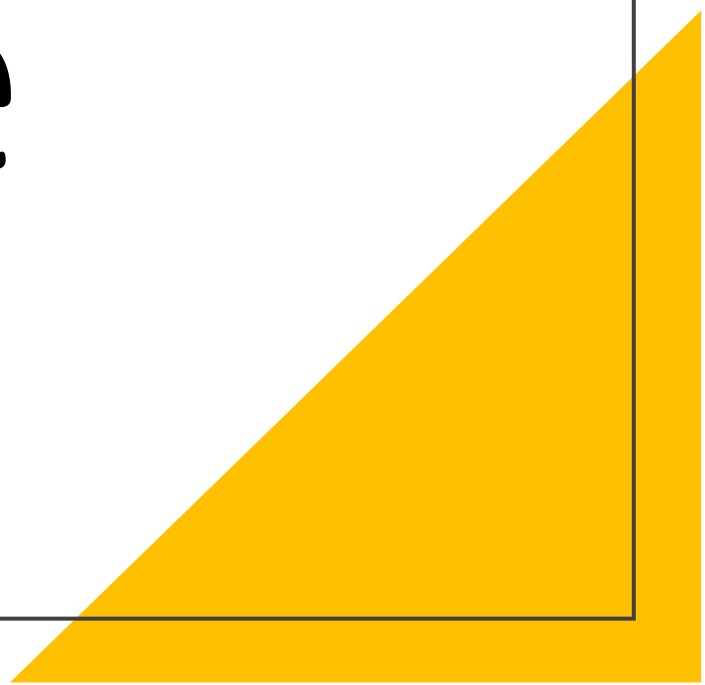


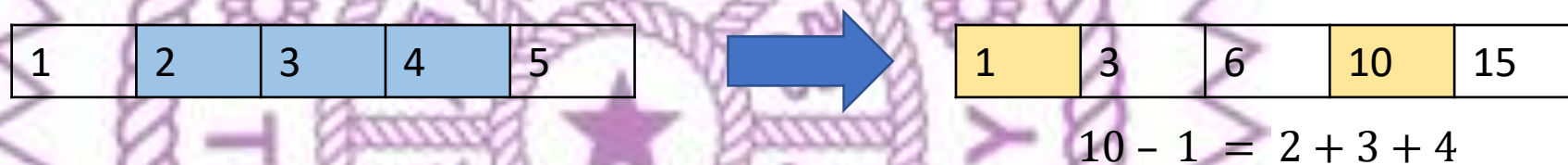
# Sparse Table

日月卦長



# 無修改區間操作

- 區間和  
用前綴和相減可以在  $O(1)$  完成，預處理  $O(n)$



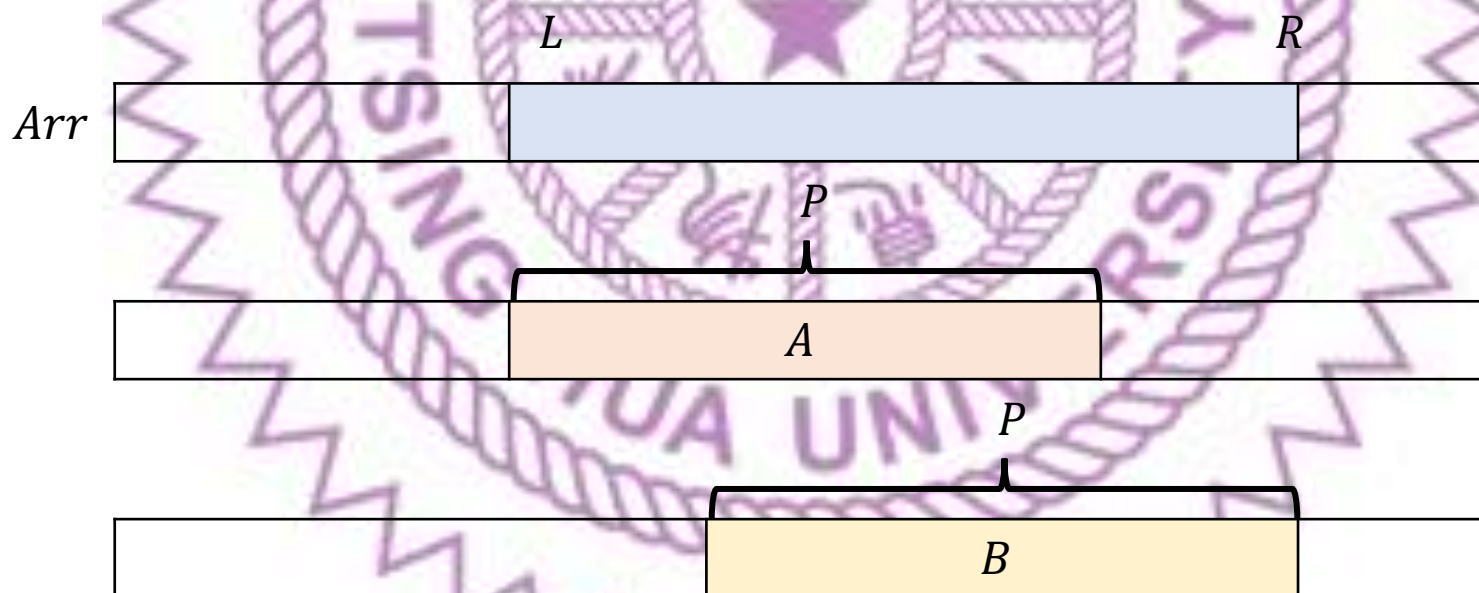
- 區間最大值、最小值想要  $O(1)$   
只能用  $O(n^2)$  的時間和空間建表嗎？

# 區間最小值為例

- 設  $P \leq R - L + 1 \leq 2P$
- $L$  到  $R$  的最小值  
=  $\min(A \text{ 區域最小值}, B \text{ 區域最小值})$

