

## 1-Contexte :

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor. Créé par Franck et Lola, le groupe est spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois.

Le système informatique actuel ne correspond plus aux besoins du groupe car il ne permet pas une gestion centralisée de toutes les pizzerias. De plus, il est très difficile pour les responsables de suivre ce qui se passe dans les points de ventes. Enfin, les livreurs ne peuvent pas indiquer « en live » que la livraison est effectuée.

## 2- Besoins :

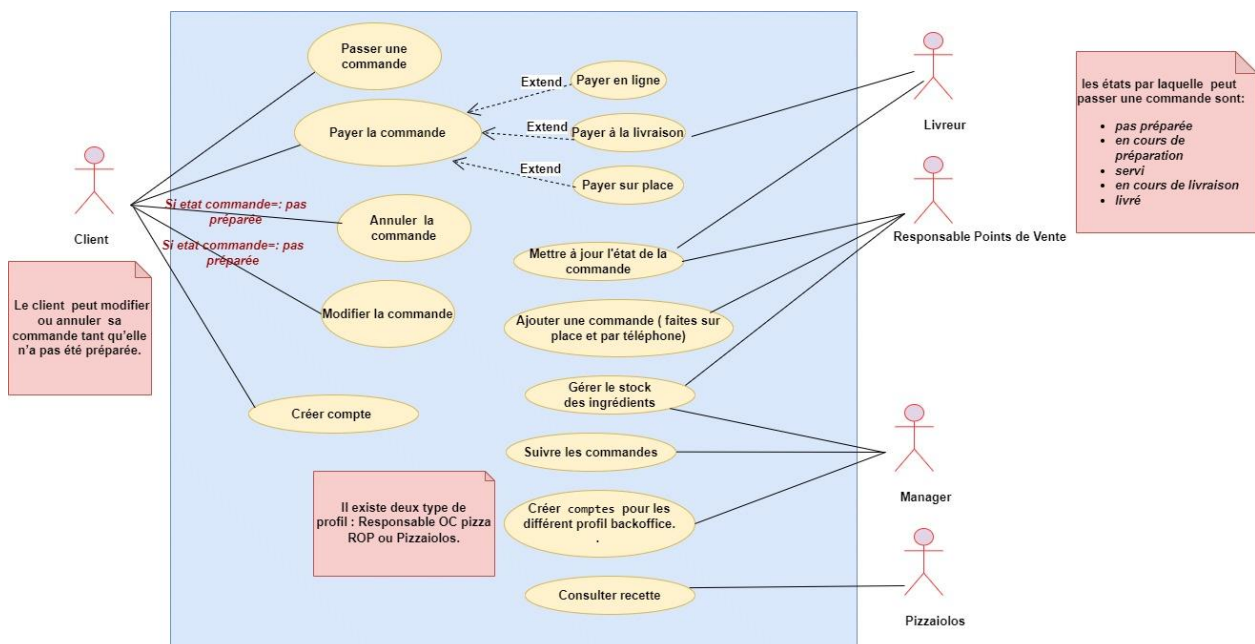
- être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation ;
- Suivre en temps réel les commandes passées, en préparation et en livraison ;
- Suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas peuvent encore être réalisées ;
- Proposer un site Internet pour que les clients puissent :
  - Passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place ;
  - Payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison ;
  - Modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée.
- Proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza

## 3-Les acteurs :

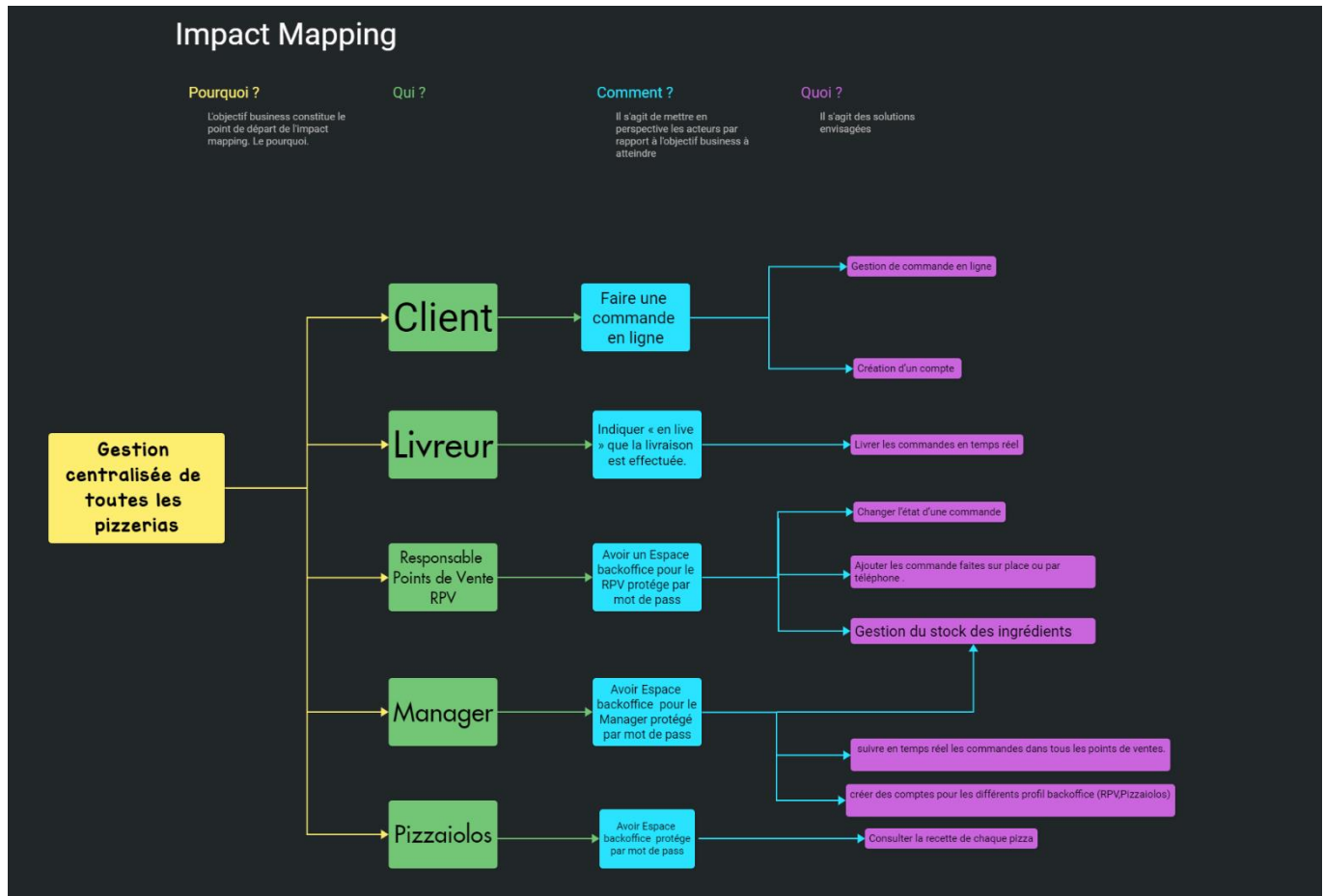
Les acteurs de notre système informatique sont :

- 👤 **Client**
- 👤 **Livreur**
- 👤 **Pizzaiolos**
- 👤 **Responsable Points de Vente.**
- 👤 **Manager**

