### Disjoint Set

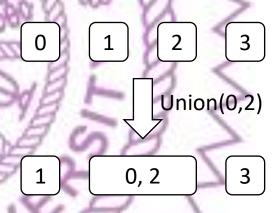
日月卦長

#### Disjoint Set 互斥集

• n 個元素,編號為  $0\sim n-1$ ,每個元素初始位於它自己的集合中。

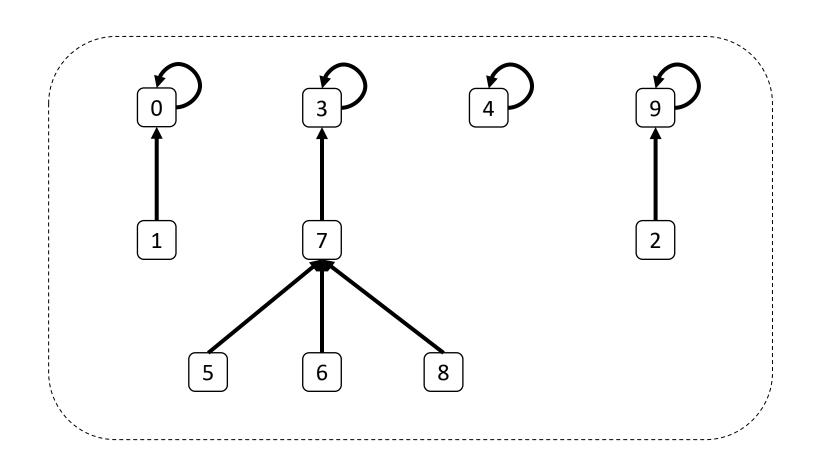
#### 兩種經典操作:

- Union(a, b): 合併 a, b 元素所在的集合
- Same(a, b): 查詢 a, b 是否在同一個集合中



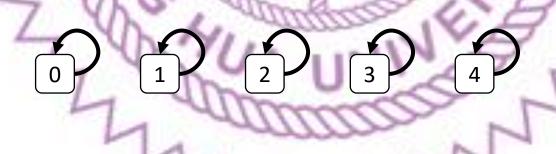
### 領袖選舉

- 今天如果想知道兩個員工是不是在同一個公司, 我們可以去問他們的上司是誰
- 如果上司相同,則兩人同公司,否則不同公司。



#### Disjoint Set: 初始化

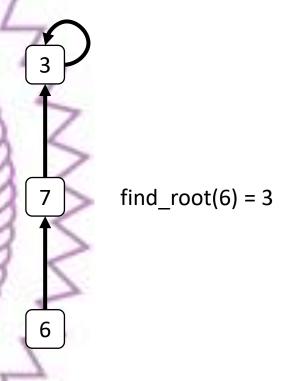
```
int parent[MAXN];
void init(int n) {
  for (int i = 0; i < n; ++i) {
    parent[i] = i;
  }
}</pre>
```



### Disjoint Set: find\_root

•輔助函數 find\_root(x): 找出 x 最上面那個人是誰

```
int find_root(int x) {
  if (x == parent[x])
    return x;
  return find_root(parent[x]);
}
```



