Un lien vers votre Git et votre Vercel devra être fourni afin de remettre le projet. Aucune autre technique de remise ne sera acceptée

.

Chacune des demandes sera évaluée de cette façon.

- La demande est pleinement fonctionnelle. (1 point)
- Le code est clair et bien indenté. (1 point)
- Les réponses aux questions orales posées durant l'exercice sont cohérentes avec le code utilisé. (2 points)

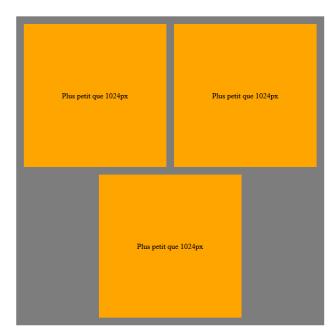
Demandes:

- Sans respecter les couleurs, sans utiliser de javascript, sans utiliser les margines et en utilisant l'approche mobile first, reproduisez le plus fidèlement possible cette interface.

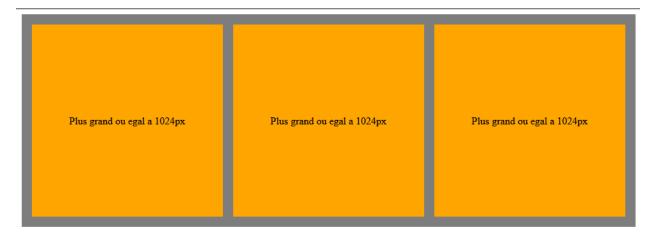
Mobile



Tablette



Desktop



- Implementez la méthode toHtml(). Afficher la représentation html de chacun des keyboard contenue dans la variable keyborads à l'écran. Le nom des propriétés et leurs valeurs doivent être affichés dans leur span respectif.

```
constructor (
 brand,
  compatibleDevices,
  connectivityTechnology,
  keyboardDescription,
  specialFeature,
  colour,
 numberOfKeys,
 style,
 productDimensions,
 material
  this.name = name;
  this.brand = brand;
  this.compatibleDevices = compatibleDevices;
  this.connectivityTechnology = connectivityTechnology;
  this.keyboardDescription = keyboardDescription;
  this.specialFeature = specialFeature;
  this.colour = colour;
  this.numberOfKeys = numberOfKeys;
  this.style = style;
  this.productDimensions = productDimensions;
  this.material = material;
toHtml() {}
  "MAGIC-REFINER",
```

```
"Polycarbonate"
  "MAGIC-REFINER",
  68,
),
  "Magic-Refiner",
  "MAGIC-REFINER",
  "Smartphone",
  68,
),
```

```
"Off-white & Orange/Red Switch",
68,
   "Modern",
   "31.2L x 10.2W x 4.3H Centimetres",
   "Polycarbonate"
),
];
```

- Faites la démonstration de l'utilisation de la balise picture. Afficher une image différente pour mobile tablette et desktop.