

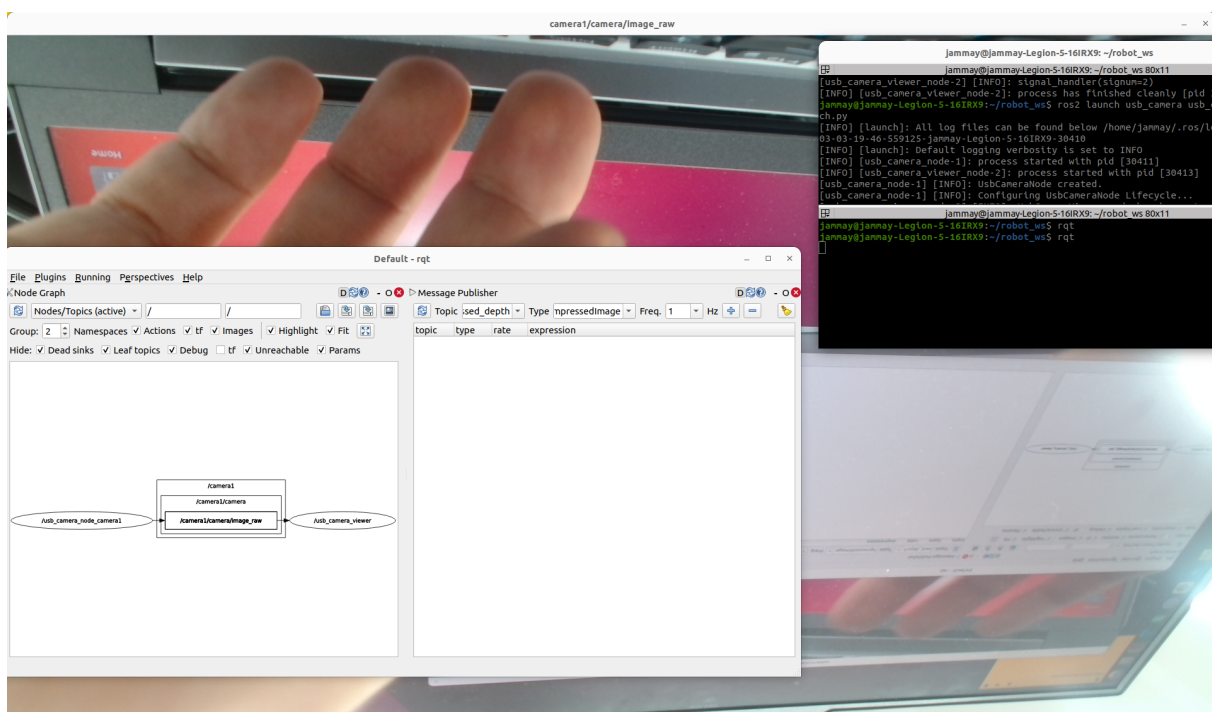
# ROS2\_day3

day3

먼저 `ros2 launch usb_camera usb_camera_launch.py` 실행 시켜서 통신 확인

`usb_cam_node_cam1` ⇒ `usb_cam_viewer`

토픽명 : `/camera1/camera/image_raw`을 sub 받기로 계획함



`cv_bridge`, `sensor_msgs` 의존성 추가

전체적 구성

`sensor_msgs` 형태의 카메라 데이터 sub ⇒ `cv_bridge::toCvCopy`로 ros2 메시지를 `opencv` 메시지로 변환 ⇒ 변환된 이미지를 `main_window`로 전달 ⇒ `main_window`에서 `QImage`로 변환

초기 구성 `QImage`로 변환도 `qnode`에서 해주었다. 그렇게 하니 파일들의 구성의 의도 (`main_window`는 qt gui 관련) 이라고 생각하여 `cv::Mat` 이미지를 받아와 `QImage`로 변환하여 작업

초기 구성으로 했으면 QImage로 변환을 qnode에서 해주면 cv::Mat의 데이터를 QImage가 직접 참조할 때, 해당 데이터가 비동기적으로 변경되거나 삭제될 가능성이 있기 때문, 이를 방지하기 위해 데이터를 복사하여 안정성을 확보하는 것이 좋다. 그래서 처음에 copy() 함수를 써줘서 cv::Mat의 데이터를 복사하여 새로운 메모리 영역에 저장하여 main\_window에 넘기는 구성이었는데 그냥 QImage로 변환하는 걸 main\_window에 함으로써 copy()도 안쓰고 싶어서 수정하여 진행함.

