

Un lien vers votre Git et votre Vercel devra être fourni afin de remettre le projet. Aucune autre technique de remise ne sera acceptée

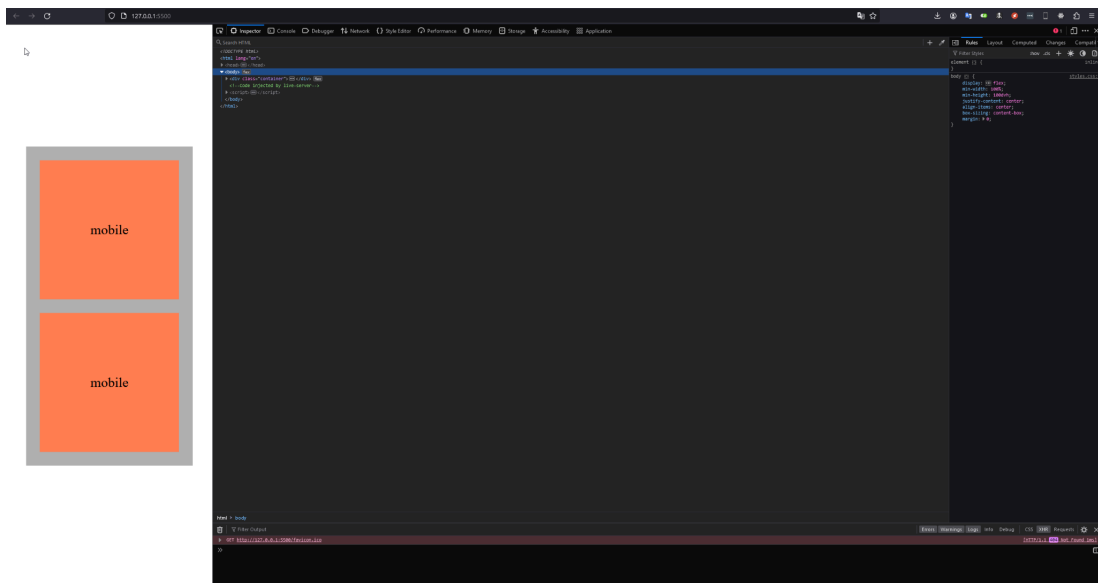
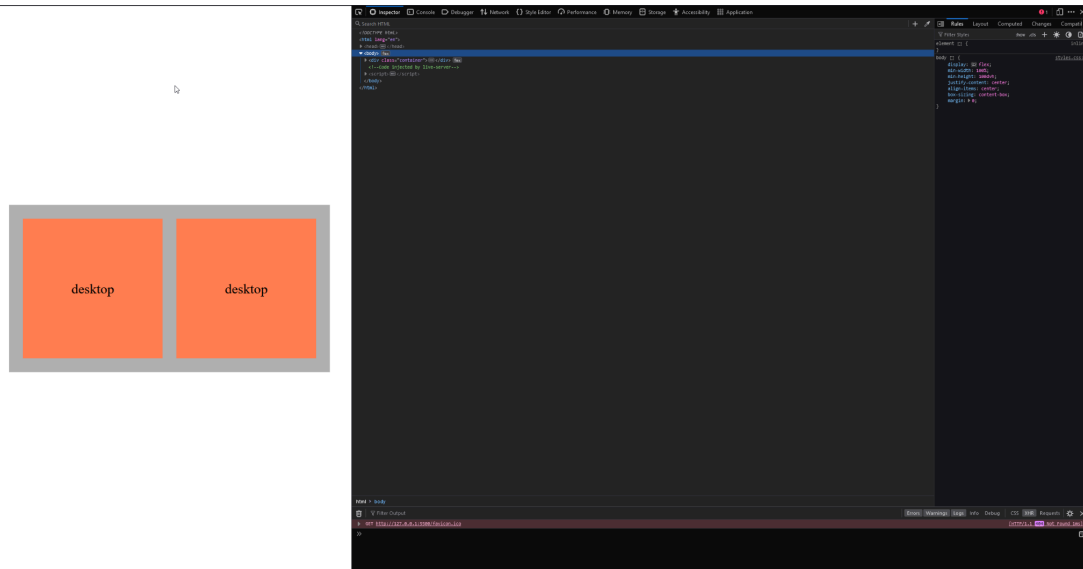
.

Chacune des demandes sera évaluée de cette façon.

- La demande est pleinement fonctionnelle. (1 point)
- Le code est clair et bien indenté. (1 point)
- Les réponses aux questions orales posées durant l'exercice sont cohérentes avec le code utilisé. (2 points)

Demandes:

- Sans respecter les couleurs, sans utiliser de javascript, sans utiliser les margines et en utilisant l'approche mobile first, reproduisez le plus fidèlement possible cette interface.



- Implementez la méthode toHtml(). Afficher la représentation html de chacune des star contenue dans la variable stars à l'écran.

```
class Star {
    constructor(name, age, color, galaxy, distance) {
        this.name = name;
        this.age = age;
        this.color = color;
        this.galaxie = galaxy;
        this.distance = distance;
    }

    toHtml() {
        //implement me
    }
}

const stars = [
    new Star("45IR1", 690000, "#F4F6F4", "Andromeda", 100054),
    new Star("45IR2", 680000, "#F4F5F4", "Andromeda", 100353),
    new Star("45IR3", 670000, "#F4F4F4", "Andromeda", 100454),
    new Star("45IR4", 660000, "#F4F3F4", "Andromeda", 100554),
    new Star("45IR5", 650000, "#F4F2F4", "Andromeda", 100654),
    new Star("45IR6", 640000, "#F4F1F4", "Andromeda", 100754),
    new Star("45IR7", 630000, "#F4F0F4", "Andromeda", 100854),
];
```

- Faites la démonstration de l'utilisation de la balise picture. Afficher une image différente lorsque l'écran est plus grand ou égal à 1024px.