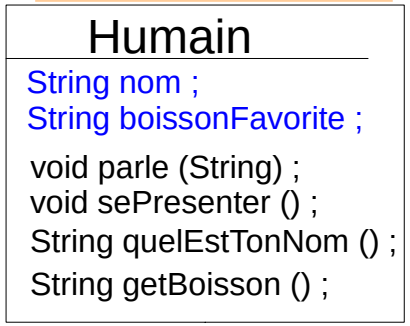
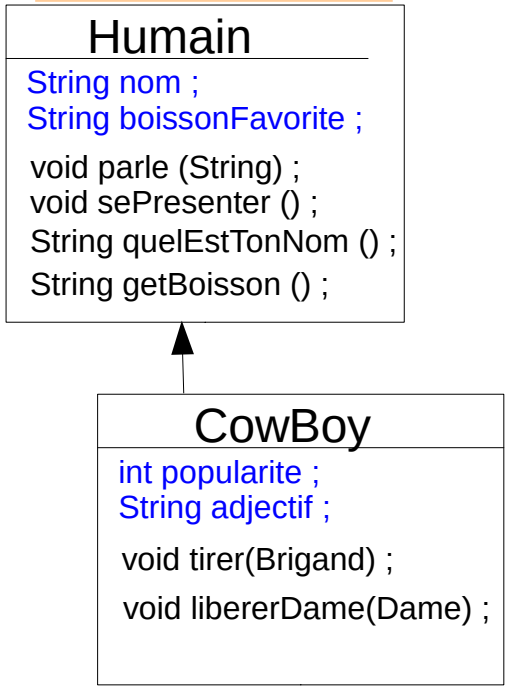
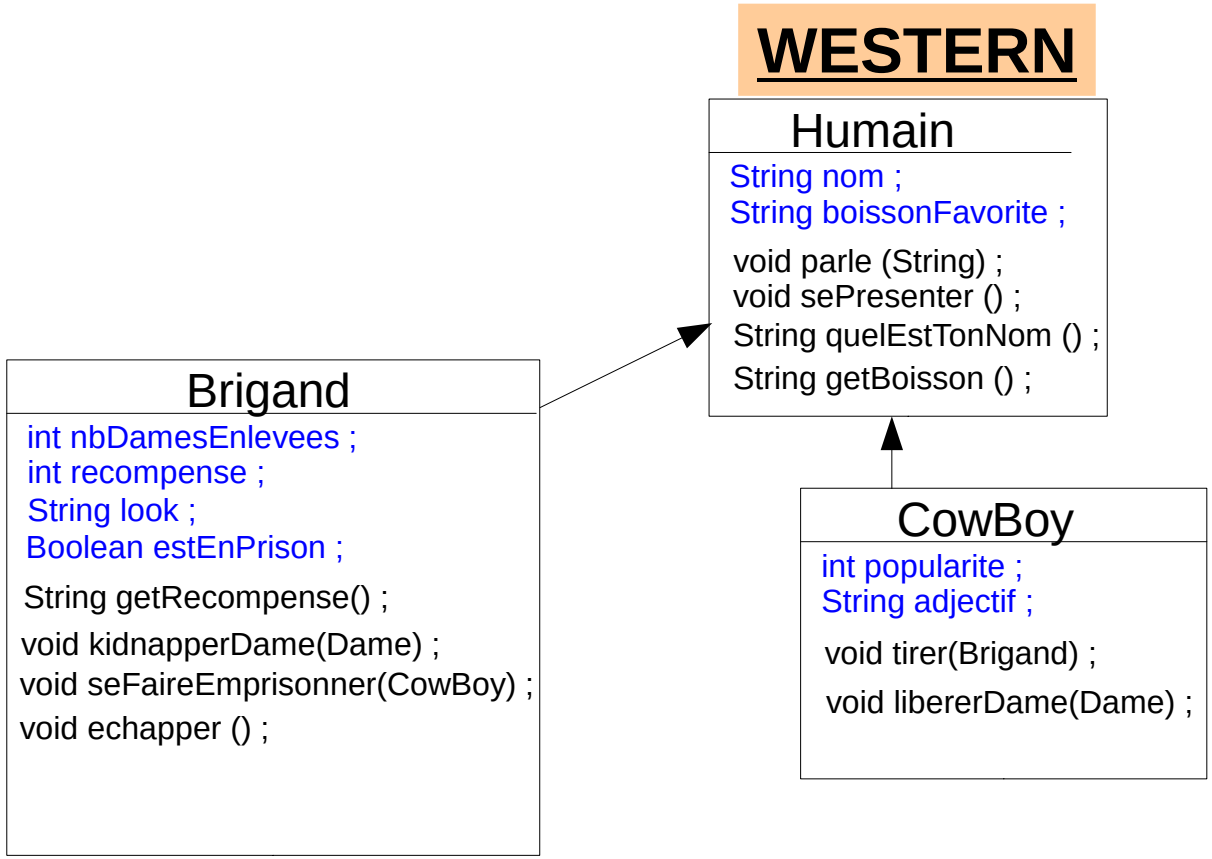
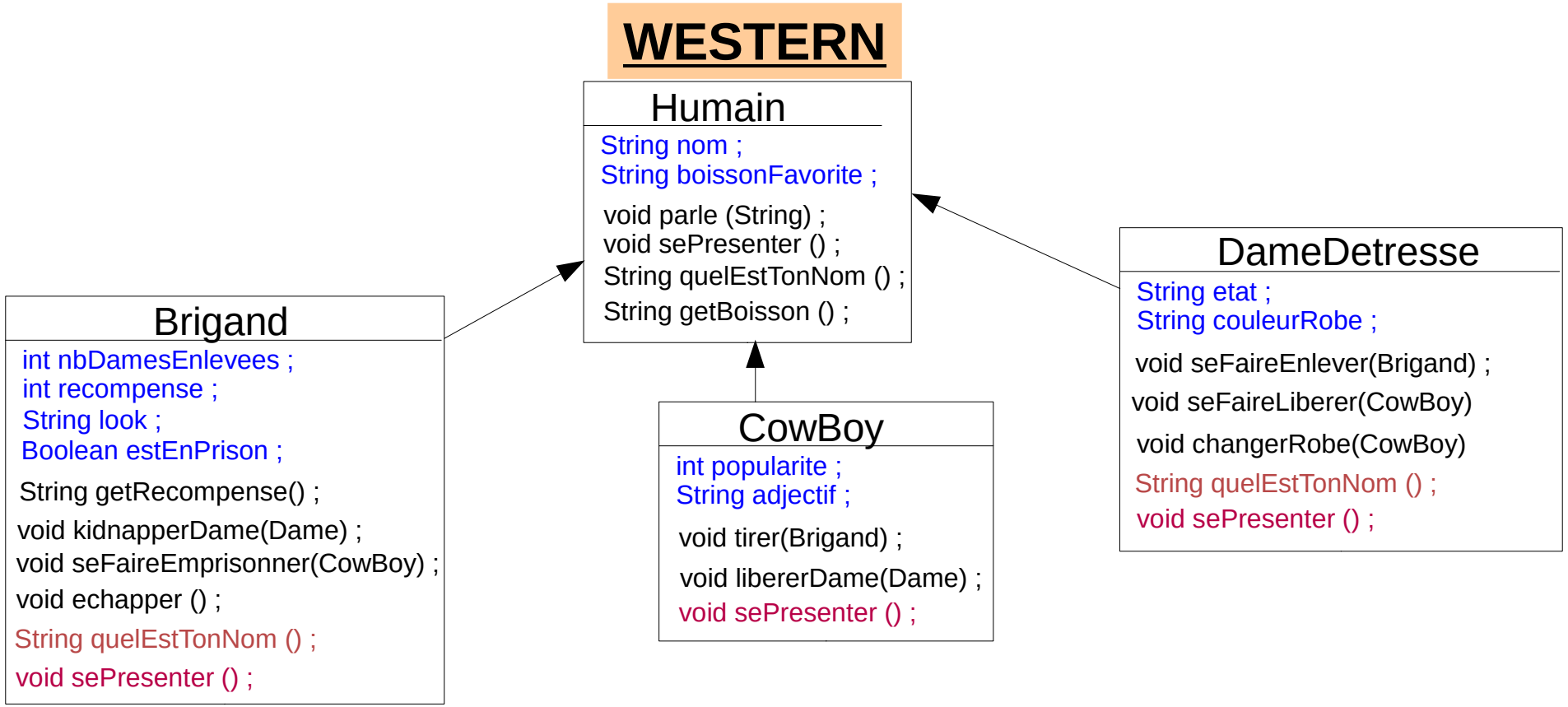
WESTERN

