**基于Node.js Express和MongoDB等技术的个人博客系统**

**任务明细表**

**~~- 为什么要做一个这样的项目(草稿未完成)~~**

~~现在的互联网发展很迅速,人们从互联网获取信息的广度和深度远远不是原来的报纸和电视所能企及的.在互联网上,现在人们获取信息大致有以下几个渠道~~

~~1 门户网站,像新浪 网易 搜狐~~

~~2 微博 像腾讯微博,新浪微博,搜狐微博等等~~

~~3 博客 博客又分为很多种.~~

~~像专门的科技博客,比如月光博客,谷奥,chrome迷等等.~~

~~专题博客,比如专门做购物推荐,专门做摄影图片展示,专门做游戏资讯的等等.~~

~~还有一类是个人博客.这类博客一般比较随意,写博客的人目的各式各样,有的是为了在网上结交更多的朋友,有的是为了找到兴趣相同的人互相交流.还有的就是为了分享自己的工作心得等等.~~

~~但是,在我看来,博客获取的信息的质量最高…………~~

**- 关于对编码过程中使用技术的选择,以及对各个技术的简单介绍**

1 日常使用git版本控制工具管理代码 以及对git工作方式的介绍

2 服务器端使用Node.js,以及Node.js的一个服务器端框架Express

对服务器端异步式I/O处理方式的介绍,以及和传统的同步式I/O相比的优势

3 数据库使用MongoDB, 以及对于MongoDB的介绍,

4 博客写作使用MarkDown解析方式,以及对于此方式语法的介绍,

5 前端界面数据模板使用Express.js的前端框架Ejs,以及简单介绍

~~6 HTML5 JavaScript CSS3 等浏览器端语言编写网页界面,以及对于HTML5 CSS3的简单介绍,和各个浏览器内核 版本 分支等对于新的技术的支持~~

7 前端界面的JavaScript库的选择,使用jQuery,并简单介绍

**- 各个技术和其它相关技术的比较,也即,为什么要使用这些技术,而不是同类的其它技术**

1 Node.js和传统的LAMP或者LANP还有现在的 Python Ruby(Ruby on Rails)模式的服务器端性能比较

2 MongoDB数据库的处理方式,以及和传统的Sql类数据库的性能对比

3 MarkDown写作方式和单纯的HTML写作方式相比,此方式写作的方便和优越性

4 Express前端框架Ejs和Jade之间语法比较,为什么最终选择Ejs

~~5 HTML5 CSS3 和 HTML4 CSS2.1 效果对比~~

**- 代码编写阶段**

1 服务器端业务逻辑流程确定及编写,大体分为以下几个部分

A路由模块 B控制器模块 C视图模板模块 D数据库操作模块

2 前端用户界面模块确定及编写 大体分为以下几个部分

A html结构 B CSS控制表样式 C 交互操作性

**- 测试阶段**

边写代码,边做代码测试,使代码能够正确运行

**- 前端代码优化**

1为什么要进行优化

2 如何进行优化,常见的优化方法有哪些

**- 浏览器兼容性bug修复**

1 为什么会出现浏览器兼容性问题.

2 现阶段的主要兼容性问题来源.

3

**- 发布代码阶段**

1 打包代码,进行必要的代码合并及压缩

2 编写README使用文档,标注需要环境,安装方法等