

JOSUÉ ALEJANDRO MORENO HERDOIZA

Teléfono: (+593) 998060648
jahmoreno238@gmail.com
linkedin.com/in/josue-moreno-developer/
github.com/jamoreno238
josue-moreno.netlify.app/
Fecha de nacimiento: 23 de agosto de 2000
Quito, Ecuador



PERFIL

Ingeniero en Software egresado de la Universidad de las Fuerzas Armadas (ESPE), con experiencia en desarrollo Full Stack. Soy una persona sociable, adaptable y colaborativa, con gran capacidad para trabajar en equipo y una mentalidad de aprendizaje constante. Busco oportunidades que me permitan aplicar mis conocimientos, desarrollar nuevas habilidades y crecer tanto profesional como personalmente, contribuyendo con soluciones efectivas y enfrentando nuevos desafíos.

EDUCACIÓN SUPERIOR

Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE
Ingeniería de Software

2019 – 2024
Quito, Ecuador

EXPERIENCIA LABORAL

TICKETSTAR365 - Quito - Ecuador

05/2023– 07/2023

Desarrollador de Software

Desarrollo y mantenimiento de una plataforma web para la gestión de eventos y la venta de entradas, abarcando tanto el frontend como el backend. Esto incluye la implementación de nuevas funcionalidades y el mantenimiento de las existentes, así como la optimización de aspectos responsivos utilizando HTML, CSS, Bootstrap, PHP y JavaScript.

FAME S.A. – Sangolquí – Ecuador

10/2022– 12/2022

Desarrollador de Software (Pasantía)

Jefe de proyecto en el desarrollo de una aplicación de gestión de calzado utilizando Android Studio, donde se automatizaron procesos que antes eran manuales a través de la aplicación. Se implementó Firebase Realtime Database para una gestión eficiente de datos en tiempo real y se fortaleció la seguridad de los usuarios mediante la integración de la autenticación de Firebase.

PROYECTOS ACADÉMICOS/PERSONALES

Modelo de un sistema recomendador basado en Lógica Difusa para evaluar obras de relevancia en la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

2024

Trabajo de titulación

Se desarrolló una plataforma web, mediante una metodología ágil Scrum, para optimizar la gestión administrativa de la Comisión de Obras de Relevancia. Esta solución, construida con tecnologías modernas como React, NodeJS, Express, MySQL, Multer y Axios, permite a los docentes registrar solicitudes en línea, adjuntar documentación y monitorear en tiempo real el avance de sus trámites. El desarrollo abarcó las etapas de análisis, diseño, desarrollo, pruebas e implementación.

HABILIDADES

Lenguajes de Programación

- Java
- JavaScript
- PHP

Frameworks/Librerías

- React
- NodeJS
- Bootstrap
- Material-UI
- Express
- Angular
- Flutter

Lenguajes de Marcado

- HTML
- CSS

Bases de Datos:

- MySQL
- PostgreSQL
- MongoDB
- Firebase Realtime Database

Metodologías/Marcos de Trabajo

- Scrum

SERVICIO A LA COMUNIDAD

Desarrollador de Software

06/2023 – 09/2023

Schlumberger/Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE. Quito - Ecuador

Desarrollo y mantenimiento de una plataforma web para la gestión de inventario y ventas de insumos textiles, utilizando React y NodeJS para el frontend y backend, y gestionando bases de datos MongoDB en un proyecto de vinculación a la sociedad de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE.

IDIOMAS

Español: Idioma nativo

Inglés: B1