## 4-Diagramme Use case :



## 5-Impact mapping :

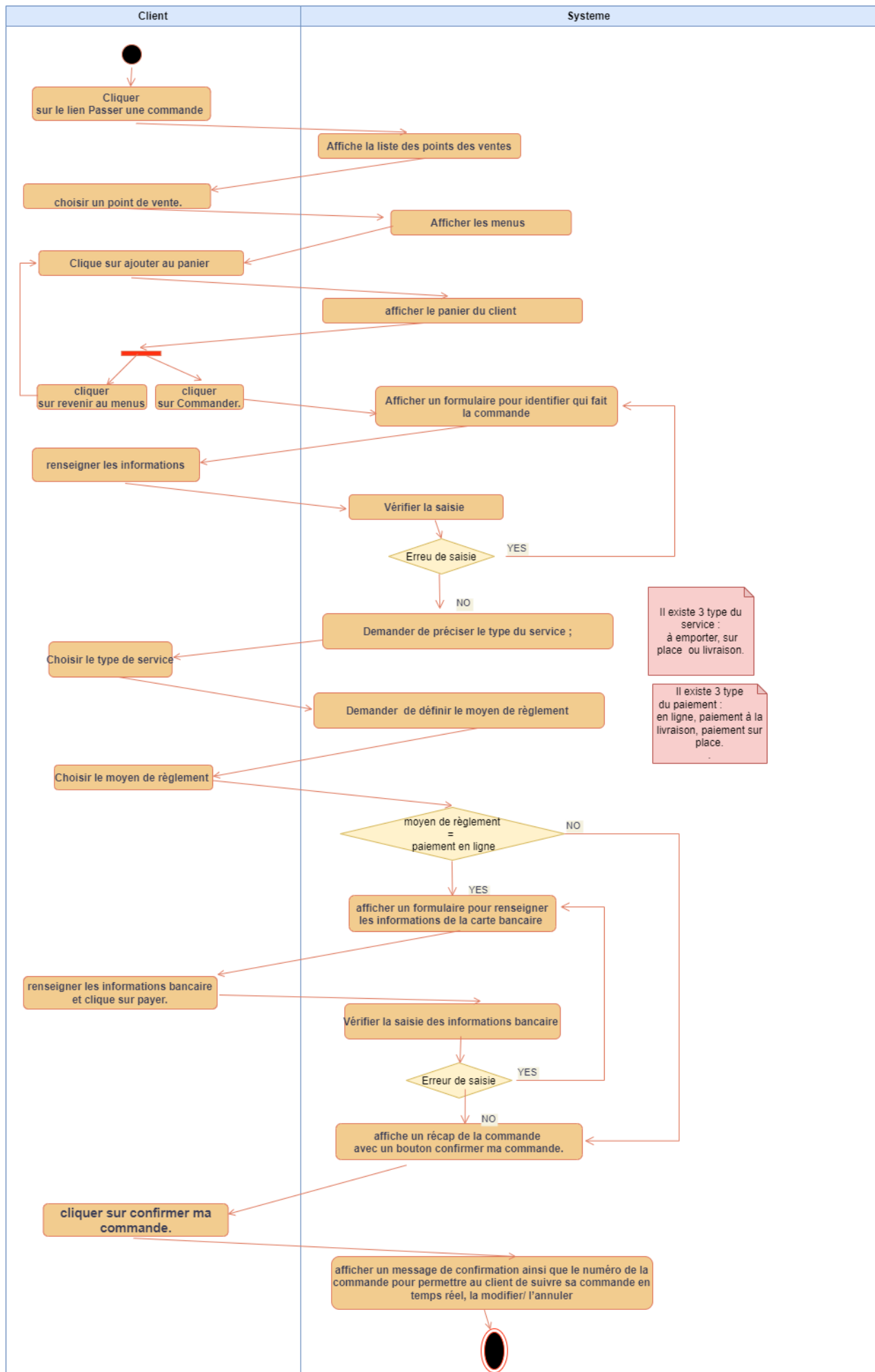


## 6- Fonctionnalités:

- a- Passer une commande** :cette fonctionnalité permet à l'utilisateur passer une commande en ligne.  
*En tant que client je veux passer une commande en ligne afin de gagner le temps.*  
*En tant que client je veux payer la pizza que j'ai commandée sur le site Web en utilisant ma carte de crédit, afin que je puisse terminer le paiement*

|          |   |
|----------|---|
| Acteur   | <b>Client</b>   |
| Input    | Le <b>Client</b> est sur notre <b>site Web</b> .  |
| Scénario | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>Client</b> clique sur le lien <b>Passer une commande</b></li> <li>2- Le système affiche la liste des points des ventes de OC-pizza.</li> <li>3- le <b>Client</b> choisit un point de vente.</li> <li>4- Le système affiche les menus avec le prix unitaire de chaque pizza , le nom commercial du pizza, ses ingrédients ,une image ,et un bouton <b>ajouter au panier</b></li> <li>5- Le <b>Client</b> fait son choix et clique sur <b>ajouter au panier</b> .</li> <li>6- Le système affiche le panier du client avec le nom commercial du pizza et le prix et deux boutons <b>Commander</b> et <b>revenir au menus</b>.</li> <li>7- Le <b>Client</b> clique sur <b>Commander</b>.</li> </ol> |

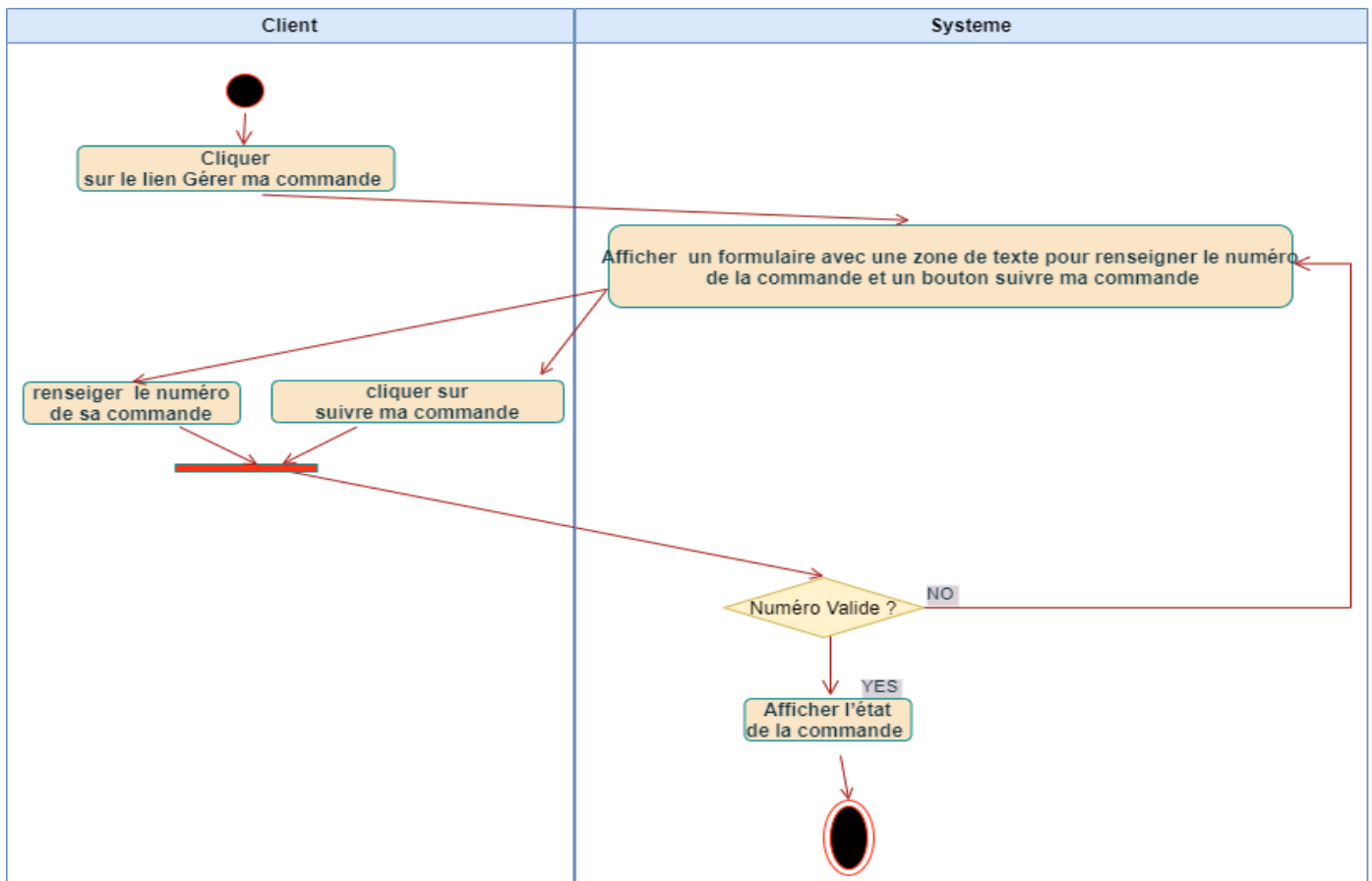
|                     |  |
|---------------------|--|
|                     | <p>8- Le système affiche un formulaire afin d'identifier qui passe la commande :avec le nom ,prénom ,numéro de tel, adresse mail, adresse postale .</p> <p>9- Le client renseigne ses informations.</p> <p>10- Le système vérifie la saisie et affiche un message d'erreur en cas d'erreur.</p> <p>11- Si le client renseigne sans erreur ses informations le système affiche un groupe <b>des boutons radio pour préciser le type du service : à emporter, sur place ou livraison.</b></p> <p>12- Le client fait son choix et clique sur le Button radio correspondant.</p> <p>13- le système affiche un groupe <b>des boutons radio</b> pour définir le moyen de règlement : <b>paiement en ligne, paiement à la livraison, paiement sur place.</b></p> <p>14- En cas paiement en ligne le système affiche un formulaire pour renseigner les informations de la carte bancaire et un <b>bouton payer.</b></p> <p>15- Le client renseigne ses informations bancaires et clique sur <b>payer</b> .</p> <p>16- Le système vérifie les informations bancaires et invite le client à ressayer en cas d'erreur.</p> <p>17- Le système afficher un récap de la commande avec un bouton <b>confirmer ma commande.</b></p> <p>18- Le client clique sur <b>confirmer ma commande.</b></p> <p>19- Le système affiche un message <b>de confirmation ainsi</b> que le numéro de la commande pour permettre au client de suivre sa commande en temps réel, la modifier/ l'annuler <b>tant qu'elle n'a pas été préparée.</b></p> <p><i>Exemple : « Votre commande est confirmé ! votre numéro de commande est 1546 , Merci pour votre confiance »</i></p> |
| Scénarios Possibles | <p>1- Le client renseigne sans erreur les informations demandés et arrive passer sa commande : le système crée la commande.</p> <p>2- Le client abandonne la saisie en n'importe quel point : le système ne crée pas la commande.</p> <p>3- Le client effectue une saisie erronée : le système affiche un message d'erreur explicite et invite le client à réessayer. <i>Exemple « Adresse mail non valide, veuillez réessayer »</i></p>   |
| Output              | La commande est créée.   |