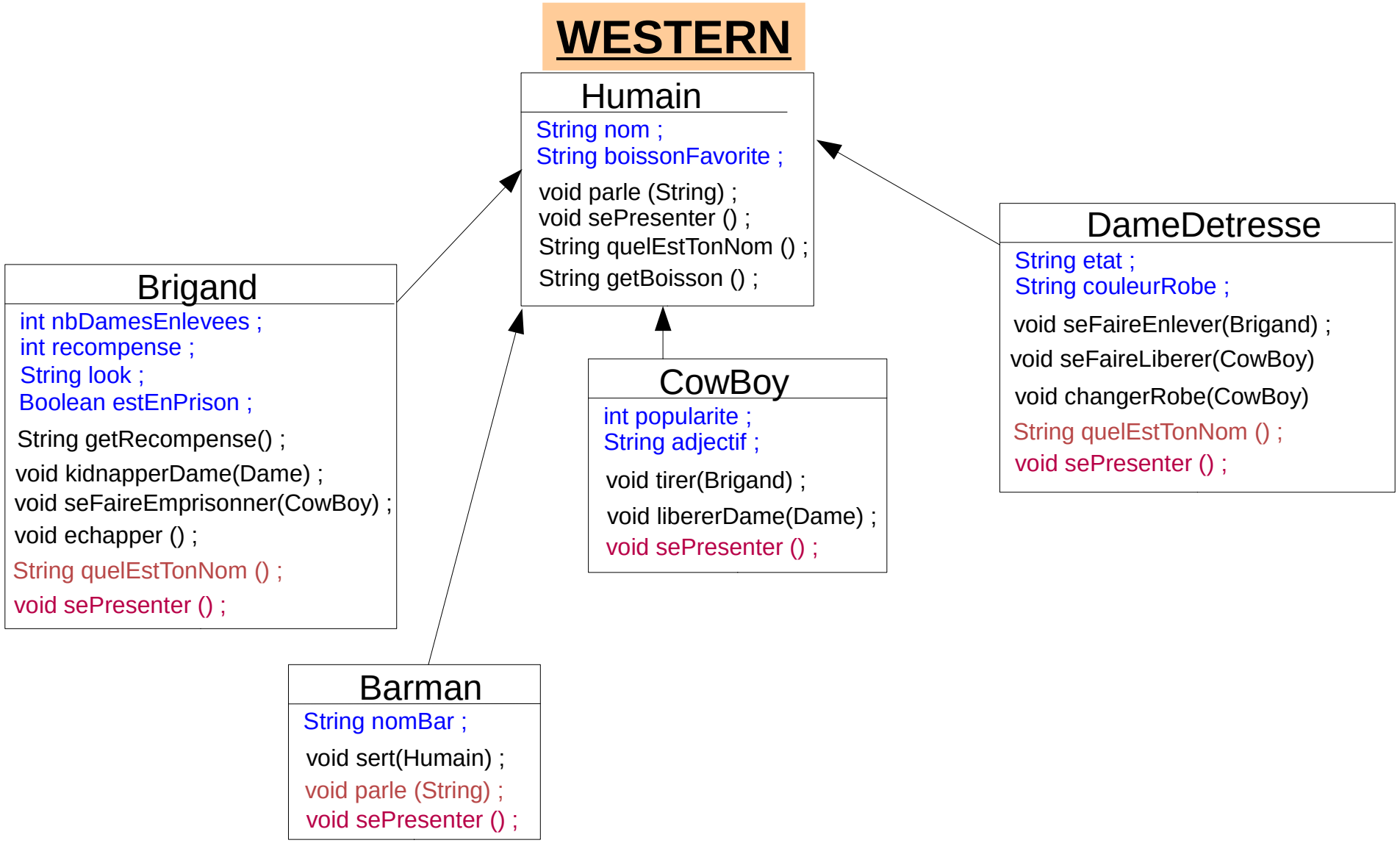

Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;

