

# Jamiro Manriquez

 [LinkedIn](#) |  9 94745367 |  [devjamiro.com](#) |  devjamiro@gmail.com |  [GitHub](#)

## Skills

---

- Kotlin | Firebase | Java | Jetpack Compose | XML | SQLite | Python | Git | GitHub | Android.
- Unit Testing | Clean Architecture | Dagger Hilt | Android Studio | OOP.
- Microservices | Retrofit | Camera X | Coroutines | MVP | MVVM | Gradle | English (basic) | Soft Skills.

## Projects

---

- **Libreta personal:** Este proyecto es una aplicación android desarrollada con el lenguaje de programación Java realizado con la intención de aprender a crear un proyecto más avanzado y aplicar mi aprendizaje de manera autodidacta. En este proyecto el usuario puede validar sus datos garantizando la integridad de la información a través de firebase almacenando los datos en la nube de manera efectiva y segura. Una implementación completa de operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Borrar) para gestionar las notas. Autenticación y verificación de usuarios a través de correo electrónico para garantizar la seguridad de la cuenta. Capacidad de edición de información de usuario, brindando flexibilidad a los usuarios. Listado de notas en un diseño eficiente y atractivo. Funcionalidad de búsqueda para facilitar el acceso a registros específicos. Transferencia y recuperación de datos entre la aplicación y el servidor de forma eficiente. Configuración personalizable del perfil del usuario para adaptarse a las preferencias individuales. Manejo de estados avanzado para notas, lo que permite una gestión más eficaz. Control de permisos detallado para la interacción con funciones específicas. Gestión de archivos multimedia, incluida la selección de imágenes desde la Galería. Para más información sobre el proyecto y sus funcionalidades revisar mi repositorio donde se almacena mi proyecto: [Proyecto](#).
- **Retrofit Games:** Es una aplicación Android que utiliza Jetpack Compose y Kotlin para mostrar información sobre videojuegos utilizando una API externa. La aplicación se centra en las siguientes características clave: Uso de la API de juegos externa, Integración de Retrofit para conectarse a los servidores y extraer datos en formato JSON, Inyección de dependencias utilizando Dagger Hilt, Arquitectura limpia (Clean Architecture), Uso de Coil para la carga eficiente de imágenes desde el servidor, Utilización de la navegación con Jetpack Compose: [Proyecto](#).
- **Firebase Notes:** Es una aplicación Android desarrollada con Jetpack Compose y Kotlin que demuestra cómo crear una aplicación que combina la autenticación de Firebase con operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete) en Firestore para gestionar notas. Entre sus características principales considerar: La aplicación se divide en dos partes principales: Autenticación ya que permite a los usuarios registrarse e iniciar sesión utilizando Firebase Authentication, gestionar la creación de usuarios y el inicio de sesión e Incluye una interfaz de usuario con pestañas para registro e inicio de sesión y CRUD (Create, Read, Update, Delete) de Notas ya que permite a los usuarios crear, leer, actualizar y eliminar notas, Almacena las notas en Firebase Firestore, también proporciona una vista principal (HomeView) para ver todas las notas y por último permite editar y eliminar notas individualmente. En cuanto a la arquitectura, la aplicación está desarrollada con MVVM para separar la lógica de presentación de la lógica de negocio. [Proyecto](#).
- **Translator app:** Es una aplicación Android que te permite traducir texto de un idioma a otro de manera rápida y sencilla. Esta aplicación utiliza Jetpack Compose y Kotlin para ofrecer una experiencia de usuario intuitiva y eficiente en la traducción de texto. Entre sus funcionalidades está la traducción de texto: Ingresa el texto que deseas traducir y selecciona el idioma de origen y destino. Idiomas admitidos: La aplicación admite múltiples idiomas, incluyendo inglés, español, italiano y francés. Almacenamiento de preferencias: La selección de idioma se guarda en DataStore para mejorar la experiencia del usuario. En cuanto a su arquitectura la aplicación está desarrollada con MVVM para separar la lógica de presentación de la lógica de negocio. [Proyecto](#).

## Soft skills

---

Mi capacidad para comunicarme de manera clara y efectiva con colegas y adaptarme a diferentes estilos de trabajo me ha permitido contribuir de manera significativa a la entrega exitosa de proyectos en el pasado. Estas habilidades de colaboración no solo mejoran la calidad de mi trabajo, sino que también ayudan a mantener un ambiente de trabajo armonioso y productivo. Una de mis cualidades más importantes es que amo aprender, el conocimiento y la adquisición de nuevas habilidades me hacen tener una comprensión mucho más clara de mi alrededor.

## Education

---

Ingeniería en informática

Universidad Andres Bello

Santiago, Chile

03/2020 -