**b- Suivre ma commande** :cette fonctionnalité permet au client de suivre sa commande en temps réel.

*En tant que client je veux suivre ma commande en ligne pour savoir l'état*

|                     |  |
|---------------------|--|
| Acteur              | <b>Client</b>  |
| Input               | Le <b>Client</b> est sur notre <b>site Web</b> .   |
| Scénario            | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>Client</b> clique sur le lien <b>Gérer ma commande</b>.</li> <li>2- Le système affiche un formulaire avec <b>une zone de texte</b> pour renseigner le numéro de la commande et un <b>bouton suivre ma commande</b></li> <li>3- Le <b>Client</b> renseigne le numéro de sa commande et clique sur <b>suivre ma commande</b></li> <li>4- Le système vérifie le numéro de commande et affiche un message d'erreur en cas d'erreur.</li> <li>5- Le système affiche l'état de la commande : <b>pas préparée, en cours de préparation, en cours de livraison, livrée</b>.</li> </ol> |
| Scénarios Possibles | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le client renseigne sans erreur les informations demandés et arrive suivre sa commande</li> <li>2- Le client effectue une saisie erronée : le système affiche un message d'erreur explicite et invite le client à réessayer. <i>Exemple</i> « numéro de commande <i>non valide, veuillez réessayer</i> »</li> </ol>  |
| Output              | L'état de la commande est affichée.  |



**c- Gérer ma commande :** cette fonctionnalité permet au client modifier ou l'annuler tant qu'elle n'a pas été préparée.

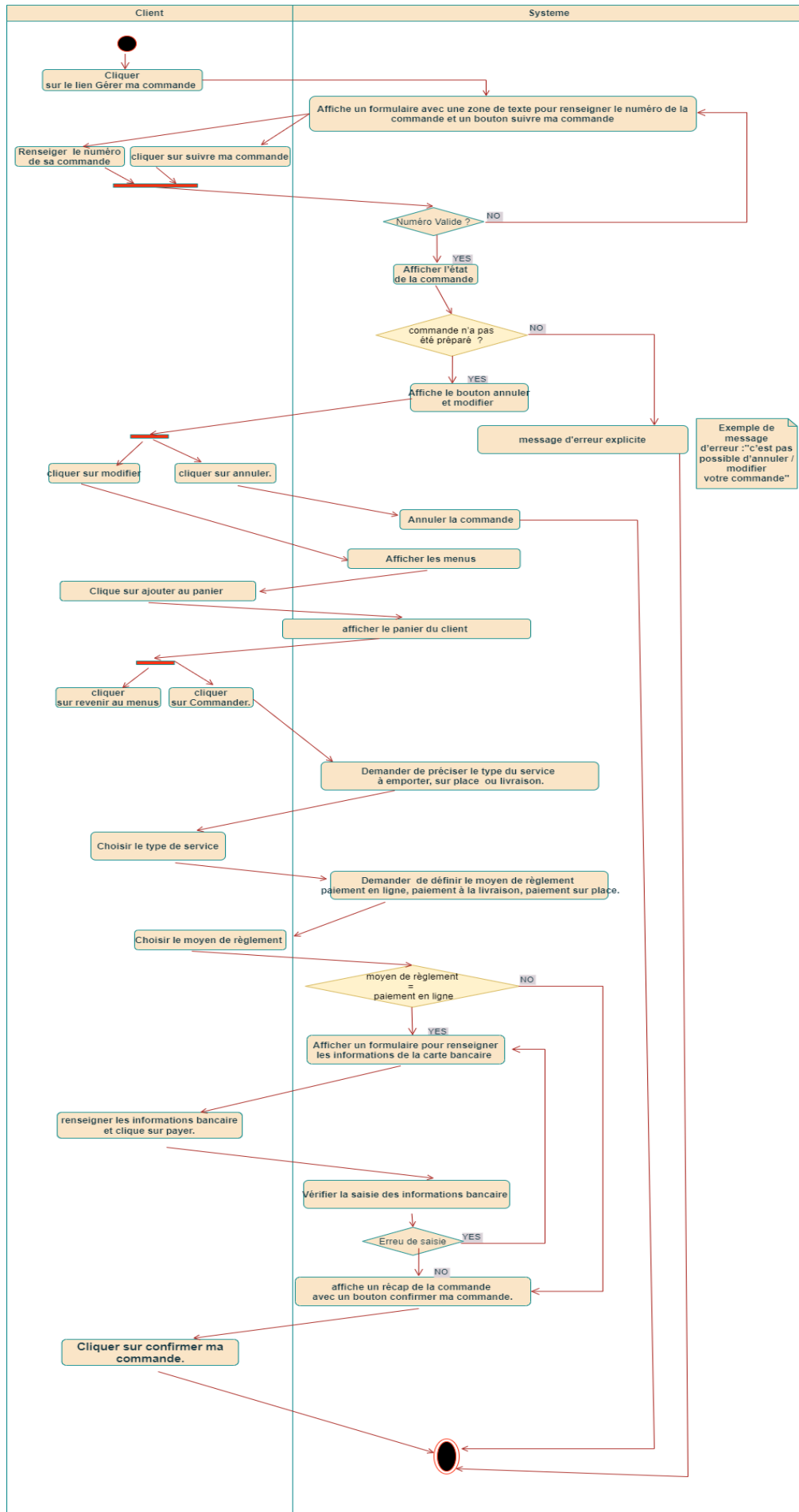
*En tant que client je souhaite avoir un bouton modifier afin de pouvoir mettre à jour ma commande.*

*En tant que client je souhaite avoir un bouton annuler afin de pouvoir dénoncer jour ma commande.*

|                     |   |
|---------------------|---|
| Acteur              | <b>Client</b>   |
| Input               | Le <b>Client</b> est sur notre <b>site Web</b> .  |
| Scénario            | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>Client</b> clique sur le lien <b>Gérer ma commande</b></li> <li>2- Le système affiche un formulaire avec <b>une zone de texte</b> pour renseigner le numéro de la commande et un <b>bouton suivre ma commande</b></li> <li>3- le <b>Client</b> renseigne le numéro de sa commande.</li> <li>4- Le système vérifie le numéro de commande et affiche un message d'erreur en cas d'erreur.</li> <li>5- Le système affiche le bouton annuler et modifier si la commande n'a pas été préparé <b>ou</b> un message explicite pour informer le client que c'est pas possible d'annuler / modifier sa commande on affichant son état.</li> <li>6- Le client clique sur <b>annuler</b> ou <b>modifier</b> .</li> <li>7- Le système annule la commande ou redirige le client vers les menus avec le prix unitaire de chaque pizza , le nom commercial du pizza, ses ingrédients ,une image ,et un bouton <b>ajouter au panier</b></li> <li>8- Le <b>Client</b> fait son choix et clique sur <b>ajouter au panier</b>.</li> <li>9- Le système affiche le panier du client avec le nom commercial de la pizza et le prix et deux boutons <b>Commander</b> et <b>revenir au menus</b>.</li> <li>10- Le <b>Client</b> clique sur <b>Commander</b>.</li> <li>11- Le système affiche un groupe <b>des boutons radio : à emporter, sur place et livraison</b>.</li> <li>12- Le client fait son choix et clique sur le Button radio correspondant.</li> <li>13- Le système affiche un groupe <b>des boutons radio</b> pour définir le moyen de règlement : <b>paiement en ligne, paiement à la livraison, paiement sur place</b>.</li> <li>14- En cas paiement en ligne le système affiche un formulaire pour renseigner les informations de la carte bancaire et un bouton payer.</li> <li>15- Le système affiche un récap de la commande après modification avec un bouton <b>confirmer ma commande</b>.</li> <li>16- Le client clique sur <b>confirmer ma commande</b>.</li> <li>17- Le système affiche un message de confirmation de modification de commande <b>Exemple</b> : ' votre commande a été modifiée avec succès '</li> </ol> |
| Scénarios Possibles | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le client renseigne sans erreur les informations demandés et arrive modifier ou annuler sa commande : le système modifie ou annule la commande.</li> <li>2- Le client abandonne en n'importe quel point : le système ne modifie pas la commande.</li> </ol>   |

Output

La commande est modifiée ou annulée.

