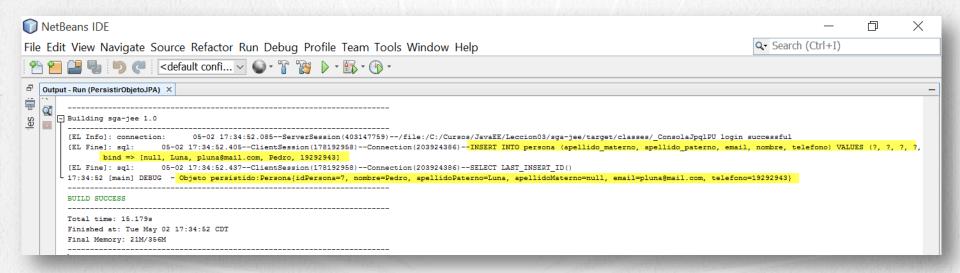


Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO JAVA EE** 

#### **OBJETIVO DEL EJERCICIO**

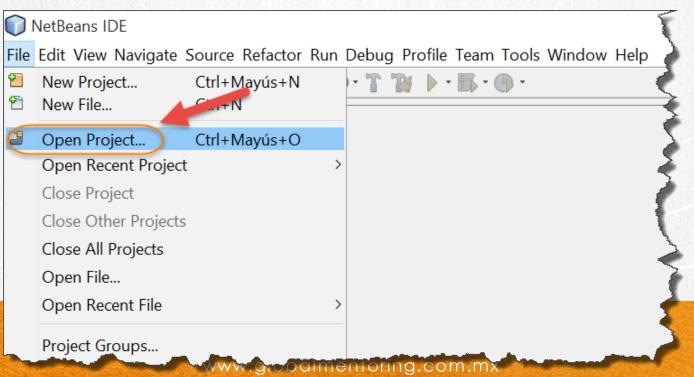
Crear un ejercicio para poner en práctica el ciclo de vida con JPA. Al finalizar deberemos observar:



#### **CURSO JAVA EE**

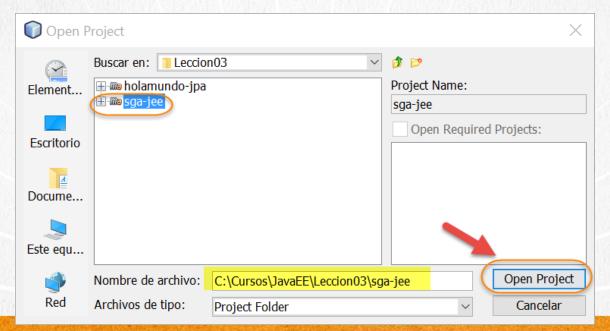
## **PASO 1. ABRIMOS EL PROYECTO**

En caso que no tengamos abierto el proyecto sga-jee lo abrimos (la última versión):



## **PASO 1. ABRIMOS EL PROYECTO**

En caso que no tengamos abierto el proyecto sga-jee lo abrimos:

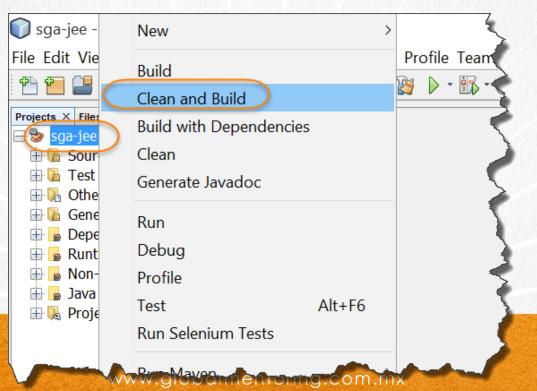


#### **CURSO JAVA EE**

## **PASO 1. ABRIMOS EL PROYECTO**

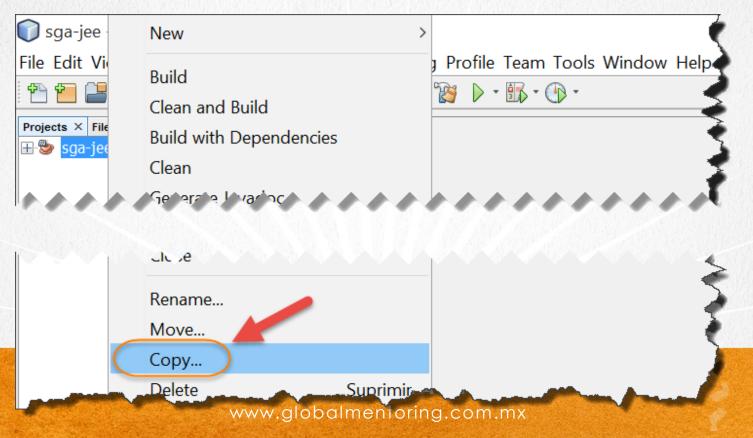
Esperamos a que cargue completamente el proyecto. En caso que marque error el proyecto, hacemos un Clean & Build para que se muestren todos los archivos, este

paso es opcional:



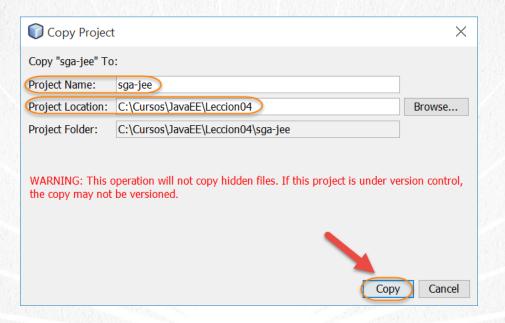
## PASO 2. COPIAMOS EL PROYECTO

Copiamos el proyecto para ponerlo en la nueva ruta:



## PASO 2. COPIAMOS EL PROYECTO

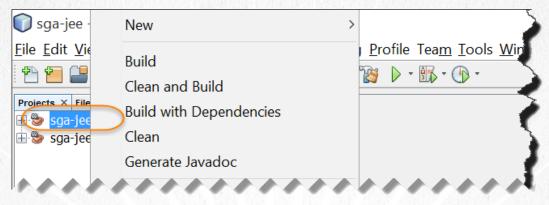
Copiamos el proyecto para ponerlo en la nueva ruta:



#### **CURSO JAVA EE**

## PASO 2. CERRAMOS EL PROYECTO

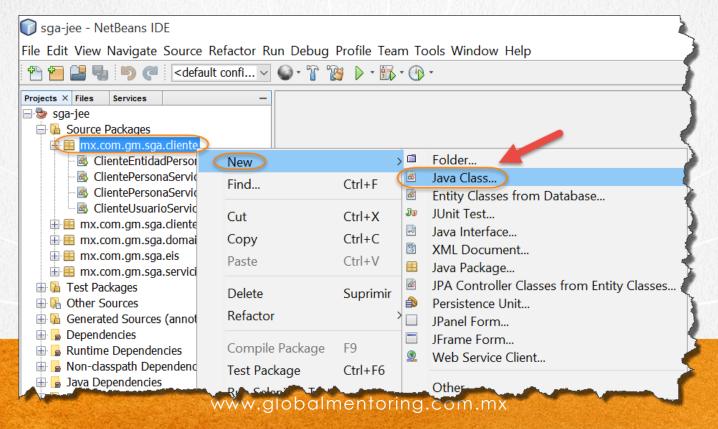
Cerramos el proyecto anterior y dejamos solo el nuevo:





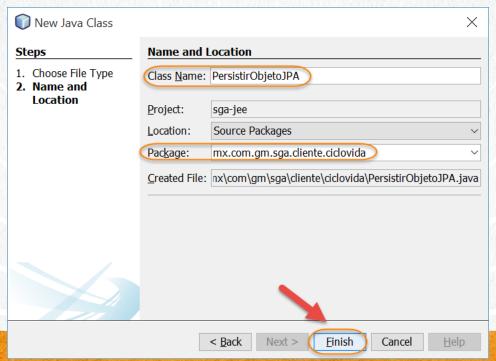
# PASO 3. CREACIÓN DE UNA CLASE

# Creamos una clase para persistir un objeto:



# PASO 3. CREACIÓN DE UNA CLASE

Creamos una clase para persistir un objeto:



**CURSO JAVA EE** 

# PASO 4. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

# Archivo PersistirObjetoJPA.java:

Clic para descargar código

```
package mx.com.gm.sga.cliente.ciclovida;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.EntityTransaction;
import javax.persistence.Persistence;
import mx.com.gm.sga.domain.Persona;
import org.apache.logging.log4j.LogManager;
import org.apache.logging.log4j.Logger;
public class PersistirObjetoJPA {
    static Logger log = LogManager.getRootLogger();
    public static void main(String[] args) {
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("ConsolaJpglPU");
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
        EntityTransaction tx = em.getTransaction();
        //Inicia la transaccion
        //Paso 1. Crea nuevo objeto
        //Objeto en estado transitivo
        Persona persona1 = new Persona ("Pedro", "Luna", null, "pluna@mail.com", "19292943");
```

www.grobannomorng.com.mx

# PASO 4. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

# Archivo PersistirObjetoJPA.java:

Clic para descargar código

```
//Paso 2. Inicia transacción
tx.begin();

//Paso 3. Ejecuta SQL
em.persist(personal);

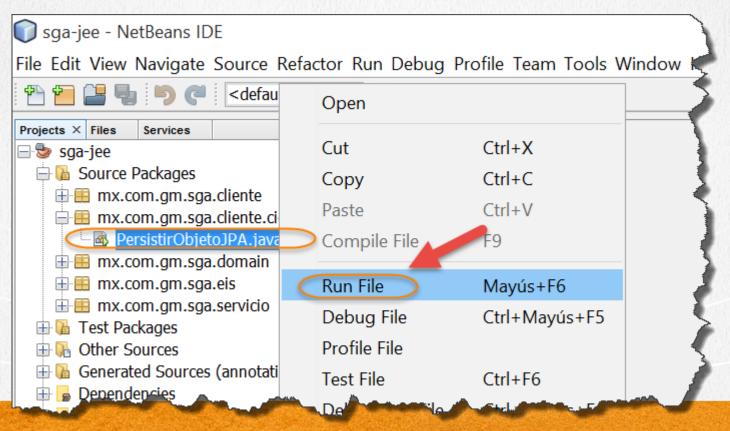
//Paso 4. Commit/rollback
tx.commit();

//Objeto en estado detached
log.debug("Objeto persistido:" + personal);

//Cerramos el Entity Manager
em.close();
}
```

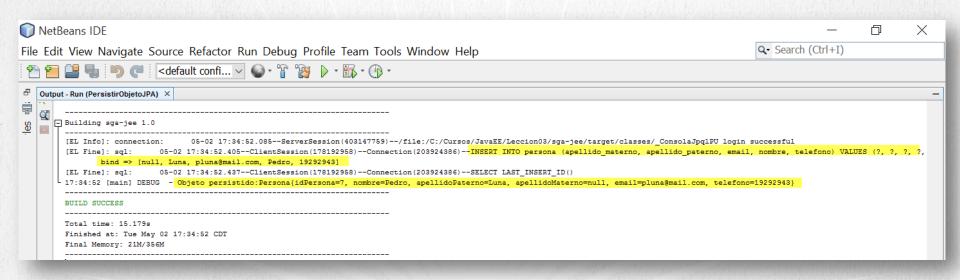
#### **CURSO JAVA EE**

## PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO



#### **CURSO JAVA EE**

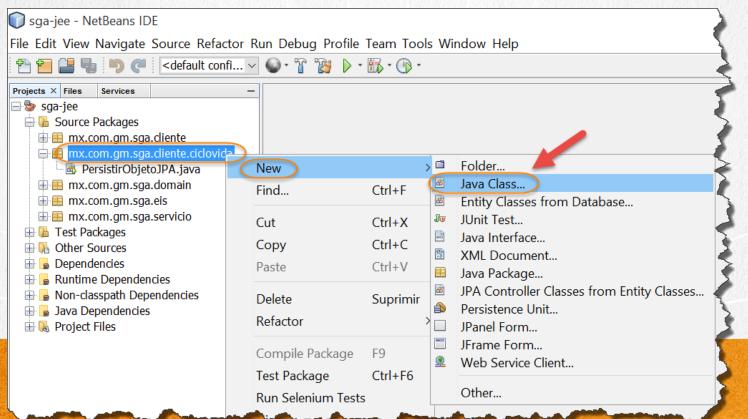
## PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO