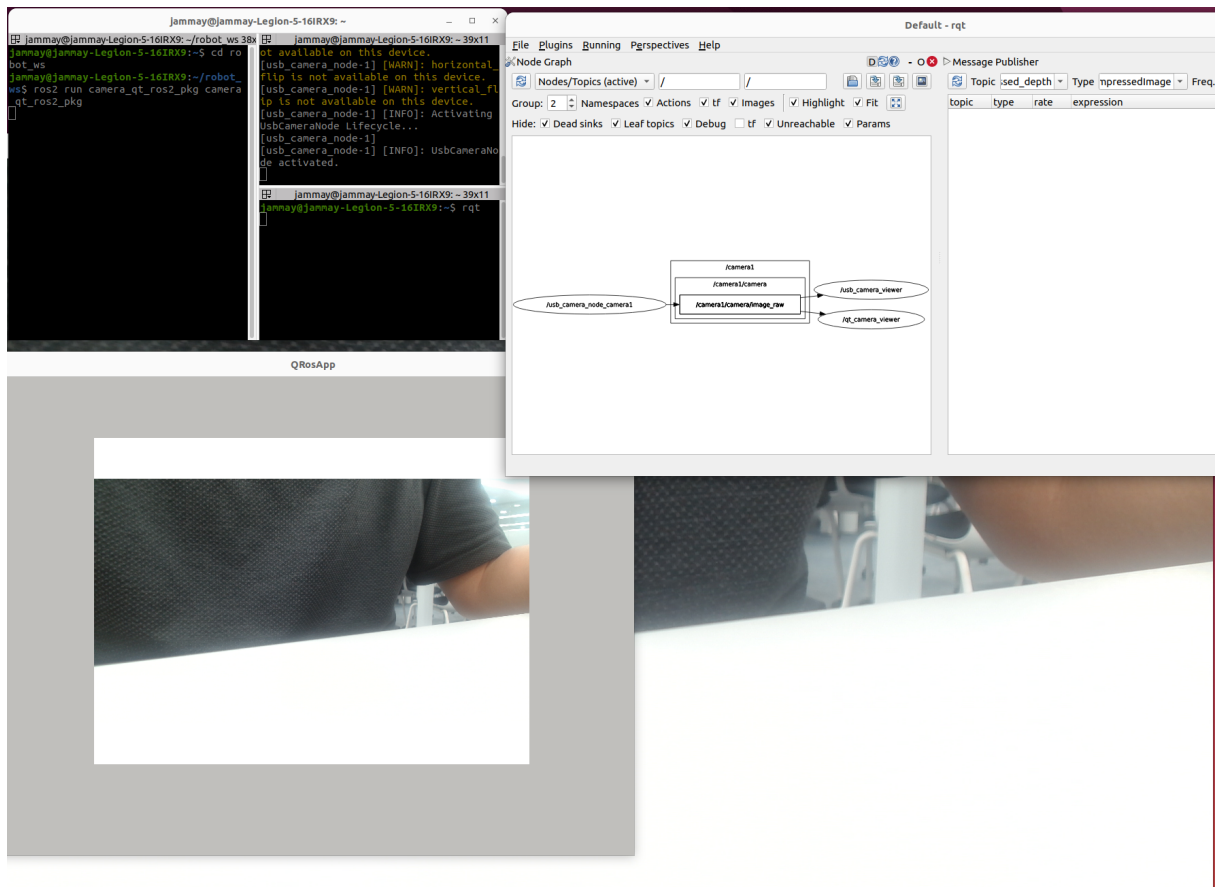
정리하자면

초기 : qnode(sensor\_msgs) ⇒ qnode(convert\_cv\_image) ⇒ qnode(connect.cv\_image를 QImage로 convert) ⇒ main\_window(Qimage 설정)

현재 :

qnode(sensor\_msgs) ⇒ qnode(convert\_cv\_image) ⇒ main\_window(connect.cv\_image를 QImage로 convert)

```
void MainWindow::displayImage(const cv::Mat &image)
{
    QImage qimage(image.data, image.cols, image.rows, image.step
    QPixmap pixmap = QPixmap::fromImage(qimage);
    ui->label->setPixmap(pixmap.scaled(ui->label->size(), Qt::Ke
    ui->label->setAlignment(Qt::AlignCenter);
}
```



cv::Mat 객체 image

객체 image.data, cols, rows, step, format\_BGR888

QPixmap pixmap = QPixmap::fromImage(qimage);

QPixmap은 QT에서 이미지를 화면에 표시하는데 최적화된 클래스, QImage보다 더 효율적 변환된 QImage 객체를 QPixmap객체로 변환

label→setPixmap

: QPixmap 객체를 QLabel에 표시, QLabel은 GUI에서 이미지나 텍스트를 표시

pixmap\_scaled(...)

: pixmap 의 크기 조정(640)에 맞추는 것

Qt::KeepAspectRatio

: 이미지의 원래 비율을 유지하면서 QLabel 크기에 맞게 조정

Qt::SmoothTransformation

: 크기 변경시 부드럽게해줌

ui→ label→ setAlignCenter

: label안에 이미지를 중앙에 정렬(라벨의 크기가 이미지보다 큰 경우 이미지가 중에 정렬)