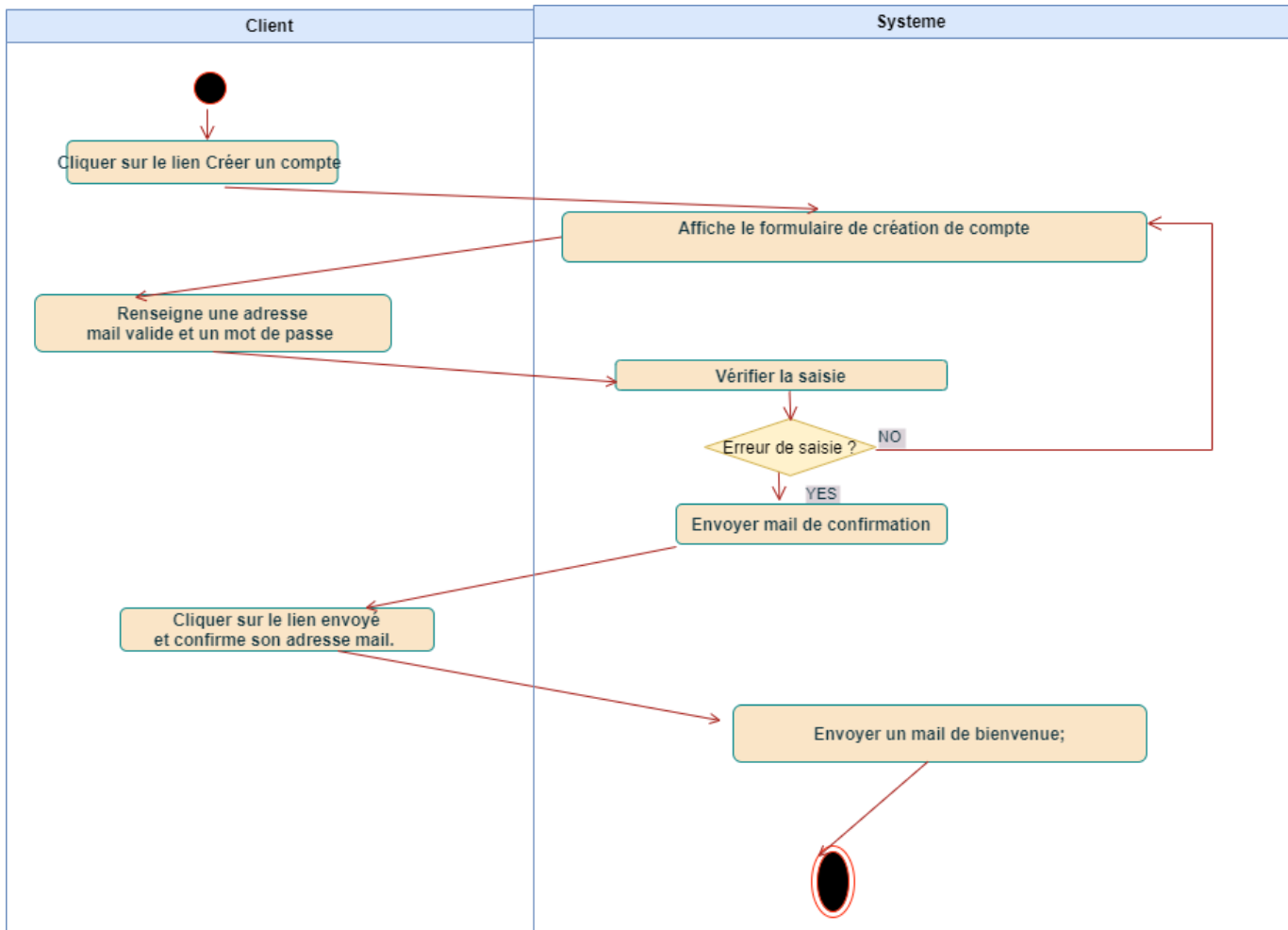


**d- Création d'un compte** : cette fonctionnalité permet à client de créer son propre compte dans notre **site Web** afin de suivre à temps réel sa commande et pour éviter de ressaisir ses informations à chaque commande.

*En tant que client je souhaite avoir mon propre compte afin de passer mes commandes plus facilement.*

|                     |  |
|---------------------|--|
| Acteur              | <b>Client</b>  |
| Input               | Le <b>Client</b> est sur <b>site Web</b> mais n'est pas identifié  |
| Scénario            | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>Client</b> clique sur le lien Créer un compte</li> <li>2- Le système affiche le formulaire de création de compte</li> <li>3- Le <b>Client</b> renseigne : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une adresse mail valide .</li> <li>• Un Mdp</li> </ul> </li> <li>4- Le système vérifie la saisie et envoie un mail de confirmation à l'adresse renseignée.</li> <li>5- Le <b>Client</b> clique sur le lien envoyé et confirme son adresse mail.</li> <li>6- Une fois l'adresse confirmée un mail de bienvenue est envoyé.</li> </ol>  |
| Scénarios Possibles | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>Client</b> renseigne sans erreur ses informations et arrive à créer et confirmer son compte.</li> <li>2- Le <b>Client</b> abandonne la saisie en n'importe quel point : le système ne crée pas le compte client</li> <li>3- Le <b>Client</b> crée son compte et ne le confirme pas.</li> <li>4- Le <b>Client</b> effectue une saisie erronée : le système affiche un message d'erreur "Erreur de saisie, veuillez réessayer" et invite le <b>Client</b> à réessayer</li> <li>5- Si le <b>Client</b> à déjà un compte et essaie de créer un autre compte avec la même adresse mail, le système affiche un message d'erreur " Adresse mail déjà utilisée " et invite le client à réessayer.</li> </ol> |
| Output              | Le compte client est enregistré et le client a accès à son espace personnel  |
| Règles de gestion   | <p>Mot de pass: Minimum 8 caractère, alphanumérique avec un caractère spécial et MAJ</p> <p><b>Un Client</b> ne peut créer qu'un seul et unique compte.</p>  |



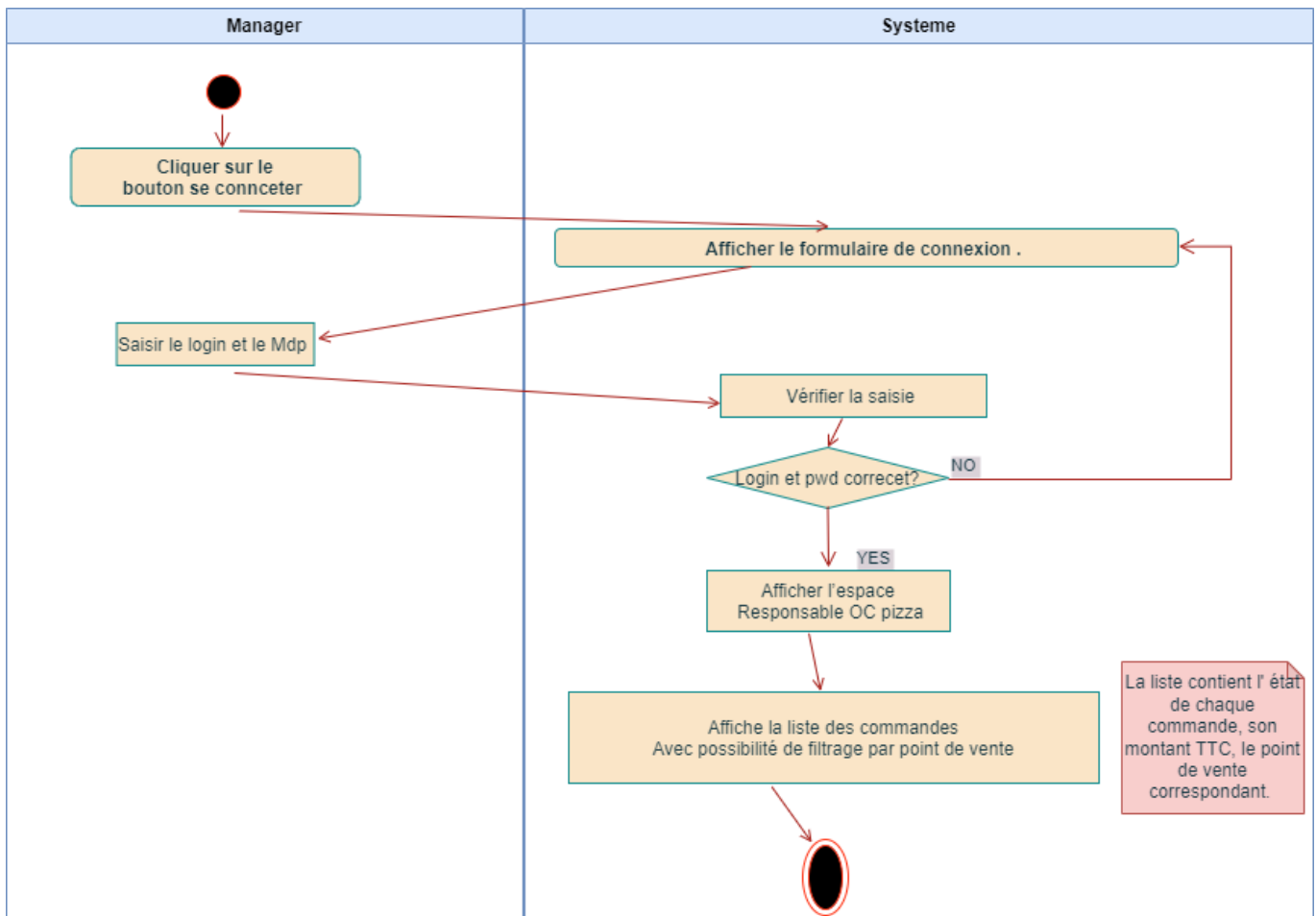


e- **Suivre les commande:** cette fonctionnalité permet au Manager de suivre à temps réel les commandes passées, en préparation et en livraison dans tous les points de ventes.