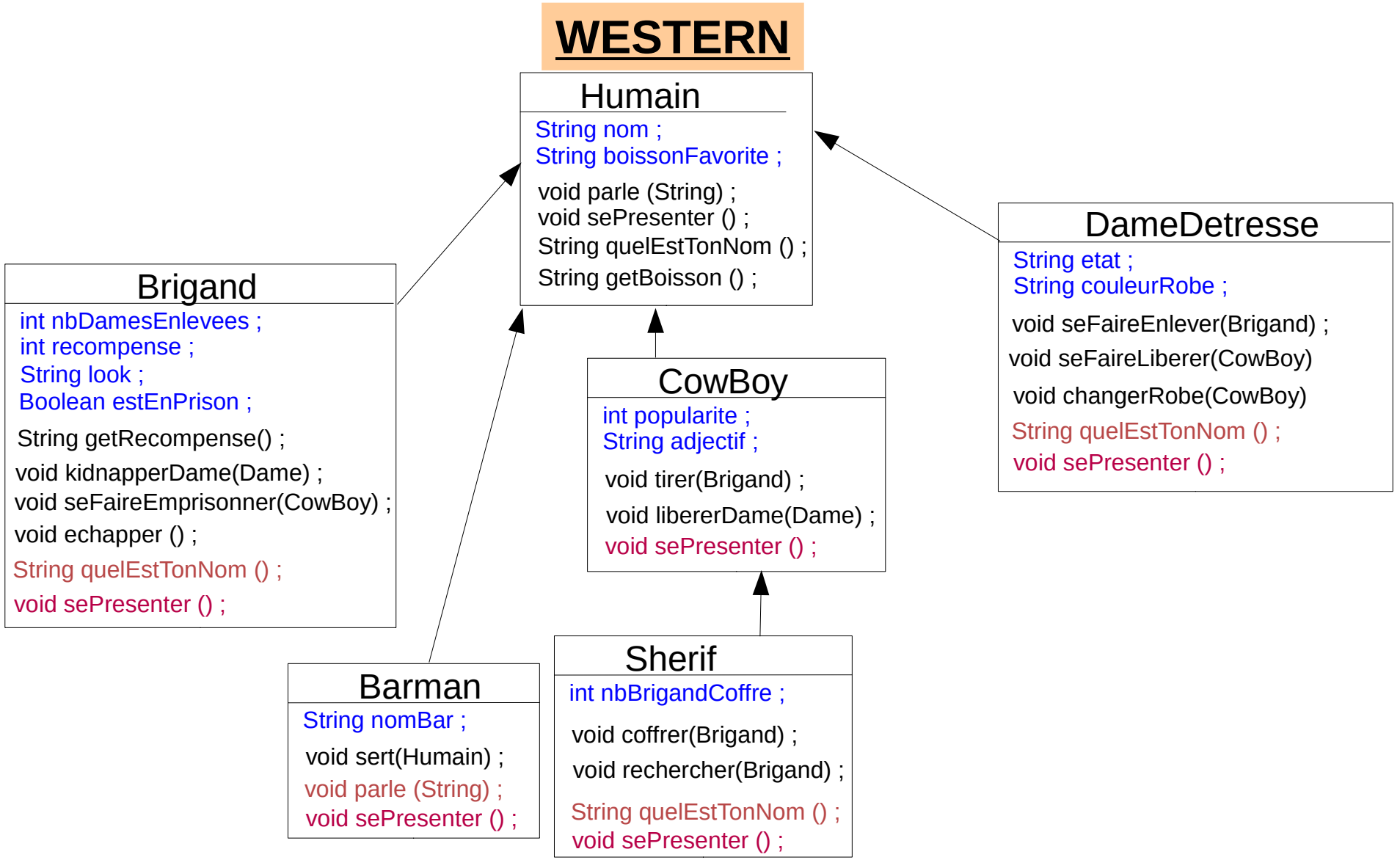
WESTERN

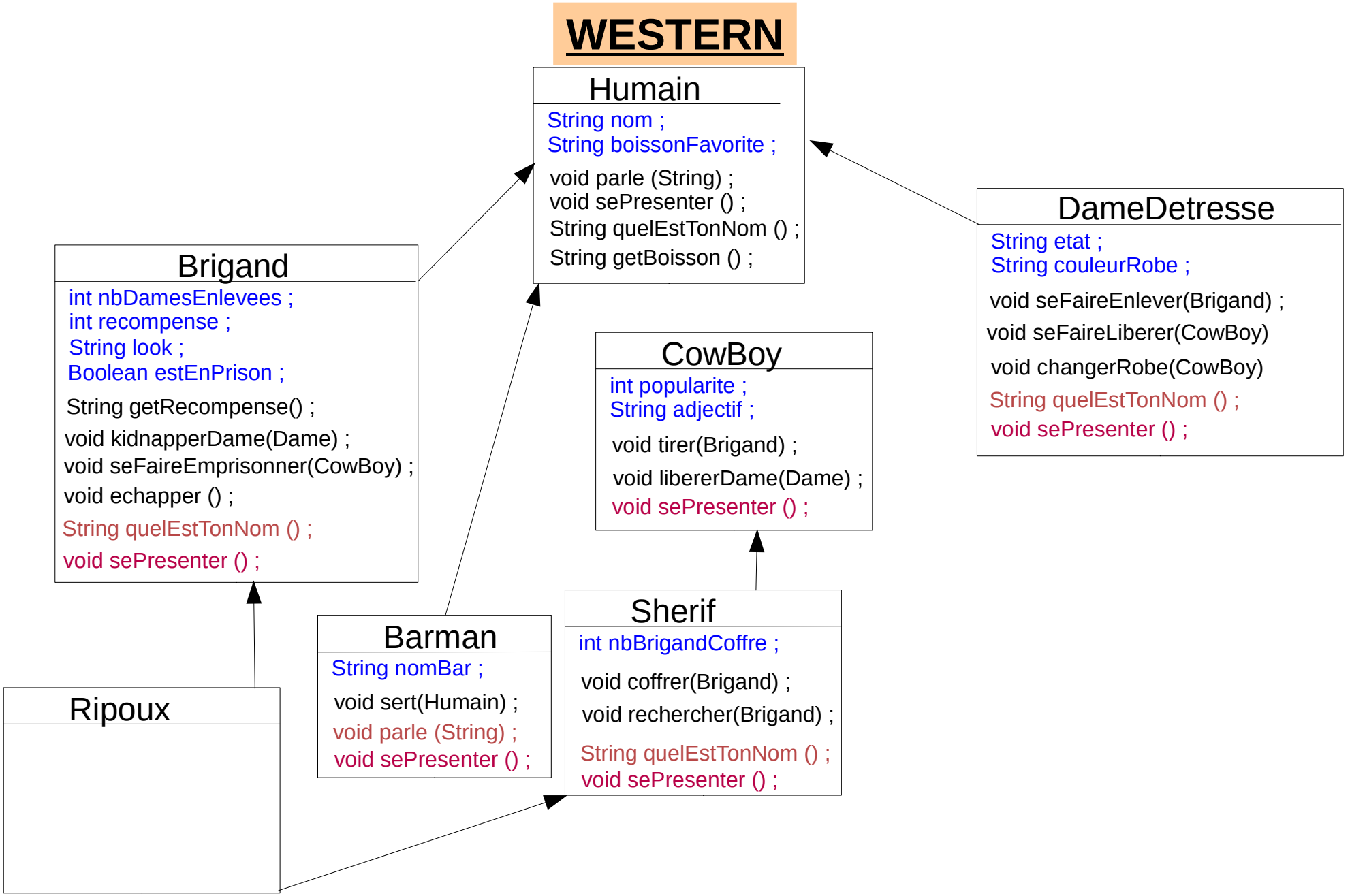

Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;

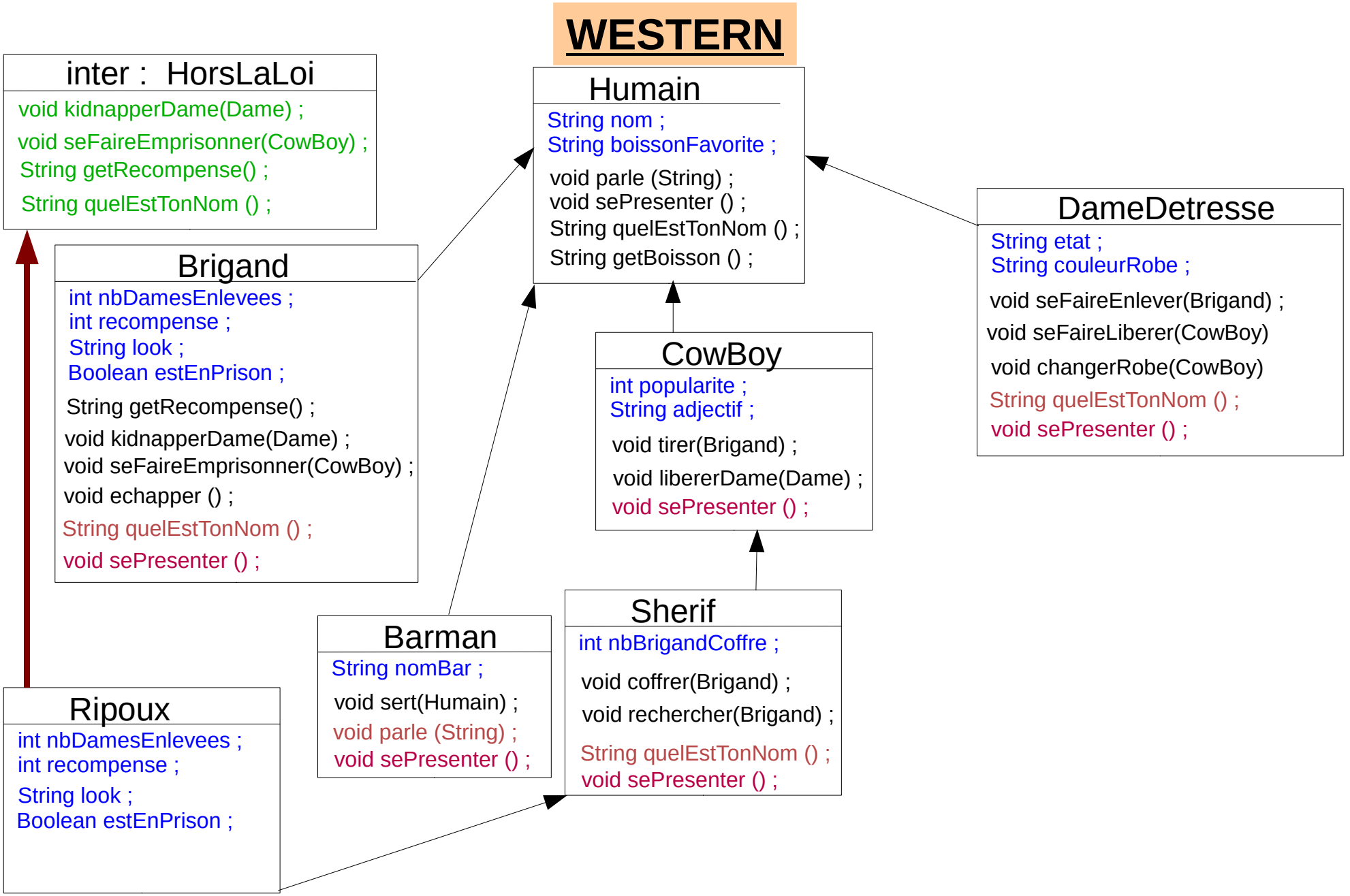

WESTERN
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
Brigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
String getRecompense() ;
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
void echapper () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;


WESTERN
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
Brigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
String getRecompense() ;
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
void echapper () ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;
void sePresenter () ;
DameDetresse
String etat ;
String couleurRobe ;
void seFaireEnlever(Brigand) ;
void seFaireLiberer(CowBoy)
void changerRobe(CowBoy)
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;