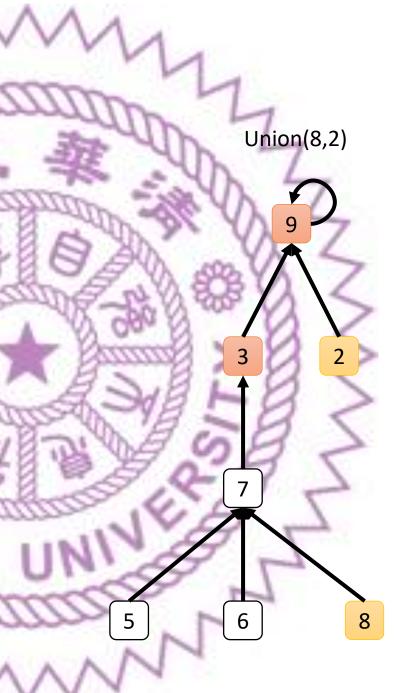


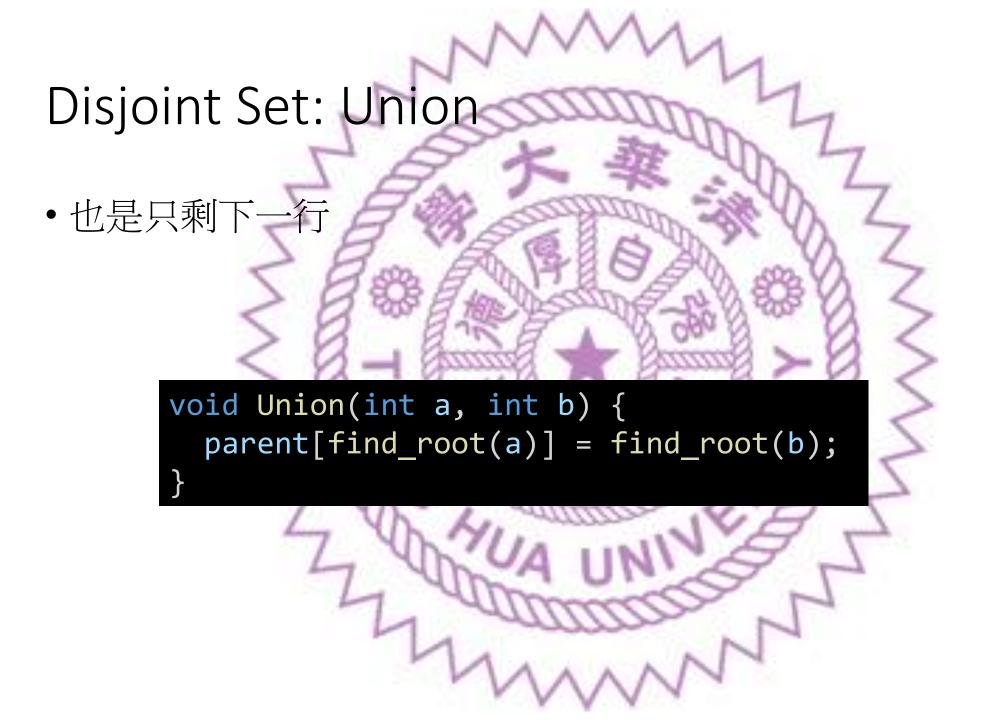
# Disjoint Set: Union Union(8,2) • Union(a, b) ·把a的根接到b的根底



#### Disjoint Set: Union

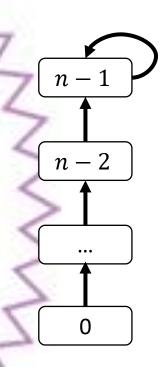
- Union(a, b)
- •把a的根接到b的根底下



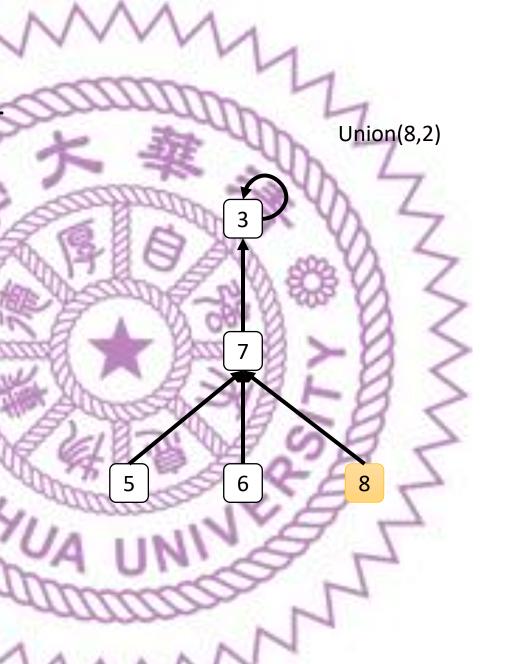


#### 複雜度

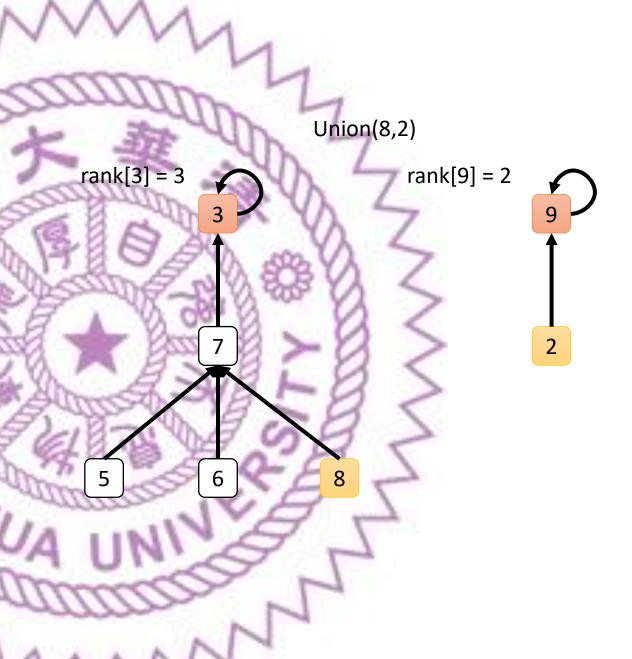
- Same 和 Union 都依賴於 find\_root(x)
- 顯然在  $find_{root}(x)$  最糟糕的情况下是 O(n)
- 所以每個操作都是 O(n)