*En tant que Manager je veux suivre à temps réel les commandes passées, en préparation et en livraison dans tous les points de ventes afin de suivre ce qui se passe dans les points de ventes*

|                     |   |
|---------------------|---|
| Acteur              | <b>Manager</b>  |
| Input               | Le <b>Manager</b> déjà identifiés sur notre <b>site Web</b> .   |
| Scénario            | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>Manager</b> clique sur le bouton <b>se connecter</b>.</li> <li>2- Le système affiche le formulaire de connexion .</li> <li>3- Le <b>Manager</b> saisit son login et Mdp</li> <li>3-Le système vérifie si le login et le mot de passe sont correcte puis affiche l'espace <b>Manager</b>.</li> <li>4- Le système affiche la liste des commandes : état de chaque commande, son montant TTC, le point de vente correspondant. Avec possibilité de filtrage par point de vente.</li> </ol> |
| Scénarios Possibles | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>Manager</b> renseigne sans erreur les informations demandés et arrive à se connecter à son compte.</li> <li>2- Le <b>Manager</b> effectue une saisie erronée : le système affiche un message d'erreur explicite et invite le <b>responsable</b> à réessayer. Exemple 'Adresse mail non valide, veuillez réessayer'</li> </ol>   |

|        |  |
|--------|--|
| Output | Le <b>Manager</b> accède à son espace. |
|--------|--|

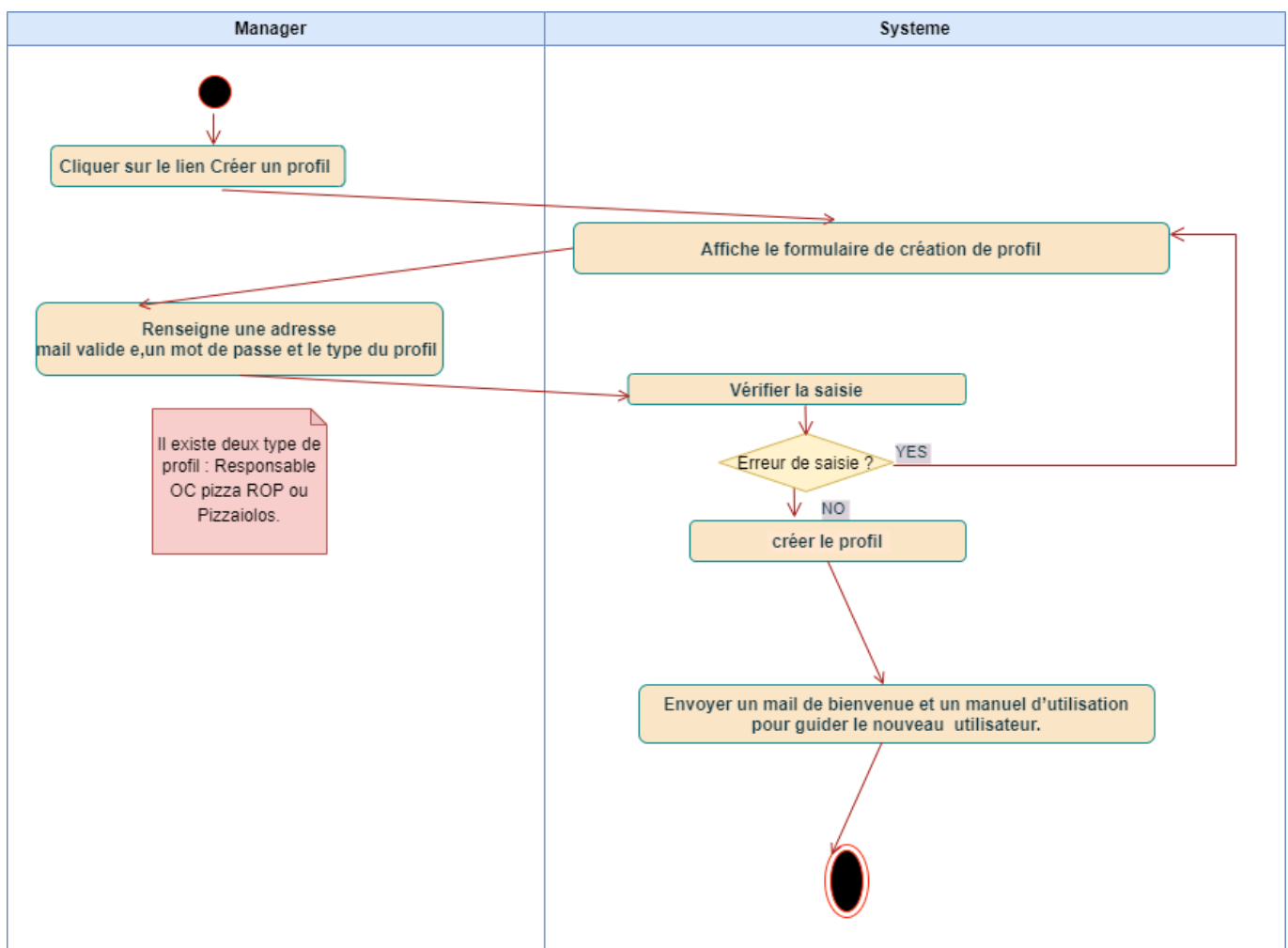


**f- Création d'un profil:** cette fonctionnalité permet au Manager de créer des comptes pour les différents profils backoffice .

*En tant que Manager je souhaite créer des comptes pour les différents profils afin de leur permettre de mieux gérer leur propre point de vente.*

|          |   |
|----------|---|
| Acteur   | <b>Manager</b>  |
| Input    | Le Manager est déjà identifié sur le site Web.  |
| Scénario | <p>1- Le <b>Manager</b> clique sur le lien Créer un profil.</p> <p>2- Le système affiche le formulaire de création de compte .</p> <p>3-Le <b>Manager</b> renseigne :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une adresse mail valide .</li> <li>• Un Mdp</li> <li>• Le type du profil : RPV ou Pizzaiolos</li> </ul> <p>4-Le système vérifie la saisie et crée le profil et envoie un mail au nouveau profil pour lui souhaiter le bienvenu et lui communiquer un manuel d'utilisation.</p> |