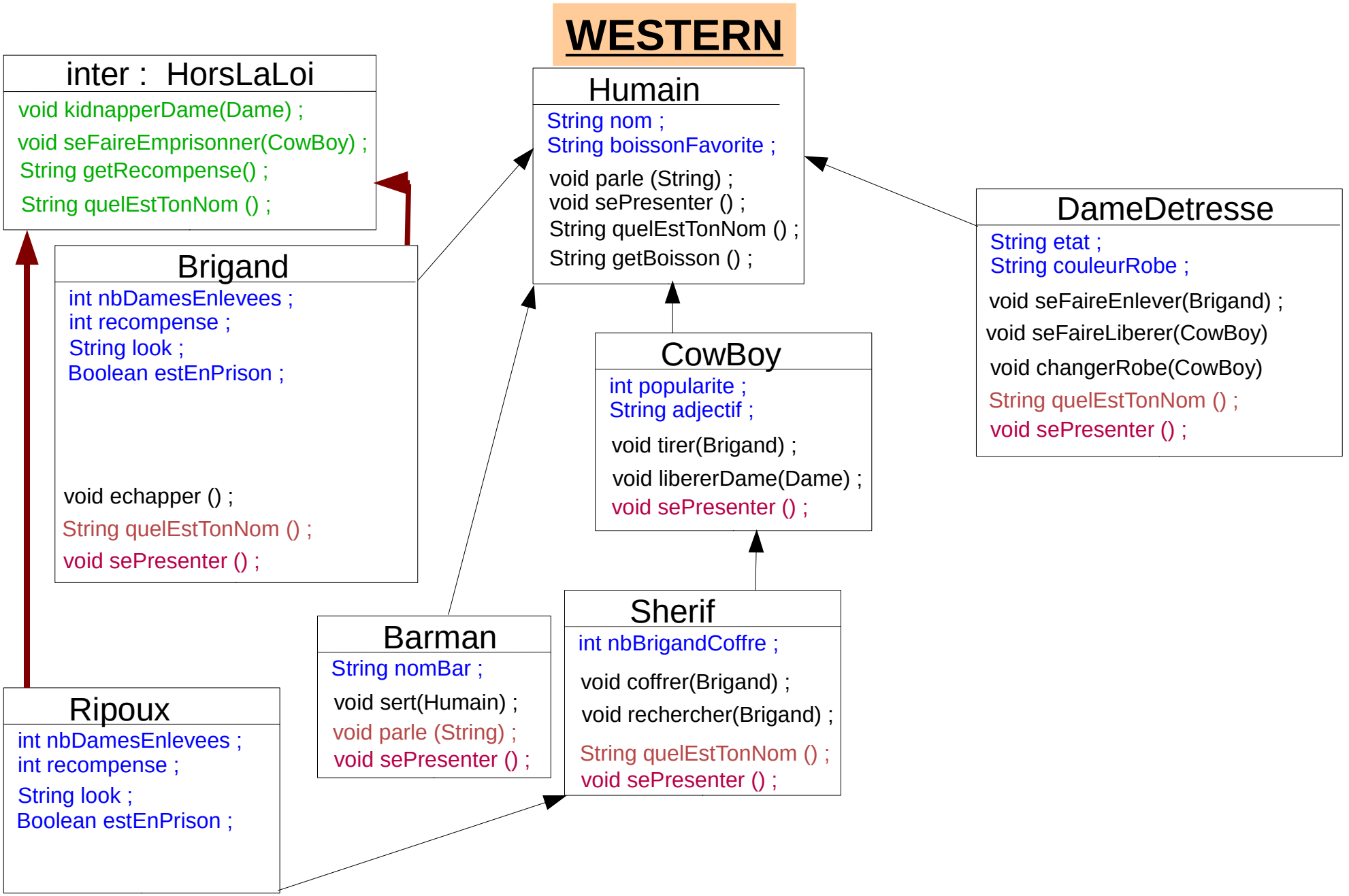

WESTERN
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
Brigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
String getRecompense() ;
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
void echapper () ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;
void sePresenter () ;
DameDetresse
String etat ;
String couleurRobe ;
void seFaireEnlever(Brigand) ;
void seFaireLiberer(CowBoy)
void changerRobe(CowBoy)
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Barman
String nomBar ;
void sert(Humain) ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;

