



## 웨어러블 라이프로그 기반 상황 인식과 응용 시나리오

Wearable Lifelog-based Context Awareness and its Application Scenario

이충연, 이상우, 곽동현, 장병탁

**한국정보과학회 추계학술발표회 2014** 2014. 12. 19

서울대학교 컴퓨터공학부 바이오지능연구실

# 연구 목적 및 필요성

## ■ 라이프로그(Lifelog)

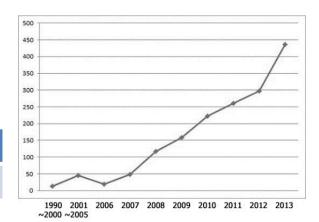
- 개인의 일상생활에 대한 디지털 기록
- 일인칭 기준 시점(Egocentric)에서 기록되는 영상, 음성, 신체 반응과 움직임, GPS를 통한 위치정보, 디바이스 사용 로그, 스케쥴 내역, 이메일, 메신저 사용, 방문한 사이트 기록 등 → 데이터 범위가 매우 넓고 다양한 특성을 가짐
- 유비쿼터스(Ubiquitous) 컴퓨팅 환경에서 각종 지능형 계측 장비를 통해 수집
- 활용 가능성
  - 사물인터넷 환경에서 능동적인 맞춤형 서비스 제공을 위한 개인의 특성 명세 데이터로 활용 가능
  - 특정한 상황에서 개인의 의도 및 취향을 파악하는데 매우 중요한 정보

## ■ 라이프로그 연구 트렌드

- 2000년대 후반 이후 라이프로그 관련 연구가 급격하게 증가
- 스마트폰의 보급으로 라이프로그 수집이 용이해지게 됨

연도	1990 ~2K	2001 ~5	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013
논문 편수	14	45	19	49	117	159	222	261	298	437

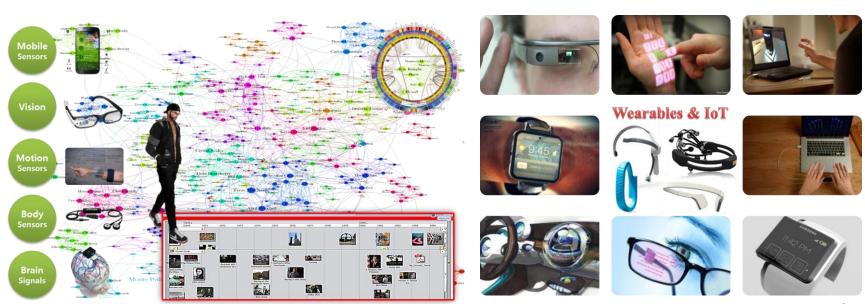




## Wearable Devices and IOT

## More Natural and Genuine Life-logging

- Wearable Device: 일상에서 몸에 걸치고 다닐 수 있는 형태로 제작된 정보 기기 → Human
  - Google Glass, Galaxy Gear, Fitbit, Misfit Shine 등
- Internet of Things: 각종 사물에 컴퓨터 칩과 통신 기능을 내장하여 인터넷에 연결 → Environment
- 실제로 사용자가 접하는 다양한 정보를 보다 자연스럽게 기록하기 위해 사용 가능
  - 스마트폰을 통해 기록 가능한 정보는 실제 사용자의 일상 정보를 충분히 기록하기에는 아직 부족
  - 특히 영상과 음성 정보는 보통 주머니에 들어가 있는 스마트폰으로 기록하는 것이 자연스럽지 않음



# Wearable Lifelog 획득 방법

## ■ 영상 데이터 전처리 및 특징 추출

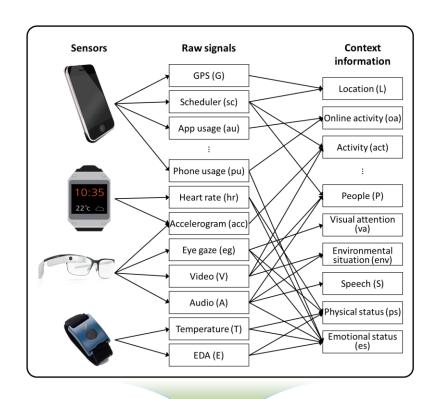
 Wearable Device들로부터 센서 정보와 이를 가 공하여 얻을 수 있는 상황 정보를 추출

#### 1차, 센서 데이터

- 스마트안경: 일인칭시점 동영상, 시선추적정보 등
- 스마트워치: 심박수, 가속도, 체온, 피부전도도 등
- 스마트폰: 위치정보(GPS), 스케쥴러, 통신기록 등

#### ■ 2차, Context 정보

- 주변 환경 정보: Object, Scene, 밝기, 색상 등
- 사용자 정보: 활동, 대화, 주의 집중 정보 등





# 연구 내용 (1/3)

### 수집 데이터 통계

● 사용자가 구글 글래스를 착용하고 일상생활을 하면서 1인칭 영상과 소리를 수집

수업	여가	휴식	연구	도서관	이동
6,232	1,064	1,576	8,430	983	13,629



### 각 일상행동별 영상의 예

#### Take a class













#### **Rest at home**







#### Moving



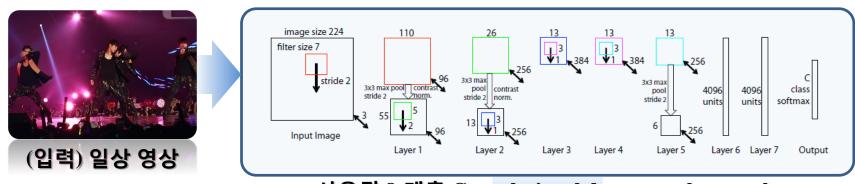




# 연구 내용 (2/3)

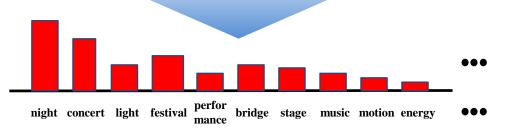
### 딥러닝 객체인식 기반 확률적 영상 인자 추출

- 딥러닝 기법을 적용된 Convolutional neural network (CNN)을 이용하여 영상의 객체 및 특성을 표현하는 태그를 추출하여 확률적인 영상인자로 사용.
- Convolutional deep neural network은 영상에 정방형 윈도우로 스캔하면서 영상 표현에 필요한 국부적 요소들을 학습하는 기법으로 최근 영상처리에 널리 이용되고 있으며 영상의 특징 표현에 강력한 힘을 발휘하고 있음.