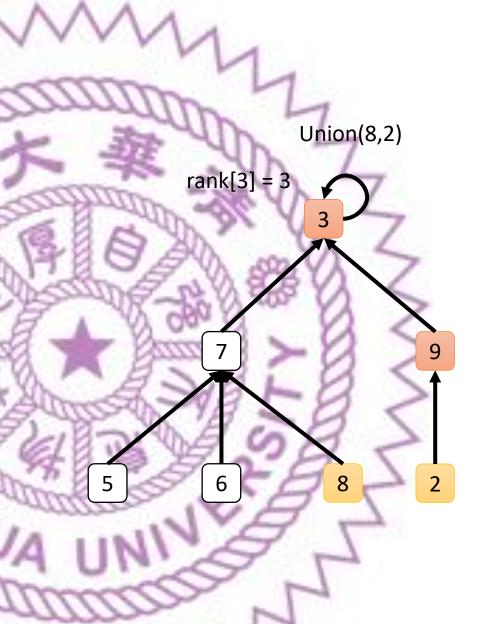
- Union by rank
- 將深度較淺的樹接到深度較深的樹的根底下



- Union by rank
- 將深度較淺的樹接到深度較深的樹的根底下



- Union by rank
- 將深度較淺的樹接到深度較深的樹的根底下

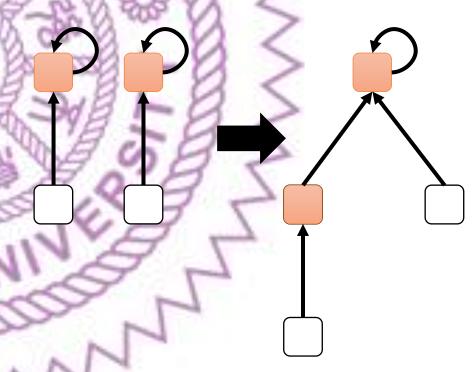


```
void Union(int a, int b) {
  int pa = find_root(a), pb = find_root(b);
  if (rank[pa] > rank[pb])
    swap(pa, pb);
  parent[pa] = pb;
  if (rank[pa] == rank[pb])
    ++rank[pb];
```

#### 複雜度

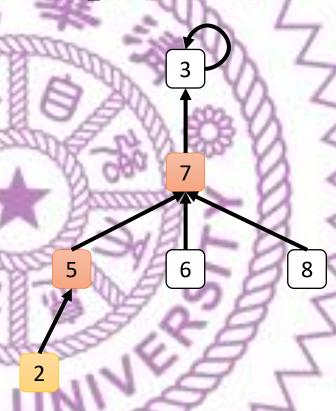
- 只有在合併兩個 rank 相同的元素後,rank 才會加一
- 也就是說所有元素的 rank 最大值為  $\lfloor log_2 n \rfloor$

• 所以 find\_root(x) 變成  $O(\log n)$ 



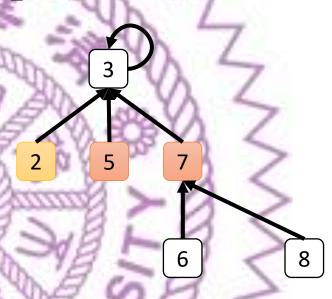
- 路徑壓縮
- 在 find\_root 的時候 把經過的元素都指 向 root

find\_root(2) with 路徑壓縮



- 路徑壓縮
- 在 find\_root 的時候 把經過的元素都指 向 root

find\_root(2) with 路徑壓縮



```
int find_root(int x) {
  if (x == parent[x])
    return x;
  int root = find_root(parent[x]);
  return parent[x] = root; // 路徑壓縮
}
```

