IES INCA GARCILASO (Montilla)

2° Curso DESARROLLO DE APLICACIONES WEB Nombre:
DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR Apellidos:

Prueba 5, 6 y 7

Tiempo estimado: 160 minutos

6 Febrero 2024

Normas:

Pon tu nombre y apellidos en la parte superior de este documento.

Para cada ejercicio realiza las capturas de pantalla necesarias donde se muestre que lo has resuelto de forma satisfactoria.

Copia las capturas dentro de este documento.

Al finalizar:

- Subir a la plataforma Moodle este documento relleno en formato PDF con la resolución de esta prueba.
- Sube a Moodle el código fuente comprimido. Recuerda antes eliminar las carpetas .next y node modules

ENUNCIADO

Desarrollar una aplicación con **NextJS** y **ORM Prisma** para la gestión básica de un conjunto de zoológicos. La **base de datos** se llamará **zoo** y estará implementada en **MySQL**.

En Prisma definiremos 2 modelos:

- **Zoo** (nombre, pais, hectareas)
- Animal (nombre, especie)

Cada modelo tendrá una clave id con autoincremento.

Los datos de los campos anteriores serán de tipo texto y requeridos (not null), salvo hectareas que podrá ser null y será numérico.

La relación entre ellos es **Uno-Muchos (1:N)**. Un zoo tiene muchos animales. Un animal pertenece a un zoo y sólo a uno. Al dar de alta un animal es posible que no se asigne ningún zoo, por lo que la relación podrá tener valor null.

La aplicación proporcionará la siguiente funcionalidad:

- CRUD sobre Zoo
- CRUD sobre Animal

Además en las operaciones CRUD sobre Animal, se podrá asignar, ver y actualizar el zoológico al que pertenece. Por cada animal se mostrará un listado con los zoológicos disponibles y sólo será posible seleccionar uno de ellos. Para ello se recomienda usar un grupo de inputs de tipo radio.

EVALUACIÓN

Inicialización del proyecto e instalación de dependencias. (1 pto) Creación de base de datos y esquema prisma. (1 pto) Creación de acciones de servidor (server actions) para consulta de datos. (2 ptos) Creación de componentes necesarios: Navbar, Footer, ... (2 ptos) Estructura y contenido de las páginas para CRUD de zoos y animales. (2 ptos) Funcionalidad para asignar un zoológico al animal (2 ptos)

C

Re

APTURAS DE PANTALLA	
ealiza las siguientes capturas a pantalla completa.	
1.	Inicialización e instalación de dependencias del proyecto
2.	Contenido de archivo prisma/schema.prisma
3.	Página con el listado de animales con al menos 4 de ellos.
4.	Página con el listado de zoos con al menos 3 de ellos.
5.	Página para dar de alta un animal, con opciones para asignar zoológico.
6.	Página para actualizar la información de un animal, con opciones para cambiar de zoológico.