#### **CURSO JAVA EE**

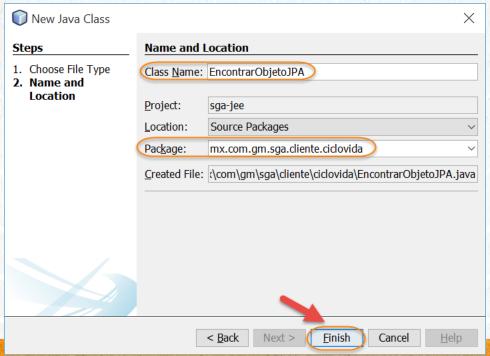
# PASO 6. CREACIÓN DE UNA CLASE

# Creamos una clase para recuperar un objeto:



# PASO 6. CREACIÓN DE UNA CLASE

Creamos una clase para encontrar un objeto:



**CURSO JAVA EE** 

# PASO 7. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

# Archivo EncontrarObjetoJPA.java:

Clic para descargar código

```
package mx.com.gm.sga.cliente.ciclovida;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.EntityTransaction;
import javax.persistence.Persistence;
import mx.com.gm.sga.domain.Persona;
import org.apache.logging.log4j.LogManager;
import org.apache.logging.log4j.Logger;
public class EncontrarObjetoJPA {
    static Logger log = LogManager.getRootLogger();
    public static void main(String[] args) {
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("ConsolaJpglPU");
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
        //Paso 1. Inicia transacción
        EntityTransaction tx = em.getTransaction();
        tx.begin();
        //Paso 2. Ejecuta SOL de tipo select
        Persona persona1 = em.find(Persona.class, 1);
```

# PASO 7. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

# Archivo Encontrar Objeto JPA. java:

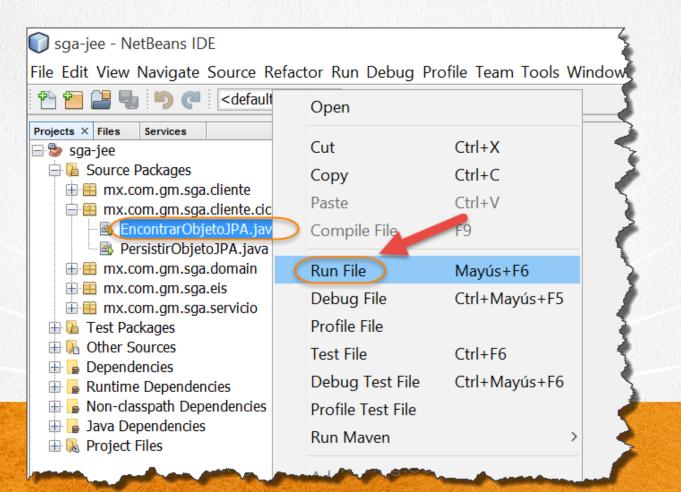
Clic para descargar código

```
//Paso 3. Termina transacción
tx.commit();

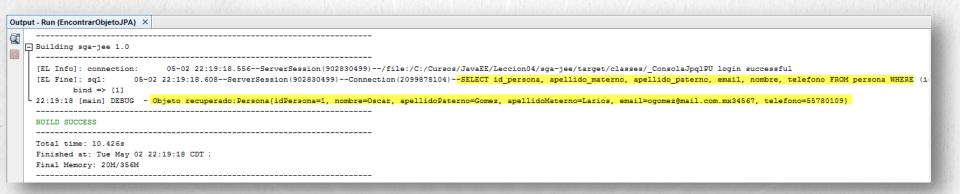
//Objeto en estado detached
log.debug("Objeto recuperado:" + personal);
}
```

