TiRa labra - Toteutusdokumentti

Jarmo Isotalo

October 6, 2012

1 Toteutettavat algoritmit

Toteutettavat algoritmit muuttuivat kurssin aikana. Päädyin lopulta toteuttamaan seuraavat tietorakenteet; binäärikeon, kolmikeon ja d-keon.

2 Toteutuneet aika- ja tilavaativuudet (O-analyysi)

2.1 Aikavaatimus

Tarkastelen tässä vain muutaman eri tapauksen aikavaativuuksia:

- Keon alustaminen Create Jokaisessa keossa, binääri-,kolmi-, ja d-keossa operaatio on kutakuinkin saman kestoinen:
 - (a) Aluksi alustetaan taulukko ja tallennetaan tietoon kunkin lapsien määrä. Binäärikeossa lapsia on kaksi, kolmikeossa kolme ja dkeossa d
 kappaletta. O(1)
 - (b) Koska Create tehdään tyhjälle keolle, on operaatio vakioaikainen. Tässä asetetaan taulun ensimmäiseen indeksiin parametrina saatu arvo. O(1)
- 2. Kekoon lisääminen Insert Jokaisessa keossa, binääri-,kolmi-, ja d-keossa operaatio on kutakuinkin saman kestoinen:
 - (a) Aluksi parametrina saatu elementti lisätään keon viimeiseen indeksiin.O(1)
 - (b) Sitten indeksille suoritetaan heapify_up, joka siirtää elementtiä ylöspäin, kunnes keko noudattaa taas kekoehtoa. Tässä oletetaan, että keko noudatti kekoehtoa ennen elementin lisäämistä.

Tätä tapahtuu keon korkeuden verran. Eli insertin aikavaativuus on toteutuksessani $O(\log n)$

3. Keosta poistaminen - Delete

Jokaisessa keossa, binääri-,kolmi-, ja d-keossa operaatio on kutakuinkin saman kestoinen:

- (a) Elementtiä keosta poistettaessa poistetaan elementti keon taulukon indeksistä 0. O(1)
- (b) Sen jälkeen siirretään keossa viimeisenä oleva elementti kekotaulukon indeksiin nolla. O(1)
- (c) Sitten kutsutaan $heapify_down$ äsekettäin indeksiin nolla siirretylle, kunnes kekoehto toteutuu. $O(\log n)$. Lisäksi $heapify_down$ tarkastaa onko elementillä suurempia lapsia. Tämän aikavaatimuus on

Kekojen toteutuken vuoksi O notaation ajat ovat samankaltaisia, mutta todellisuudessa lasten määrän lisääminen nopeuttaa keon toimintaa. Kunnolliset BenchMarkit tulossa TODO

	Binary Heap	Three Heap	D-ary Heap
Create	O(1)	O(1)	O(1)
Insert	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$
Delete	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$

2.2 Tilavaatimus

Tarkastelen tässä vain niiden metodien tilavaatimuksia, joiden aikavaatimuudet yllä1:

1. Keon alustaminen - Create

Jokaisessa keossa, binääri-,kolmi-, ja d-keossa operaatio on kutakuinkin saman kestoinen:

- (a) Aluksi alustetaan taulukko ja tallennetaan tietoon kunkin lapsien määrä. Binäärikeossa lapsia on kaksi, kolmikeossa kolme ja dkeossa d
 kappaletta. O(1)
- (b) Koska Create tehdään tyhjälle keolle, on operaatio vakiotilainen. Tässä asetetaan taulun ensimmäiseen indeksiin parametrina saatu arvo. O(1). Apumuuttujia ei tarvita.

2. Kekoon lisääminen - Insert

Jokaisessa keossa, binääri-,kolmi-, ja d-keossa operaatio on kutakuinkin saman kestoinen:

- (a) Aluksi parametrina saatu elementti lisätään keon viimeiseen indeksiin.O(1)
- (b) Sitten indeksille suoritetaan $heapify_up$, joka siirtää elementtiä ylöspäin, kunnes keko noudattaa taas kekoehtoa. Tässä oletetaan, että keko noudatti kekoehtoa ennen elementin lisäämistä. $heapify_up$ -metodia kutsutaan siis rekursiivisesti. Tätä tapahtuu keon korkeuden verran. Insertin tilavaatimus on rekursiopinon kokoinen eli $O(\log n)$
- 3. Keosta poistaminen Delete Jokaisessa keossa, binääri-,kolmi-, ja d-keossa operaatio on kutakuinkin saman kestoinen:
 - (a) Elementtiä keosta poistettaessa poistetaan elementti keon taulukon indeksistä 0. O(1)
 - (b) Sen jälkeen siirretään keossa viimeisenä oleva elementti kekotaulukon indeksiin nolla. O(1)
 - (c) Sitten kutsutaan $heapify_down$ äsekettäin indeksiin nolla siirretylle, kunnes kekoehto toteutuu. $heapify_down$ -metodia kutsutaan rekursiiviseti eli sen tilavaatimus on rekursiopinon kokoinen $O(\log n)$ Lisäksi $heapify_down$ tarkastaa onko elementillä suurempia lapsia. Tämän tilavaativuus on O(d), jossa d on lasten määrä eli vakio. tilavaatius on

	Binary Heap	Three Heap	D-ary Heap
Create	O(1)	O(1)	O(1)
Insert	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$
Delete	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$

3 Tiedostojen siainnit

Tiedostojen polut on annettu suhteellisesti git repositorion juuresta katsottuna.

- Dokumentaatio
 - docs/
 - * Suunnitteludokumentti
 - * Toteutusdokumentti
 - * Käyttöohje
 - * Testausdokumentti

- Lähdekoodi
 - heaps/Heap/src/
 - * Binäärikeko binary_heap.rb
 - * 3-keko three_heap.rb
 - * D-keko d_heap.rb
 - * Pino stack.rb
- Testit
 - heaps/Heap/spec/
 - * Binäärikeon testit binary_heap_spec.rb
 - * 3-keon testit three_heap_spec.rb
 - * D-keon testit d_heap_spec.rb
 - * Pinon testit stack_spec.rb
- Testien kattavuus
 - heaps/Heap/src/doc
 - * index.html Kaunis html pohjainen esitys koodin kattavuudesta

4 Lähteet

• Keot yleisesti

https://en.wikipedia.org/wiki/Heap_(data_structure)
http://www.cs.helsinki.fi/u/tapasane/keot.pdf

http://www.cs.helsinki.fi/u/floreen/tira2012/tira.pdf

- Binäärikeko
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Binary_heap
- 3-keko

http://www.cs.helsinki.fi/u/floreen/tira2012/teht07.pdf

• D-keko

 $\verb|http://en.wikipedia.org/wiki/D-ary_heap|$