只要  $P$  的所有可能  
不要太多  
就能建表  $O(1)$  計算

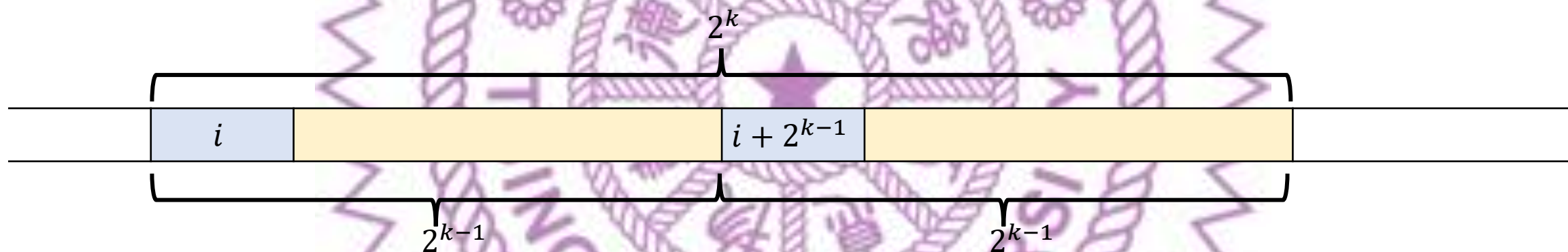
設  $P$  為  
 $2^k$



# Sparse Table 倍增法建表

設  $Sparse_{k,i} = \min\{Arr_i, Arr_{i+1}, \dots, Arr_{i+2^k}\}$

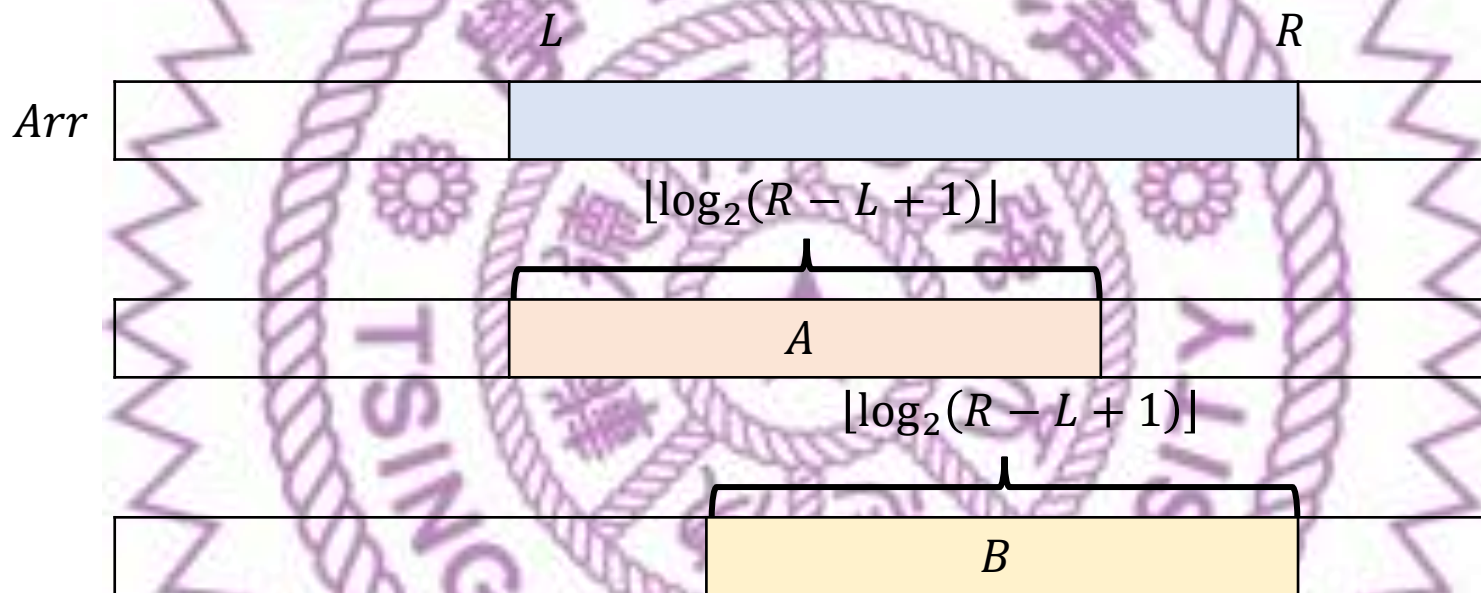
➡  $Sparse_{k,i} = \min(Sparse_{k-1,i}, Sparse_{k-1,i+2^{k-1}})$



```
void init() {  
    for (int i = 0; i < n; ++i) Sparse[0][i] = Arr[i];  
    for (int k = 1; (1 << k) <= n; ++k)  
        for (int i = 0; i + (1 << k) <= n; ++i)  
            Sparse[k][i] = min(Sparse[k - 1][i], Sparse[k - 1][i + (1 << (k - 1))]);  
}
```



# $O(1)$ 計算區間最小值



```
int query(int l, int r) {  
    int k = std::__lg(r - l + 1); //  $O(1)$  算  $\log$  的黑魔法  
    return min(Sparse[k][l], Sparse[k][r - (1 << k) + 1]);  
}
```

# 完整程式碼

```
#define MAXN 1000000
#define MAXN_LOG 22
int n;
int Arr[MAXN];
int Sparse[MAXN_LOG][MAXN];
void init() {
    for (int i = 0; i < n; ++i) Sparse[0][i] = Arr[i];
    for (int k = 1; (1 << k) <= n; ++k)
        for (int i = 0; i + (1 << k) <= n; ++i)
            Sparse[k][i] = min(Sparse[k - 1][i], Sparse[k - 1][i + (1 << (k - 1))]);
}
int query(int l, int r) {
    int k = std::__lg(r - l + 1); // 0(1) 算 log 的黑魔法
    return min(Sparse[k][l], Sparse[k][r - (1 << k) + 1]);
}
```

不喜歡黑魔法可以手動建  $\log$  表  $O(n)$

```
int LogTable[MAXN + 1];
void init_log(int n) {
    int cur_log = 0;
    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        if (i == (2 << cur_log))
            ++cur_log;
        LogTable[i] = cur_log;
    }
}

int query(int l, int r) {
    int k = LogTable[r - l + 1]; //  $O(1)$ 
    return min(Sparse[k][l], Sparse[k][r - (1 << k) + 1]);
}
```