#### **CURSO JAVA EE**

## PASO 8. EJECUTAMOS EL PROYECTO



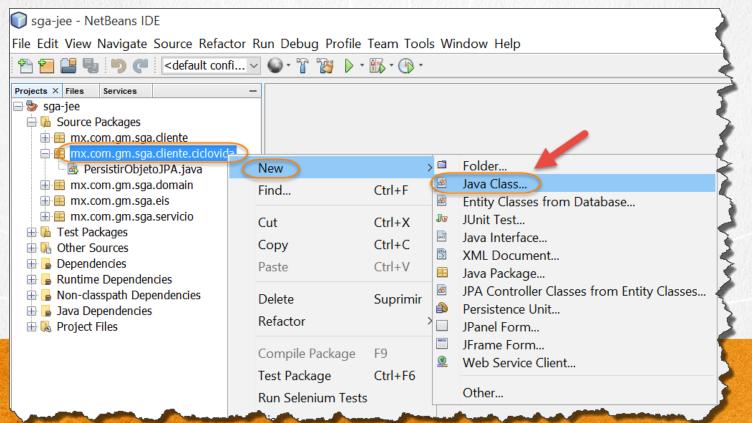
## PASO 8. EJECUTAMOS EL PROYECTO



#### **CURSO JAVA EE**

# PASO 9. CREACIÓN DE UNA CLASE

# Creamos una clase para actualizar un objeto:



# PASO 9. CREACIÓN DE UNA CLASE

Creamos una clase para actualizar un objeto:

New Java Class		×
Steps	Name and I	Location
<ol> <li>Choose File Type</li> <li>Name and Location</li> </ol>	Class Name:	ActualizarObjetoJPA
	Project:	sga-jee
	Location:	Source Packages ∨
	Package:	mx.com.gm.sga.cliente.ciclovida
	Created File:	:\com\gm\sga\cliente\ciclovida\ActualizarObjetoJPA.java
		< Back Next > Finish Cancel Help

**CURSO JAVA EE** 

# PASO 10. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

## Archivo Actualizar Objeto JPA. java:

Clic para descargar código

```
package mx.com.gm.sga.cliente.ciclovida;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.EntityTransaction;
import javax.persistence.Persistence;
import mx.com.gm.sqa.domain.Persona;
import org.apache.logging.log4j.LogManager;
import org.apache.logging.log4j.Logger;
public class ActualizarObjetoJPA {
    static Logger log = LogManager.getRootLogger();
    public static void main(String[] args) {
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("ConsolaJpglPU");
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
        EntityTransaction tx = em.getTransaction();
        //Paso 1. Inicia transacción 1
        tx.begin();
        //Paso 2. Ejecuta SQL de tipo select
        //El id prporcionado debe existir en la base de datos
        Persona personal = em.find(Persona.class, 1);
```

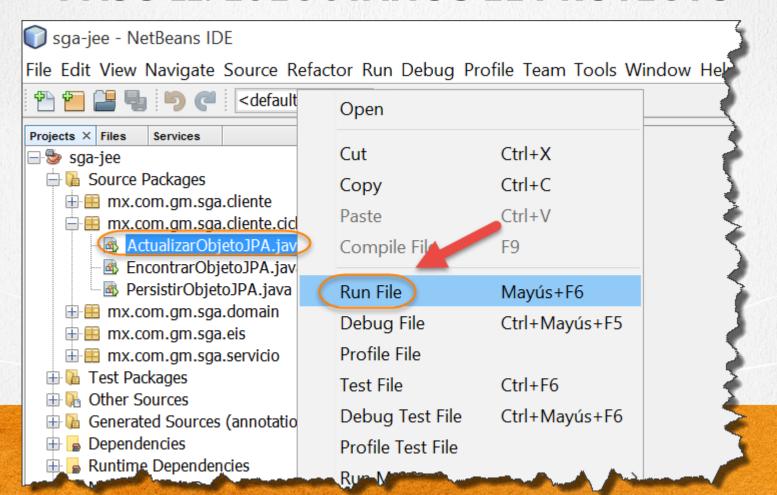
# PASO 10. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