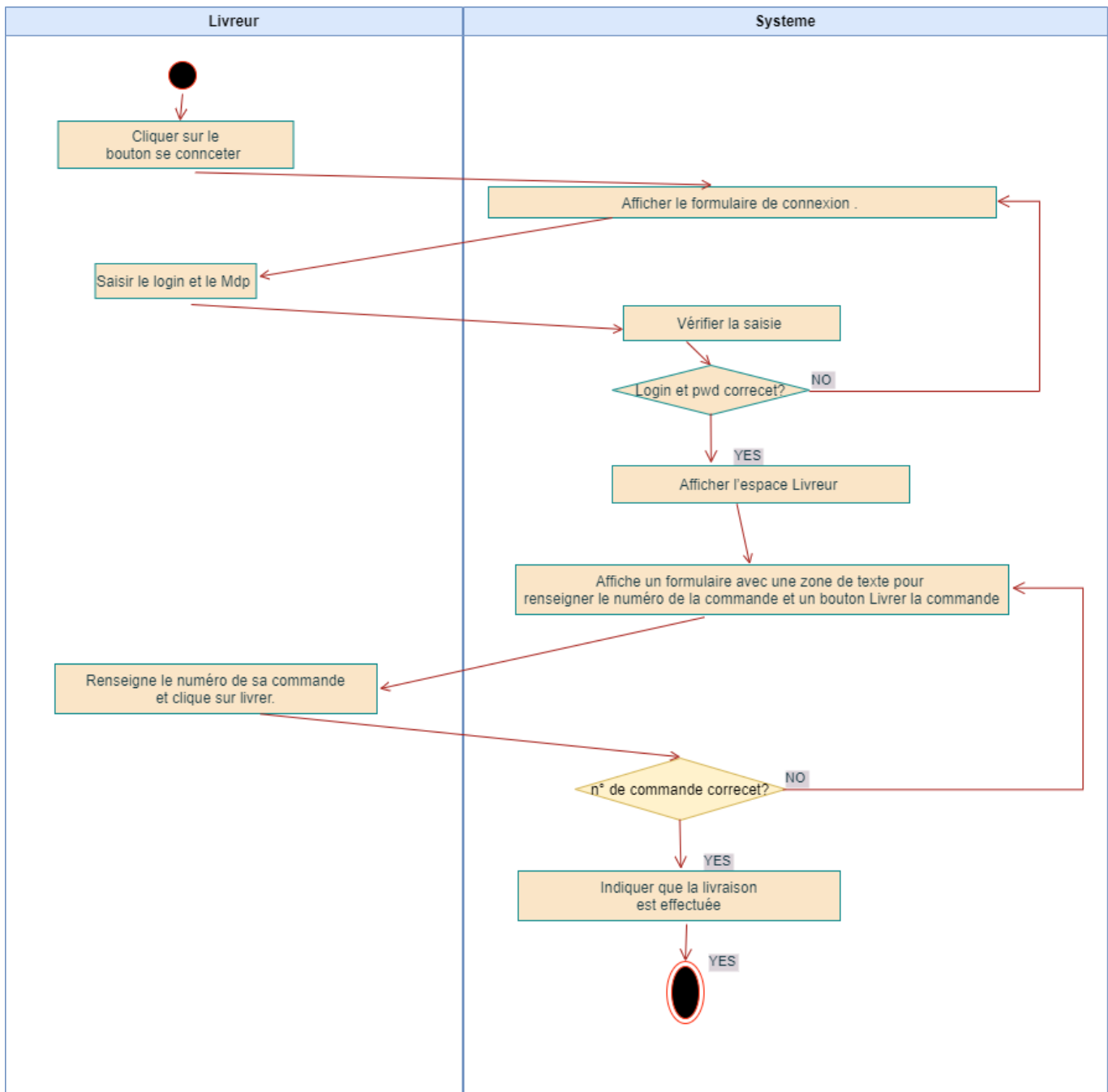
|                     |  |
|---------------------|--|
| Scénarios Possibles | 6- Le <b>Manager</b> renseigne sans erreur les informations demandés et arrive à créer un profil.<br>7- Le <b>Manager</b> abandonne la saisie en n'importe quel point : le système ne crée pas le profil<br>8- Le <b>Manager</b> effectue une saisie erronée : le système affiche un message d'erreur "Erreur de saisie, veuillez réessayer" et invite le Responsable de OC pizza à réessayer<br>9- Si le <b>Manager</b> essaie de créer un profil avec une adresse mail déjà utilisés, le système affiche un message d'erreur explicite et invite le <b>Manager</b> à réessayer. " Adresse mail déjà utilisée, veuillez réessayer |
| Output              | Le compte est enregistré .   |
| Règles de gestion   | <b>Mot de pass:</b> Minimum 8 caractère, alphanumérique avec un caractère spécial et MAJ<br>Le <b>Manager</b> ne peut créer qu'un seul et unique profil pour chaque RPV ou Pizzaiolos  |



**g- Livrer les commande :** cette fonctionnalité permet au livreur d'indiquer « en live » que la livraison est effectuée.

*En tant que livreur je veux indiquer « en live » que la livraison est effectuée afin de mieux gérer mes livraisons.*

|                     |   |
|---------------------|---|
| Acteur              | <b>Livreur</b>  |
| Input               | Le <b>Livreur</b> est sur <b>site Web</b> mais n'est pas identifié  |
| Scénario            | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>livreur</b> clique sur le bouton <b>se connecter</b>.</li> <li>2- <b>Le livreur</b> saisit son login et Mdp .</li> <li>3- Le système vérifie si le login et le mot de passe sont correcte puis affiche l'espace <b>livreur</b>.</li> <li>4- Le système affiche un formulaire avec <b>une zone de texte</b> pour renseigner le numéro de la commande et un bouton <b>Livrer la commande</b>.</li> <li>5- Le <b>livreur</b> renseigne le numéro de sa commande et clique sur livrer.</li> <li>6- Le système vérifie le numéro de commande et indique que la livraison est effectuée.</li> </ol> |
| Scénarios Possibles | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>livreur</b> renseigne sans erreur les informations demandés et arrive à indiquer que la livraison est effectuée.</li> <li>2- Le <b>livreur</b> effectue une saisie erronée de son login ou mot de passe : le système affiche un message d'erreur explicite et invite le <b>livreur</b> à réessayer.</li> <li>3- <b>Le livreur</b> arrive à accéder à son compte et effectue une saisie erronée du numéro de commande : le système affiche un message d'erreur explicite et invite le <b>livreur</b> à réessayer : 'Numéro de commande non valide '</li> </ol>                                 |
| Output              | Le <b>livreur</b> accède à son espace et indique que la livraison est effectuée.  |

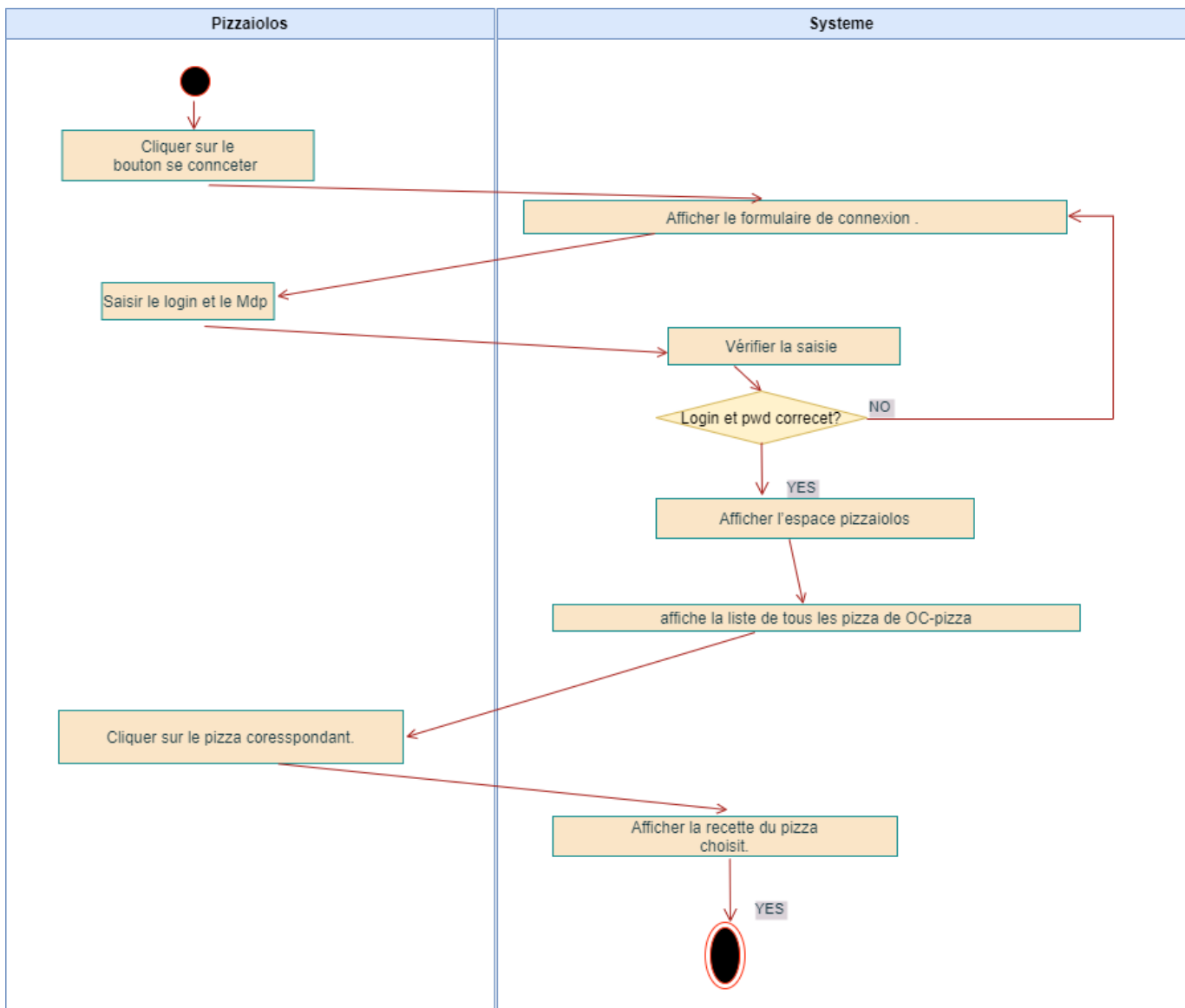


**h- Aide-mémoire:** cette fonctionnalité propose un aide-mémoire aux **pizzaiolos** en indiquant la recette de chaque pizza