사용된 8-계층 Convolutional deep neural network

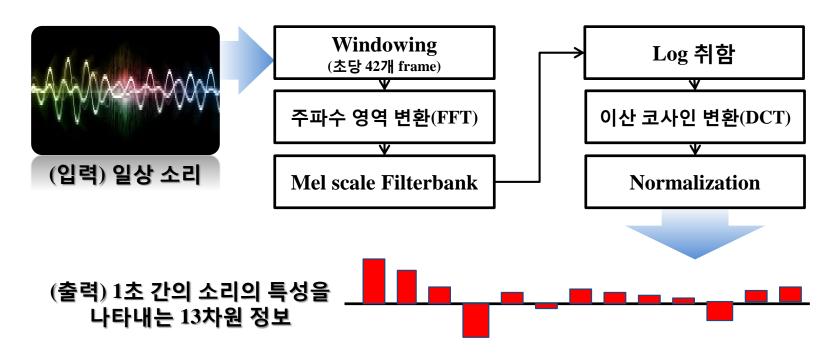
(출력) 영상을 표현하는 태그 형식의 Descriptor와 각 확률



# 연구 내용 (3/3)

### ■ MFCC 기반 소리 인자 추출

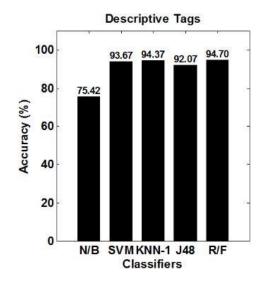
- MFCC 계수 추출 (13개 계수)
- 2048개 샘플로 구성된 프레임을 1024개 간격으로 이동시키면서 추출 (50% 중첩, 총 42개)
- Hamming windowing (불연속 지점 오류 최소화), FFT (주파수 영역 변환)
- Mel-scale filterbank (파워스펙트럼 추출), DCT (중첩된 필터뱅크 출력데이터 간의 상관관계 제거)

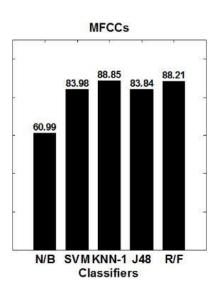


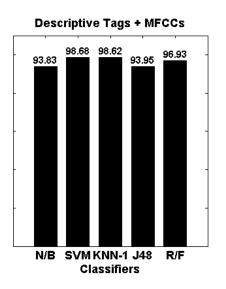
# 실험 결과

### ■ 실험 결과 및 논의

- 영상 데이터의 설명 태그와 음향 데이터의 MFCC 계수들을 특징값으로 사용하여 사용자의 활동 내역을 분류
- 분류기: Naïve Bayes (N/B), Support Vector Machine (SVM), k-Nearest Neighbor (KNN), Decision Tree (J48, Random Forest)
- Naïve Bayes를 제외한 나머지 분류기에서 모두 높은 정확도를 보임
- 특히 영상 데이터 설명 태그는 90%가 넘는 정확도를 보여 높은 상황 설명력을 가지고 있음이 검증됨.
- 두 특징값을 모두 사용하여 분류한 결과 분류 정확도가 향상되는 결과를 나타냄.







# 논의 및 결론

### ■ 향후 연구 방안 및 활용

- 동적인 환경에서 실시간 멀티모달 센서 데이터에 기반을 둔 Lifelong 학습 및 추론 모델을 연구하기에 적합
- 산업적 응용 관점에서 웨어러블 디바이스가 스마트폰과 차별화되는 킬러앱으로 포지셔닝하는데 기여

문제	연구 주제 및 응용 시나리오
상황인식	상황의 변화 및 예외적(abnormal) 상황을 감지      학교에 가는 버스 탑승, 친구를 만나 대화 시작, 수업 시작 등의 상황을 실시간으로 인식하고, 사용자의 주의가 필요한 예외적 상황을 감지하여 알림
일상요약	<ul> <li>Temporal clustering/segmentation</li> <li>Micro/Macro 스케일의 상황 및 일상 요약, 기억 증강</li> </ul>
상황예측	<ul> <li>재생성 학습 기반 상황 시뮬레이션 및 예측 추론 기법</li> <li>이동 경로 및 활동, 만날 가능성이 있는 사람, 나누게 될 대화 주제 등을 예측</li> </ul>

### ■ 결론

- 웨어러블 라이프로그는 특정 시간대에서 개인이 얻게 되는 대다수의 정보를 포함
- 웨어러블 라이프로그는 인간의 기억과 학습에 사용되는 실제 데이터를 대표하는 것으로 볼 수 있음.
- 사람과 유사하게 학습 가능한 지능형 에이전트를 개발하는데 웨어러블 라이프로그가 효과적일 것으로 기대됨.
- 일인칭 시점의 영상과 음향 데이터를 이용한 상황 인식 실험을 통해 이러한 가능성을 확인