#### 複雜度

- 如果 Union by rank 和 路徑壓縮 一起做的話所有操作的複雜度均攤是  $O(\alpha(n))$ 
  - $\alpha(n) = A^{-1}(n,n)$
  - A(n,n) 會隨 n 變大而遞增

  - 所以幾乎 α(n) < 5</li>
- 證明:我不會證

#### 如果只作路徑壓縮...

- Union by rank 還須要維護一個 rank 陣列有點難寫啊
- 如果只作路徑壓縮複雜度會怎樣呢?
  - 其實是可以的,複雜度是  $O\left(n+f*\left(1+log_{2+f/n}n\right)\right)$  這裡 n 是點數, f 是呼叫 find\_root 的次數
  - 大部分時候只需要用路徑壓縮就可以了

## 路徑壓縮完整程式

• 只作路徑壓縮完整的程式非常短

```
int parent[MAXN];
void init(int n) {
 for (int i = 0; i < n; ++i) {
   parent[i] = i;
int find_root(int x) {
 if (x == parent[x])
    return x;
 int root = find root(parent[x]);
  return parent[x] = root; // 路徑壓縮
bool Same(int a, int b) {
  return find_root(a) == find_root(b);
void Union(int a, int b) {
  parent[find_root(a)] = find_root(b);
```

#### 用 struct 包起來方便使用

```
class DisjointSet {
  vector<int> parent;
  int find_root(int x) {
    if (x == parent[x]) return x;
    int root = find_root(parent[x]);
    return parent[x] = root; // 路徑壓縮
public:
  DisjointSet(size_t n) : parent(n + 1) { init(); }
  void init() {
    for (size_t i = 0; i < parent.size(); ++i)</pre>
      parent[i] = i;
  bool Same(int a, int b) { return find_root(a) == find_root(b); }
  void Union(int a, int b) { parent[find_root(a)] = find_root(b); }
```

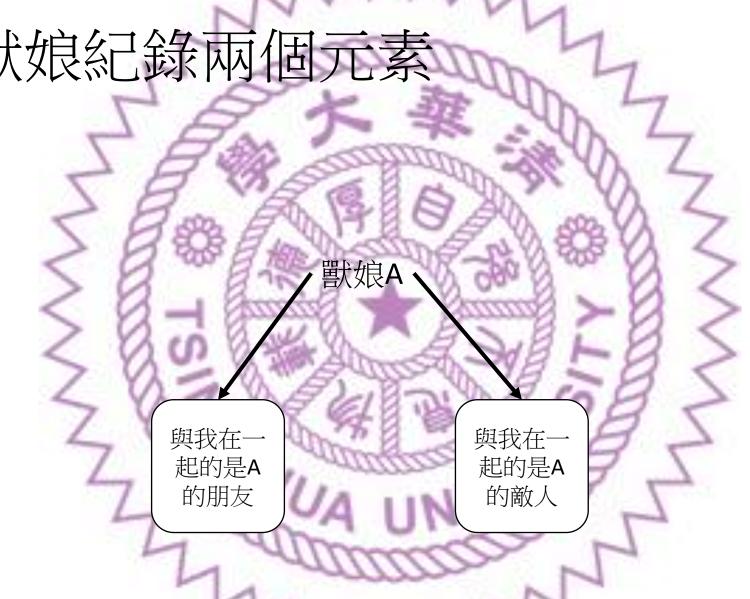
可愛的小動物 SKYOJ 121

在ジャパリパーク中,獸娘都會有自己喜歡 (朋友) 跟討厭 (敵人) 的人,這些獸娘是很團結的,所以:

- 自己朋友的朋友也是自己的朋友
- 自己朋友的敵人也是自己的敵人
- 自己敵人的朋友也是自己的敵人
- 自己敵人的敵人就是自己的朋友

今天有依序有一些指令列在下方,告訴你哪兩位獸娘彼此間是朋友,哪兩位間 是敵人,以及調查兩位獸娘間的關係是朋友或是敵人。如果遇到有衝突的指令 的話,請無視這一條指令。

- 1. you are friends a b: 指定 a, b 是朋友
- 2. you are enemies a b:指定 a, b 是敵人
- 3. are you friends a b:詢問 a, b 是否為朋友
- 4. are you enemies a b:詢問a,b是否為敵人



#### 可愛的小動物-A、B是朋友

與我在一 起的是A 的朋友 與我在一 起的是A 的敵人

與我在一 起的是B 的朋友 與我在一 起的是B 的敵人

#### 可愛的小動物-A、B是敵人