# Archivo Actualizar Objeto JPA. java:

Clic para descargar código

```
//Paso 3. Termina transacción 1
tx.commit();
//Objeto en estado detached
log.debug("Objeto recuperado:" + personal);
//Paso 4. setValue (nuevoValor)
personal.setApellidoMaterno("Nava");
//Paso 5. Incia transacción 2
EntityTransaction tx2 = em.getTransaction();
tx2.begin();
//Paso 6. Ejecuta SQL. Es un select, pero al estar modificado,
//al terminar la transacción hará un update
//Como ya tenemos el objeto hacemos solo un merge para resincronizar
//el objeto a hacer merge, debe contar con el valor de la llave primaria
em.merge(personal);
//Paso 7. Termina transacción 2
//Al momento de hacer commit, se revisan las diferencias
//entre el objeto de la base de datos
//y el objeto en memoria, y se aplican los cambios si los hubiese
tx2.commit();
//Objeto en estado detached ya modificado
log.debug("Objeto recuperado:" + personal);
```

## PASO 11. EJECUTAMOS EL PROYECTO



#### PASO 11. EJECUTAMOS EL PROYECTO

```
Output - Run (ActualizarObjetoJPA) ×

[EL Info]: connection: 05-03 14:04:02.982-ServerSession(403147759)--/file:/C:/Cursos/JavaEE/Leccion04/sga-jee/target/classes/_ConsolaJpq1PU login successful

[EL Fine]: sql: 05-03 14:04:03.062-ServerSession(403147759)--Connection(1369885738)-+SELECT id_persona, apellido_materno, apellido_paterno, email, nombre, telefono FROM persona WHERE (ibind => [1])

14:04:03 [main] DEBUG - Objeto recuperado:Persona{idPersona=1, nombre=Oscar, apellidoPaterno=Gomez, apellidoMaterno=Larios, email=ogomez@mail.com.mx34567, telefono=55780109)

[EL Fine]: sql: 05-03 14:04:03.677--ClientSession(17792118)--Connection(1369885738)--UPDATE persona SET apellido_materno = ? WHERE (id_persona = ?)

bind => [Nava, 1]

14:04:03 [main] DEBUG - Objeto recuperado:Persona{idPersona=1, nombre=Oscar, apellidoPaterno=Gomez, apellidoMaterno=Nava, email=ogomez@mail.com.mx34567, telefono=55780109}

BUILD SUCCESS

Total time: 22.307s

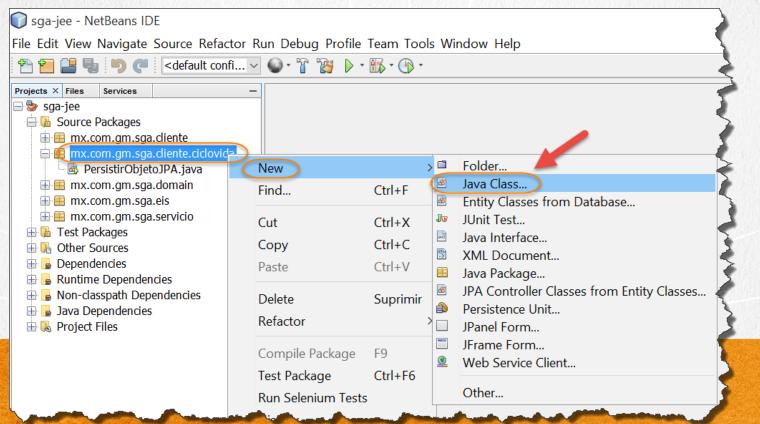
Finished at: Wed May 03 14:04:03 CDT

Final Memory: 23M/357M
```

#### **CURSO JAVA EE**

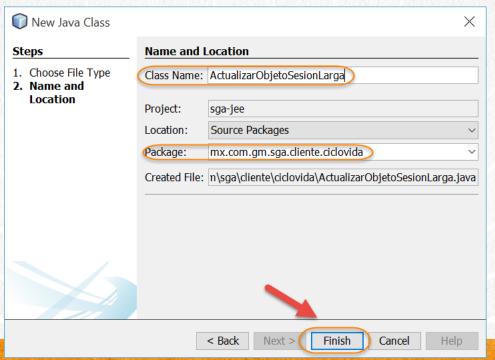
# PASO 12. CREACIÓN DE UNA CLASE

Creamos una clase para actualizar un objeto con sesión larga:



# PASO 12. CREACIÓN DE UNA CLASE

Creamos una clase para actualizar un objeto con sesión larga:



**CURSO JAVA EE** 

# PASO 13. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

## Archivo Actualizar Objeto Sesion Larga. java:

Clic para descargar código

```
package mx.com.gm.sga.cliente.ciclovida;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.EntityTransaction;
import javax.persistence.Persistence;
import mx.com.gm.sqa.domain.Persona;
import org.apache.logging.log4j.LogManager;
import org.apache.logging.log4j.Logger;
public class ActualizarObjetoSesionLarga {
    static Logger log = LogManager.getRootLogger();
    public static void main(String[] args) {
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("ConsolaJpqlPU");
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
        EntityTransaction tx = em.getTransaction();
        //Paso 1. Inicia transacción 1
        tx.begin();
        //Paso 2. Ejecuta SQL de tipo select
        //Puede ser un find o un merge si ya tenemos el objeto
        Persona personal = em.find(Persona.class, 1);
```

# PASO 13. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

# Archivo ActualizarObjetoSesionLarga.java:

Clic para descargar código

```
log.debug("Objeto encontrado:" + personal);

//Paso 3. setValue (nuevoValor)
personal.setApellidoMaterno("Aguirre");

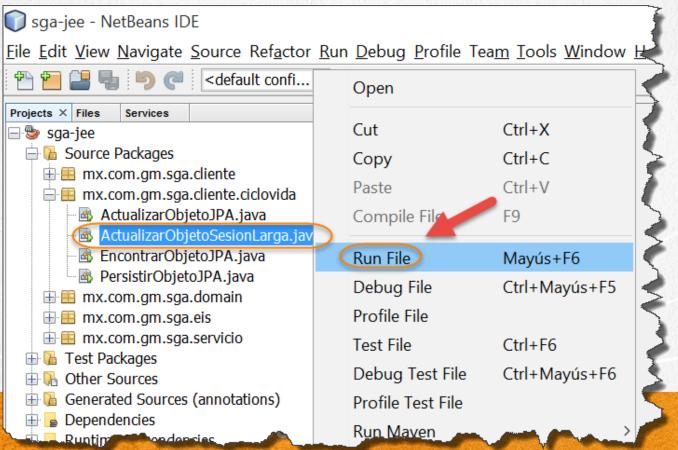
personal.setApellidoMaterno("Torres");

//Paso 4. Termina transacción 1
    //Ejecuta el update, aunque hayamos hecho 2 cambios sobre el objeto
    //unicamente persiste el último cambio del objeto
    //es decir, el valor de apeMaterno=Torres
    tx.commit();

//Objeto en estado detached
    log.debug("Objeto modificado:" + personal);
}
```

#### **CURSO JAVA EE**

# PASO 14. EJECUTAMOS EL PROYECTO

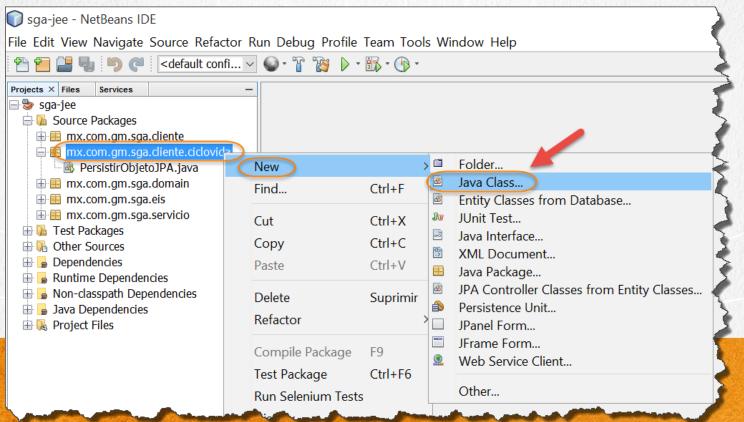


#### **PASO 14. EJECUTAMOS EL PROYECTO**

#### **CURSO JAVA EE**

# PASO 15. CREACIÓN DE UNA CLASE

# Creamos una clase para eliminar un objeto con JPA:



# PASO 15. CREACIÓN DE UNA CLASE

Creamos una clase para eliminar un objeto con JPA:

New Java Class		X
Steps	Name and Location	
Choose File Type     Name and     Location	Class Name:	EliminarObjetoJPA
	Project:	sga-jee
	Location:	Source Packages ~
	Package:	mx.com.gm.sga.cliente.ciclovida
	Created File:	ıx\com\gm\sga\cliente\ciclovida\EliminarObjetoJPA.java
		< Back Next > Finish Cancel Help

**CURSO JAVA EE** 

# PASO 16. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

# Archivo Eliminar Objeto JPA. java:

Clic para descargar código

```
package mx.com.gm.sga.cliente.ciclovida;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.EntityTransaction;
import javax.persistence.Persistence;
import mx.com.gm.sqa.domain.Persona;
import org.apache.logging.log4j.LogManager;
import org.apache.logging.log4j.Logger;
public class EliminarObjetoJPA {
    static Logger log = LogManager.getRootLogger();
    public static void main(String[] args) {
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("ConsolaJpqlPU");
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
        // Paso 1. Inicia transacción 1
        EntityTransaction tx1 = em.getTransaction();
        tx1.begin();
        // Paso 2. Ejecuta SQL de tipo select
        //Proporcionamos un id persona valido
        Persona persona1 = em.find(Persona.class, 7);
```

# PASO 16. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

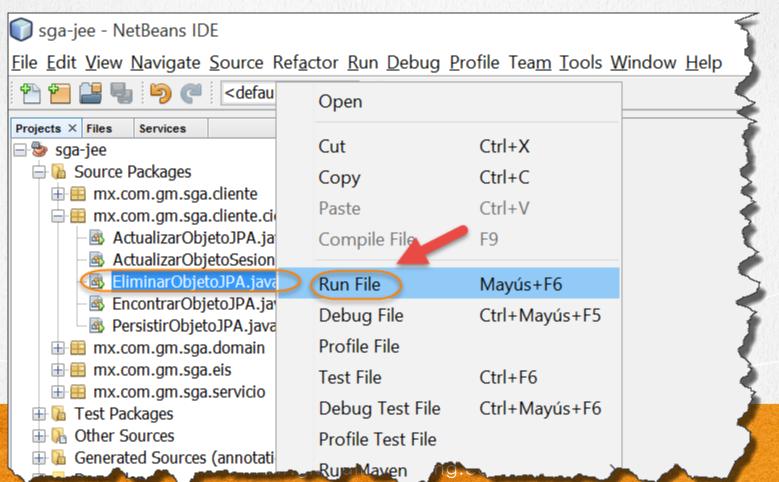
# Archivo EliminarObjetoJPA.java:

Clic para descargar código

```
// Paso 3. Termina transacción 1
tx1.commit();
// Objeto en estado detached
log.debug("Objeto encontrado:" + personal);
// Paso 4. Incia transacción 2
EntityTransaction tx2 = em.getTransaction();
tx2.begin();
// Paso 5. Ejecuta SOL (es un delete)
em.remove(personal);
// Paso 6. Termina transacción 2
// Al momento de hacer commit,
//se realiza el delete
tx2.commit();
// Objeto en estado detached ya modificado
//Ya no es posible resincronizarlo en otra transacción
//Solo está en memoria, pero al terminar el método se eliminará
log.debug("Objeto eliminado:" + personal);
```

#### **CURSO JAVA EE**

## PASO 17. EJECUTAMOS EL PROYECTO



#### **PASO 17. EJECUTAMOS EL PROYECTO**

#### **CURSO JAVA EE**

# CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

Con este ejercicio puesto en práctica el ciclo de vida utilizando JPA.

Realizamos los ejercicios de Persistencia con JPA, Recuperar objetos con JPA, Actualizar un Objeto, Actualización de un Objeto simulando una sesión larga y la eliminación de un Objeto.

Estas son las acciones básicas que debemos conocer y saber cómo aplicar al utilizar JPA y su ciclo de vida.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

#### **CURSO JAVA EE**

#### **CURSO ONLINE**

# JAVA EMPRESARIAL JAVA EE

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO JAVA EE**