*En tant que pizzaiolos je veux consulter la recette de chaque pizza en ligne afin de me rafraîchir la mémoire en cas de besoins.*

|          |  |
|----------|--|
| Acteur   | <b>pizzaiolos</b>  |
| Input    | Le <b>pizzaiolos</b> est sur notre <b>site Web</b> mais n'est pas identifié .  |
| Scénario | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>pizzaiolos</b> clique sur le bouton <b>se connecter</b>.</li> <li>2- Afficher le formulaire de connexion.</li> <li>3- Le <b>pizzaiolos</b> saisit son login et Mdp</li> <li>4- Le système vérifie si le login et le mot de passe sont correcte puis affiche l'espace <b>pizzaiolos</b>.</li> </ol> |

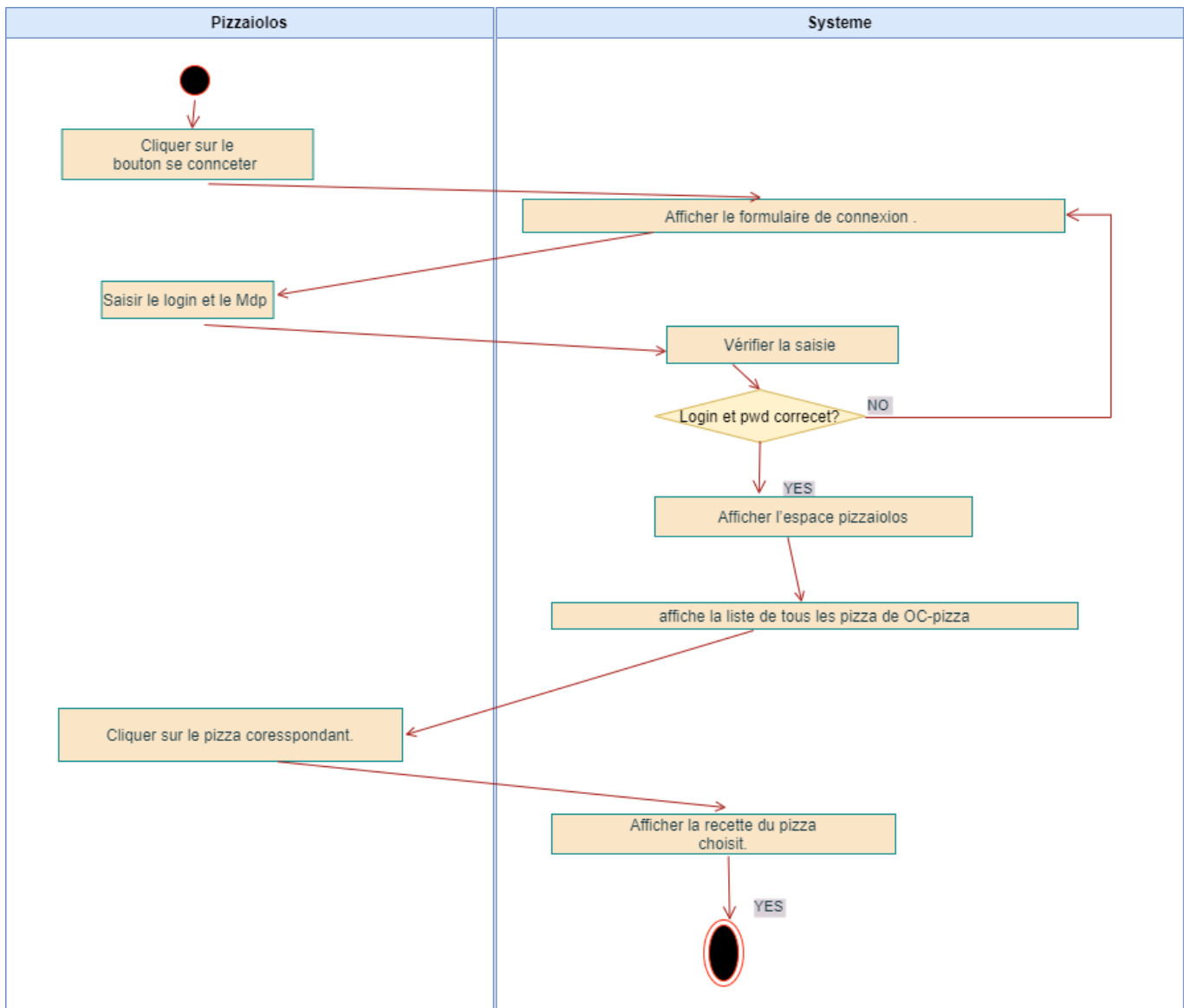
|                     |  |
|---------------------|--|
|                     | <p>5- le système affiche la liste de tous les pizza de OC-pizza : le nom commercial du pizza, une image .</p> <p>6- <b>pizzaiolos</b> clique sur le pizza dont il souhaite voir la recette.</p> <p>7- Le système affiche la recette du pizza choisit et un flèche back pour retourner à la listes des pizza.</p>                           |
| Scénarios Possibles | <p>1-Le <b>pizzaiolos</b> renseigne sans erreur les informations demandés et arrive à accéder à son compte ains qu'à la recette de chaque pizza.</p> <p>2-Le <b>pizzaiolos</b> effectue une saisie erronée de son login ou mot de passe : le système affiche un message d'erreur explicite et invite le <b>pizzaiolos</b> à réessayer.</p> |
| Output              | Le <b>pizzaiolos</b> accède à son espace.  |



i- **Changer l'état d'une commande:** cette fonctionnalité permet aux **Responsable d'un point de vente** d'indiquer qu'une commande est en cours de préparation ,en cours de livraison ou servi sur place.

*En tant que Responsable Point de Vente(RPV) je veux indiquer qu'une commande est en cours de préparation ,en cours de livraison ou servi sur place afin de mieux gérer mon point de vente.*

|                     |  |
|---------------------|--|
| Acteur              | <b>Responsable Point de Vente(RPV)</b>   |
| Input               | Le <b>Responsable point de vente</b> est déjà identifiés sur notre <b>site Web</b> .   |
| Scénario            | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>Responsable point de vente</b> clique sur le bouton <b>se connecter</b>.</li> <li>2- Le <b>c</b> saisit son login et Mdp</li> <li>3- Le système vérifie si le login et le mot de passe sont correcte puis affiche l'espace <b>Responsable point de vente</b>.</li> <li>4- le système affiche la liste de tous les commande du <b>point de vente</b> correspondant : le numéro de la commande, récap de la commande.</li> <li>5- Le <b>Responsable point de vente</b> choisit la commande dont il souhaite changer le statut et clique dessus.</li> <li>6- Un pop up affiche le détail de la commande sélectionné et un groupe <b>des boutons radio</b> : « en cours de préparation », «servi» ou « en cours de livraison ».</li> <li>7- Le <b>Responsable point de vente</b> choisit l'état correspondant.</li> <li>8- Le système met à jour l'état de la commande.</li> </ol> |
| Scénarios Possibles | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>Responsable point de vente</b> renseigne sans erreur les informations demandés et arrive à accéder à son compte ains qu'à la recette de chaque pizza.</li> <li>2- Le <b>Responsable point de vente</b> effectue une saisie erronée de son login ou mot de passe : le système affiche un message d'erreur explicite et invite le <b>Responsable point de vente</b> à réessayer.</li> </ol>  |
| Output              | Le <b>Responsable point de vente</b> accède à son espace.  |



