



Universidade de Évora  
Curso de Engenharia Informática  
Tecnologias Web 2020/2021

## Trabalho prático - 2ª parte



Trabalho realizado por:

Dinis Matos nº42738

José Lopes nº37861

## Introdução

Este trabalho tem como objetivo a realização de uma “backend” para um site de uma loja, permitindo aos clientes o registo e a encomenda de produtos. O administrador pode criar e remover os produtos a serem listados.

O admin default tem como username: “admin” e password: “111111” e o user default tem como username: “user” e password: “111111”.

## Estrutura do trabalho

### Classe “AppController”

Esta classe vai ser utilizada para definir os “redirects” feitos a partir de links que estão nas páginas HTML. Vai ser definida a tag “@GetMapping” com um respetivo método que vai retornar a página para qual o utilizador vai ser redirecionado.

### Classe “CustomUserDetails”

Vai ser instanciado o objeto “user” e definidos todos os “getters” e “setters” das variáveis atribuídas ao objeto, e também as definições de outros métodos relacionados, tal como o método “isEnabled”.

### Classe “CustomUserDetailsService”

Vai ser instanciado o objeto “userRepo” e vai ser também definido o método “loadUserByUsername” que vai retornar os detalhes do username dependendo do username recebido.

## Classe “Order”

Nesta classe vai ser definida a entidade "Order" com a definição de todas as suas variáveis associadas e os respectivos "getters" e "setters".

## Classe “OrderRepository”

Nesta classe vai ser definida a interface OrderRepository onde vão ser definidas duas "queries" para a procura a partir do ID e do ID do cliente.

## Classe “Product”

Nesta classe vai ser definida a entidade "Product" com a definição de todas as suas variáveis associadas e os respectivos "getters" e "setters".

## Classe “ProductRepository”

Nesta classe vai ser definida a interface ProductRepository onde vão ser definidas duas "queries" para a procura a partir do ID e do nome do cliente.

## Classe “StoreStartUp”

Inicialização da aplicação.

## Classe “User”

Nesta classe vai ser definida a entidade "user" com a definição de todas as suas variáveis associadas e os respectivos "getters" e "setters".

## Classe “UserRepository”

Nesta classe vai ser definida a interface UserRepository onde vai ser feita uma "query" para a procura a partir do username do cliente.

## Classe “WebSecurityConfig”

Aqui vão ser definidas e configuradas as regras de segurança que envolvem toda a aplicação, como a autenticação e a restrição de acessos.

## Dificuldades

As maiores dificuldades que enfrentámos com o trabalho foram relacionadas com a autenticação e também com a listagem de produtos (olhando para a lista de produtos na base de dados) no HTML.