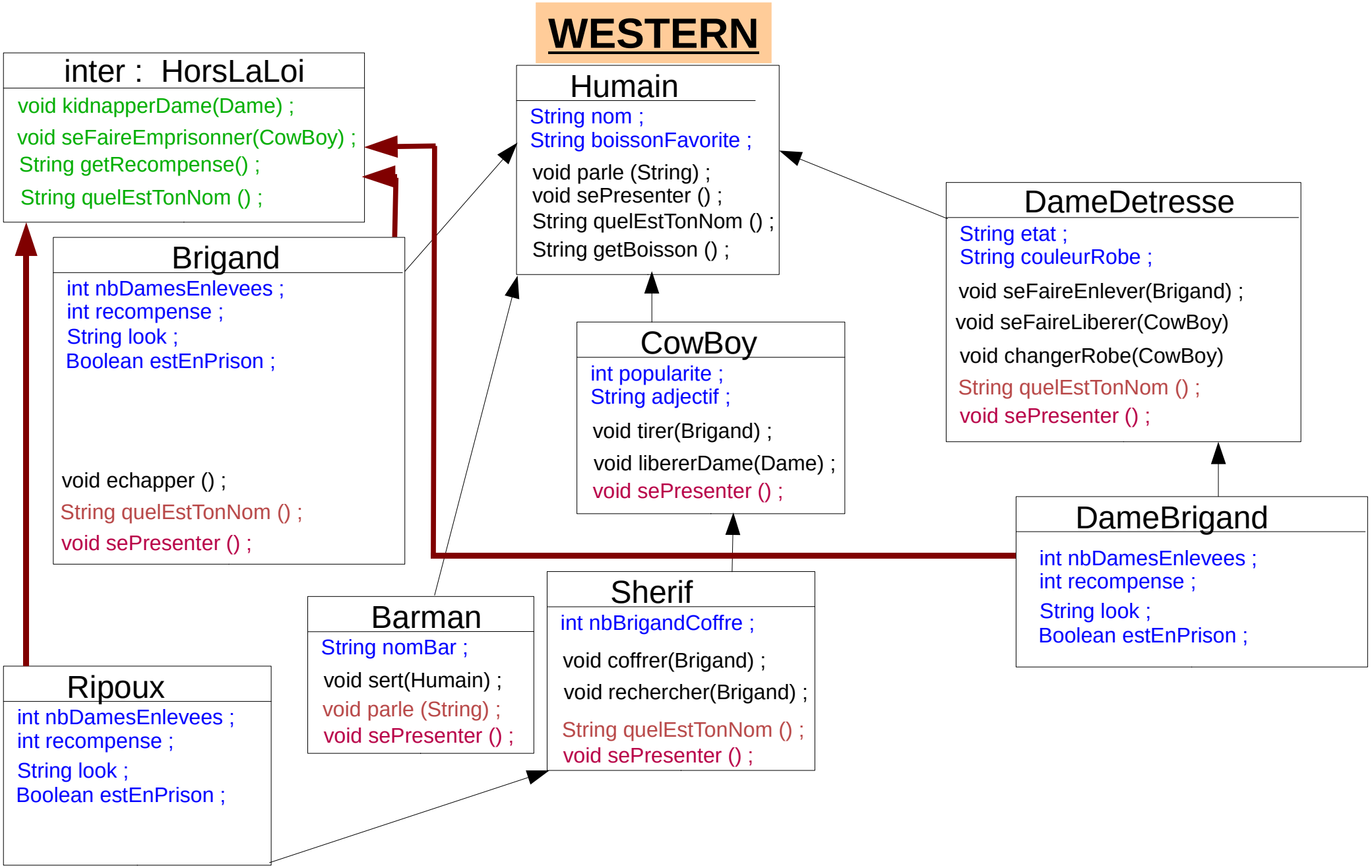

WESTERN
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
Brigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
String getRecompense() ;
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
void echapper () ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;
void sePresenter () ;
DameDetresse
String etat ;
String couleurRobe ;
void seFaireEnlever(Brigand) ;
void seFaireLiberer(CowBoy)
void changerRobe(CowBoy)
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Barman
String nomBar ;
void sert(Humain) ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
Sherif
int nbBrigandCoffre ;
void coffrer(Brigand) ;
void rechercher(Brigand) ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;

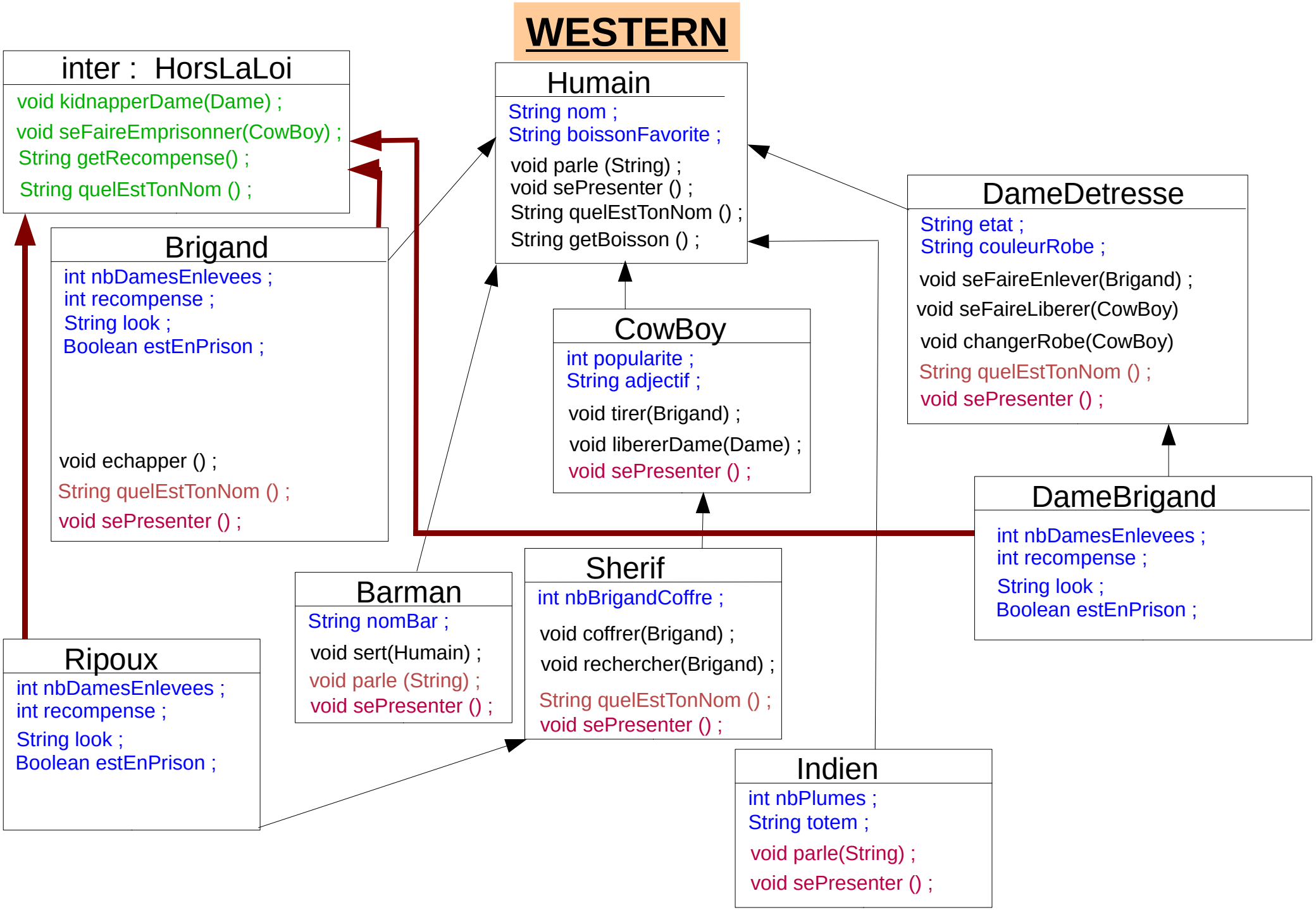

WESTERN
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
Brigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
String getRecompense() ;
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
void echapper () ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
DameDetresse
String etat ;
String couleurRobe ;
void seFaireEnlever(Brigand) ;
void seFaireLiberer(CowBoy)
void changerRobe(CowBoy)
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;
void sePresenter () ;
Barman
String nomBar ;
void sert(Humain) ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
Sherif
int nbBrigandCoffre ;
void coffrer(Brigand) ;
void rechercher(Brigand) ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Ripoux