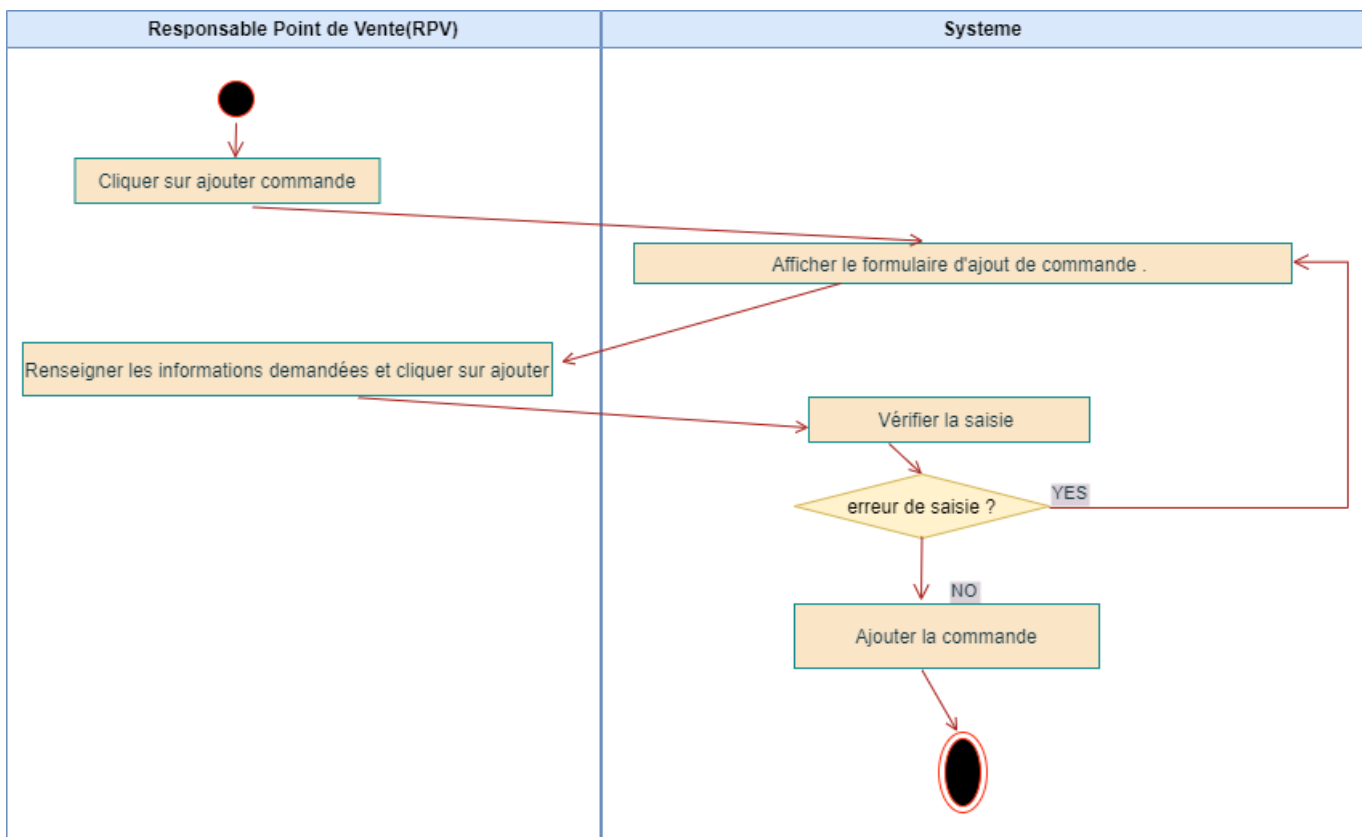
j- **Ajouter une commande** : cette fonctionnalité permet au **Responsable d'un point de vente** d'ajouter les commandes faites sur place ou par téléphone.

*En tant que **Responsable Point de Vente(RPV)** je veux **ajouter les commandes faites sur place ou par téléphone** afin de mieux gérer mon point de vente.*

|          |   |
|----------|---|
| Acteur   | <b>Responsable Point de Vente(RPV)</b>  |
| Input    | Le <b>Responsable point de vente</b> est déjà identifiés sur notre <b>site Web</b> .  |
| Scénario | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Le <b>Responsable Point de ente</b> clique sur <b>ajouter commande</b></li> <li>2- Le système affiche formulaire avec les informations suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Montant TTC de la commande</li> <li>• Un groupe <b>des boutons radio</b> pour définir l'état de la commande : <b>pas préparée, en cours de préparation, en cours de livraison, servie.</b></li> <li>• Récap de la commande :</li> <li>• Un groupe <b>des boutons radio</b> pour définir le moyen de règlement : <b>paiement à la livraison, paiement sur place.</b></li> </ul> </li> </ol> |



|                     |   |
|---------------------|---|
|                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Un bouton <b>ajouter</b></li> </ul> <p>3- <b>Responsable point de vente</b> renseigne les informations demandées et clique sur <b>ajouter</b></p>  |
| Scénarios Possibles | <p>1-Le <b>Responsable point de vente</b> renseigne sans erreur les informations demandés et arrive à ajouter la commande.</p> <p>2-Le <b>Responsable point de vente</b> effectue une saisie erronée : le système affiche un message d'erreur explicite et invite le <b>Responsable point de vente</b> à réessayer.</p> |
| Output              | Le <b>Responsable point de vente</b> ajoute la commande.  |

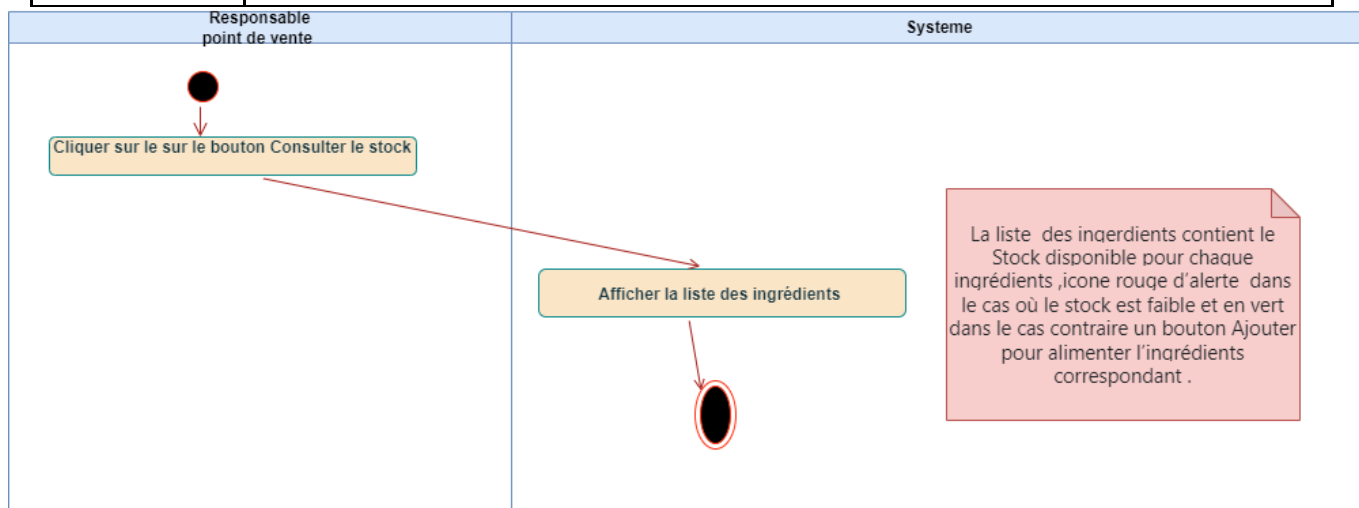


**k- Consulter le stock** : cette fonctionnalité permet au Responsable point de vente de suivre le stock des ingrédients à temps réel de son point de vente pour savoir quelle ingrédients commander quelle quantité et à quel moment.

*En tant que Responsable point de vente je veux suivre à temps réel le stock des ingrédients de mon point de vente afin de savoir quelle ingrédients commander quelle quantité et à quel moment.*

|        |  |
|--------|--|
| Acteur | <b>Responsable Point de vente</b>  |
| Input  | <b>Le Responsable point de vente</b> déjà identifiés sur notre site Web. |

|          |  |
|----------|--|
| Scénario | 1- Le <b>Responsable Point de Vente</b> clique sur le bouton <i>Consulter le stock</i> .<br>2- Le système affiche la liste des ingrédients : Stock disponible pour chaque ingrédients ,icone rouge d'alerte dans le cas où le stock est faible et en vert dans le cas contraire un bouton Ajouter pour alimenter l'ingrédients correspondant . |
| Output   | Le <b>Responsable point de vente</b> Consulte le stock de son point de vente.  |



- I- **Mettre à jour le stock** : cette fonctionnalité permet au Responsable point de vente de mettre à jour le stock des ingrédients à temps réel pour gérer efficacement le stock de son point de vente

*En tant que Responsable point de vente j'aimerais pouvoir mettre à jour le stock des ingrédients à temps réel pour gérer efficacement le stock de mon point de vente.*

|                     |   |
|---------------------|---|
| Acteur              | <b>Responsable Point de vente</b>   |
| Input               | Le <b>Responsable Point de vente</b> déjà identifiés sur notre site Web.  |
| Scénario            | 1- Le <b>Responsable Point de vente</b> clique sur le bouton <b>Consulter le stock</b><br>2- Le système affiche la liste des ingrédients : Stock disponible pour chaque ingrédients ,icone rouge d'alerte dans le cas où le stock est faible et en vert dans le cas contraire un bouton Ajouter pour alimenter l'ingrédient correspondant .<br>3- Le <b>Responsable Point de vente</b> clique sur le bouton Ajouter .<br>4- Le système affiche un formulaire : une zone de texte pour renseigner la quantité et un bouton alimenter<br>5- Le <b>Responsable Point de vente</b> renseigne la quantité et clique sur Alimenter.<br>6- Le système vérifie la saisie et alimente l'ingrédient correspondant . |
| Scénarios Possibles | 1- Le <b>Responsable Point de vente</b> renseigne sans erreur les informations demandés et arrive à alimenter l'ingrédient correspondant .<br>2- Le Responsable point de vente effectue une saisie erronée : le système affiche un message d'erreur explicite et invite le responsable à réessayer. Exemple 'quantité non valide, veuillez réessayer'   |

|        |                                     |
|--------|-------------------------------------|
| Output | Le stock des ingrédients est à jour |
|--------|-------------------------------------|

