

1 几个主要研究对象

二元代数运算：一般的，非空集合 S 与自己的笛卡尔乘积 $S \times S$ 到 S 的一个映射，称为 S 上的一个二元代数运算。

群： G 被称为一个群(*group*)，如果 G 是一个非空集合， G 上定义了一个 a 与 b 的二元代数运算，通常称为乘法，记作 ab ，适合下列条件：

(i) (结合律) 对于 G 中的任意元素 a, b, c ，有 $(ab)c = a(bc)$ 。

(ii) G 中有一个元素 e ，使得 $ea = ae = a$ ， $\forall a \in G$ 。

e ：群 G 的单位元(*identity element*)。

(iii) 对于 G 中的任一元素 a ，都有 G 中的元素 b ，使得 $ab = ba = e$ 。

b ：群 G 中 a 的逆元(*inverse*)， b 是唯一的，也记作 a^{-1} 。 $aa^{-1} = a^{-1}a = e$ 。

如果群 G 的运算满足交换律，即 $ab = ba$ ，则称 G 为交换群(*abel group*)。

环： R 被称为一个环(*ring*)，如果 R 是一个非空集合， R 上定义了两个二元代数运算，通常称为加法和乘法，记作 $a + b$ 和 ab ，适合下列条件：

(i) R 对于加法成一个交换群。

(ii) (乘法的结合律) 对于 R 中的任意元素 a, b, c ，有

$$(ab)c = a(bc)$$

(iii) (乘法对加法的分配律) 对于 R 中的任意元素 a, b, c ，有

$$a(b + c) = ab + ac$$

$$(a + b)c = ac + bc$$

如果环 R 对于乘法运算满足交换律，即 $ab = ba$ ，则称 G 为交换环(*commutative ring*)。

如果环 R 中有元素 e 使得 $ae = ea = a$ ，则称 e 是 R 的单位元，称 R 是有单位元的环(含么环)，通常把 R 的关于乘法运算单位元 e 记为 1 。(R 关于加法运算的单位元是 0)。在有单位元的环 R 中，对于元素 a ，如果有 R 中的元素 b 使得 $ab = ba = 1$ 则称 a 为可逆元(*invertible element*)或单位(*unit*)，此时 b 称为 a 的逆元，记作 a^{-1} ，逆元是唯一的。

域： F 被称为一个域(*field*)，如果 F 是一个有单位元 $1(\neq 0)$ 的交换环，并且它的每一个非零元都可逆。域 F 有两个代数运算：加法和乘法， F 关于加法构成Abel群， F 的所有非零元组成的集合 F^* 关于乘法也构成Abel群，并且适合乘法对于加法的分配律。

有理数域 Q ，实数域 R ，复数域 C 都是域，当 p 为素数时，模 p 的剩余类环 Z_p 也是一个域，称为模 p 的剩余类域，一个域中若只有有限个元素，则称它为有限域(*finite field*)或Galois域(*galois field*)。

格：设 b_1, b_2, \dots, b_n 是 R^m 中的 n 个线性无关的向量 ($m \leq n$)， Z 为整数集，称 $L(b_1, b_2, \dots, b_n) = \left\{ \sum_{i=1}^n x_i b_i : x_i \in Z \right\}$ 称为 R^m 中的一个格 (*lattice*)，简记为 L ，并称 b_1, b_2, \dots, b_n 为格 L 的一组基， m 为格 L 的维数， n 为格 L 的秩. 当 $m = n$ 时，称格 L 是满秩的.

格的矩阵形式：格 L 的基也常写为矩阵的形式，即以 b_1, b_2, \dots, b_n 为列向量构成的矩阵 $B = [b_1, b_2, \dots, b_n] \in Z^{m \times n}$ ，此时格 L 可以写作 $L(B) = \{Bx : x \in Z^n\}$ ，定义格的行列式 $\det(L) = \sqrt{B^T B}$ ，与格基的选择无关，当格式满秩的时候格的行列式为矩阵 B 的行列式的绝对值即 $\det(L) = |\det(B)|$.

像群，环，域，格这样具有代数运算的集合被称为代数结构 (*algebraic structure*). 代数的主要研究对象是代数结构和保持运算的映射 (称为态射 (*morphism*)).