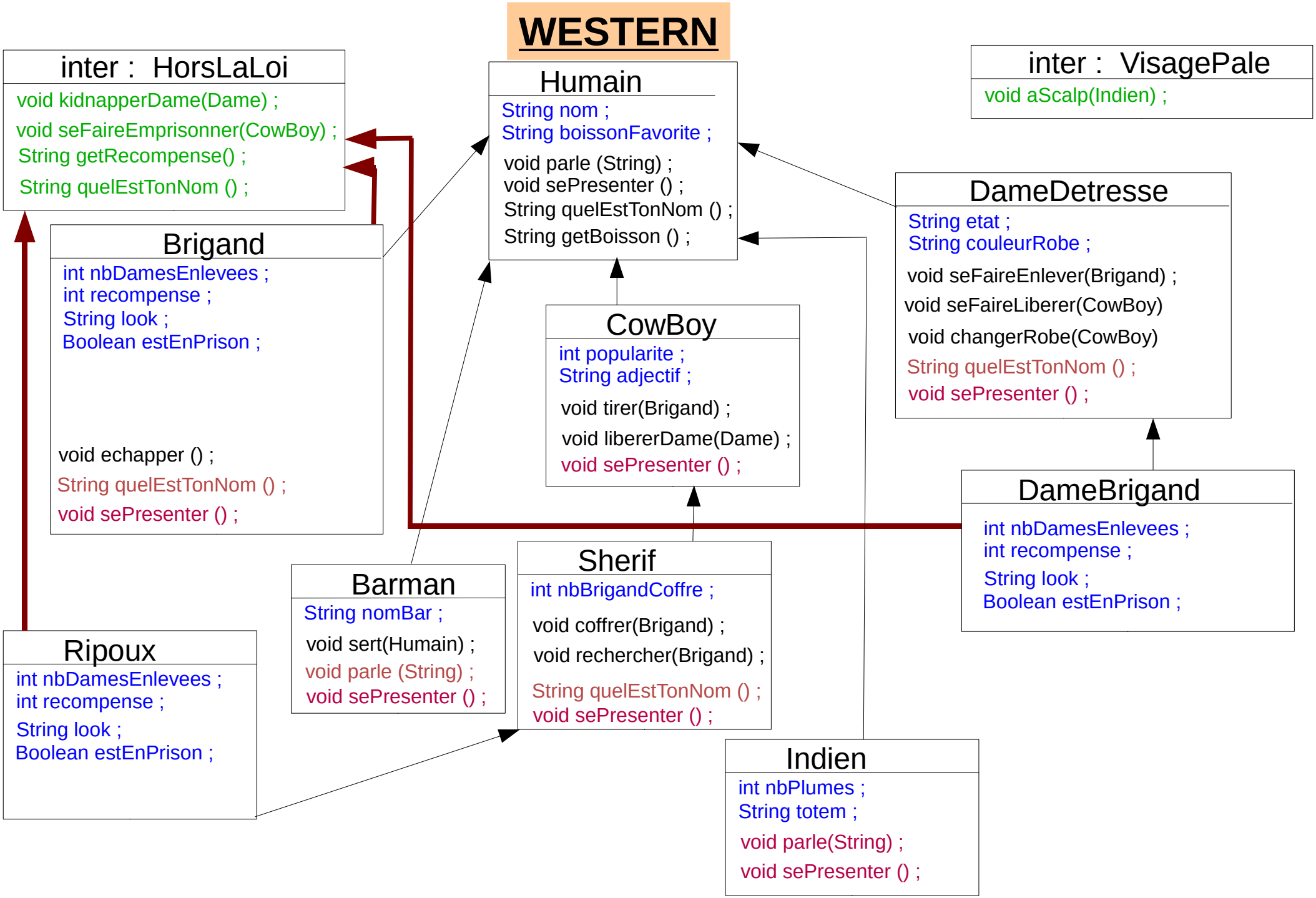

WESTERN
inter : HorsLaLoi
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
String getRecompense() ;
String quelEstTonNom () ;
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
DameDetresse
String etat ;
String couleurRobe ;
void seFaireEnlever(Brigand) ;
void seFaireLiberer(CowBoy)
void changerRobe(CowBoy)
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Brigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
String getRecompense() ;
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
void echapper () ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;
void sePresenter () ;
Barman
String nomBar ;
void sert(Humain) ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
Sherif
int nbBrigandCoffre ;
void coffrer(Brigand) ;
void rechercher(Brigand) ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Ripoux
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;

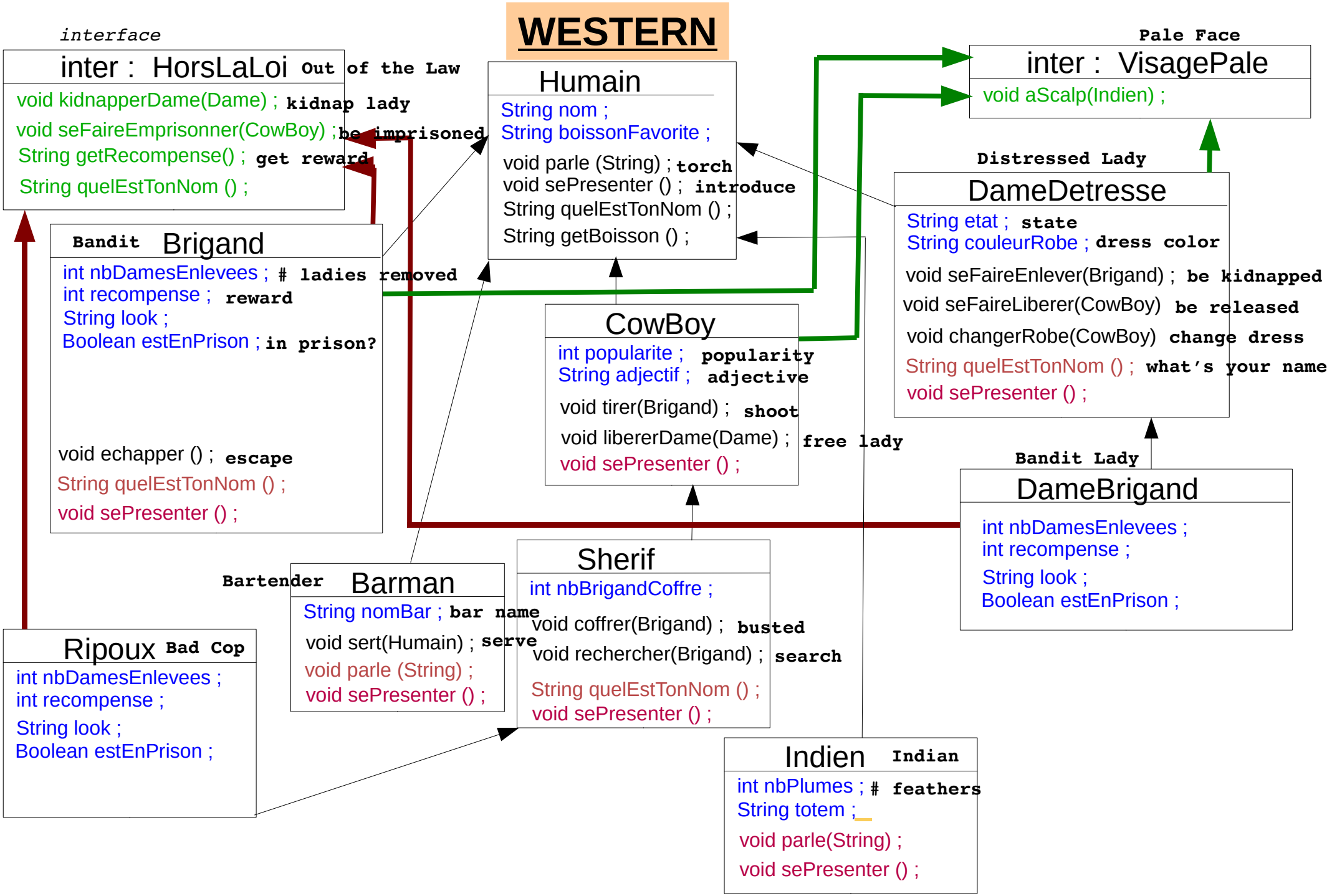
WESTERN


inter : HorsLaLoi
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
String getRecompense() ;
String quelEstTonNom () ;
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
DameDetresse
String etat ;
String couleurRobe ;
void seFaireEnlever(Brigand) ;
void seFaireLiberer(CowBoy)
void changerRobe(CowBoy)
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Brigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
void echapper () ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;
void sePresenter () ;
Barman
String nomBar ;
void sert(Humain) ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
Sherif
int nbBrigandCoffre ;
void coffrer(Brigand) ;
void rechercher(Brigand) ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Ripoux
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;


WESTERN
inter : HorsLaLoi
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
String getRecompense() ;
String quelEstTonNom () ;
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
DameDetresse
String etat ;
String couleurRobe ;
void seFaireEnlever(Brigand) ;
void seFaireLiberer(CowBoy)
void changerRobe(CowBoy)
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Brigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
void echapper () ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;
void sePresenter () ;
DameBrigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
Barman
String nomBar ;
void sert(Humain) ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
Sherif
int nbBrigandCoffre ;
void coffrer(Brigand) ;
void rechercher(Brigand) ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Ripoux
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;


WESTERN
inter : HorsLaLoi
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
String getRecompense() ;
String quelEstTonNom () ;
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
DameDetresse
String etat ;
String couleurRobe ;
void seFaireEnlever(Brigand) ;
void seFaireLiberer(CowBoy)
void changerRobe(CowBoy)
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Brigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
void echapper () ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;
void sePresenter () ;
DameBrigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
Barman
String nomBar ;
void sert(Humain) ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
Sherif
int nbBrigandCoffre ;
void coffrer(Brigand) ;
void rechercher(Brigand) ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Ripoux
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
Indien
int nbPlumes ;
String totem ;
void parle(String) ;
void sePresenter () ;


WESTERN
inter : HorsLaLoi
void kidnapperDame(Dame) ;
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ;
String getRecompense() ;
String quelEstTonNom () ;
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
inter : VisagePale
void aScalp(Indien) ;
Brigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
void echapper () ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
CowBoy
int popularite ;
String adjectif ;
void tirer(Brigand) ;
void libererDame(Dame) ;
void sePresenter () ;
DameDetresse
String etat ;
String couleurRobe ;
void seFaireEnlever(Brigand) ;
void seFaireLiberer(CowBoy)
void changerRobe(CowBoy)
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
DameBrigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
Barman
String nomBar ;
void sert(Humain) ;
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
Sherif
int nbBrigandCoffre ;
void coffrer(Brigand) ;
void rechercher(Brigand) ;
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Ripoux
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
Indien
int nbPlumes ;
String totem ;
void parle(String) ;
void sePresenter () ;


WESTERN
interface
inter : HorsLaLoi Out of the Law
void kidnapperDame(Dame) ; kidnap lady
void seFaireEmprisonner(CowBoy) ; be imprisoned
String getRecompense() ; get reward
String quelEstTonNom () ;
Humain
String nom ;
String boissonFavorite ;
void parle (String) ; torch
void sePresenter () ; introduce
String quelEstTonNom () ;
String getBoisson () ;
Pale Face
inter : VisagePale
void aScalp(Indien) ;
Distressed Lady
DameDetresse
String etat ; state
String couleurRobe ; dress color
void seFaireEnlever(Brigand) ; be kidnapped
void seFaireLiberer(CowBoy) be released
void changerRobe(CowBoy) change dress
String quelEstTonNom () ; what's your name
void sePresenter () ;
Bandit Brigand
int nbDamesEnlevees ; # ladies removed
int recompense ; reward
String look ;
Boolean estEnPrison ; in prison?
void echapper () ; escape
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
CowBoy
int popularite ; popularity
String adjectif ; adjective
void tirer(Brigand) ; shoot
void libererDame(Dame) ; free lady
void sePresenter () ;
Bandit Lady
DameBrigand
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
Bartender Barman
String nomBar ; bar name
void sert(Humain) ; serve
void parle (String) ;
void sePresenter () ;
Sherif
int nbBrigandCoffre ;
void coffrer(Brigand) ; busted
void rechercher(Brigand) ; search
String quelEstTonNom () ;
void sePresenter () ;
Ripoux Bad Cop
int nbDamesEnlevees ;
int recompense ;
String look ;
Boolean estEnPrison ;
Indien Indian
int nbPlumes ; # feathers
String totem ;
void parle(String) ;
void sePresenter () ;