

## La méthodologie de projet recommandée :

Il existe deux grandes familles de méthodologies de gestion de projet : la **méthodologie classique** et la **méthodologie agiles**.

**En agile** le produit va être développé au fur et à mesure et avec un processus **itératif** et sa **planification est souple** et prévoit une **co-construction des fonctionnalités** en se nourrissant des feedbacks des utilisateurs.

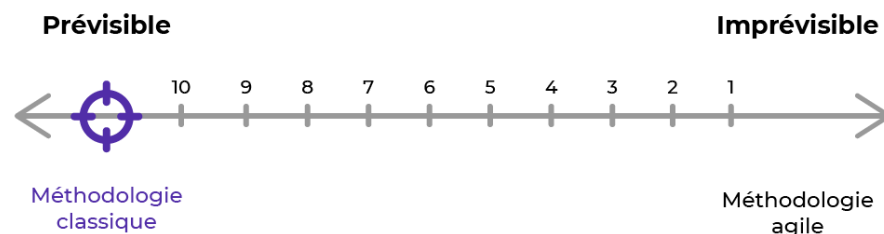
Au contraire **de la méthodologie classique** qui s'appuie sur un principe de projet **non itératif**, qui **nécessite une vision très claire et détaillée sur le projet à réaliser** et chaque phase d'avancement doit être validée avant de passer à la suivante.

Quant à la **planification** du projet classique est **stricte** afin de viser **une livraison unique et complète** du **produit finalisé**.

Et pour savoir si nous avons opter pour du classique ou de l'agile, nous allons nous intéresser à la **prédictibilité** de notre projet. Autrement dit, on va demander à quel point notre projet est prévisible ou non.

Nous allons créer et chercher à placer un curseur sur une échelle de 1 à 10, **1 étant complètement imprévisible et 10 étant tout à fait prévisible**.

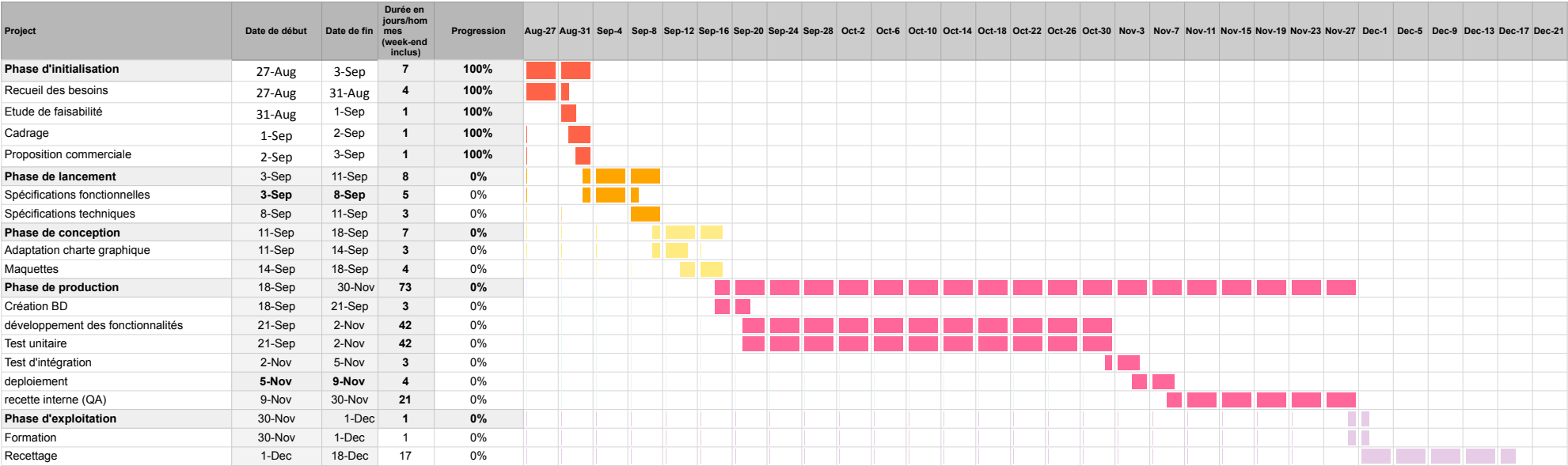
- Si nous **tendons vers le 10**, une méthodologie classique fera l'affaire.
- Si nous **tendons vers le 1**, une méthodologie agile s'impose.



La logique est simple : plus le projet a d'inconnues, plus nous aurons besoin d'agilité pour y faire face. En revanche, si celui-ci est très prévisible, nous aurons intérêt à privilégier la précision avec une méthodologie classique.

Dans le cas de notre projet en cours OC PIZZA, nous n'identifions pas d'inconnues, **prédictibilité** tend vers 10. Alors une méthodologie classique semble donc être adaptée.

Diagramme de Gantt du projet OC Pizza



## La Matrice RACI :

Matrice RACI du projet OC PIZZA							
Rôle	CTO	Chef de projet	UI/UX Designer	Lead dev	Développeurs Full-stack	Testeur QA	Client
Recueil des besoins	I	R	I	I	I	I	A
Etude de faisabilité	A	R	C	C	C	C	
Cadrage	A	R	C	C	C	C	
Proposition commerciale	A	R	C	C	C	C	I
Spécifications fonctionnelles	A	R	I	I	I	I	
Spécifications techniques	A	I	I	R	I		
Conception d'interface	A	I	R	I	I		
Création BD	A	I		R			
Développement des fonctionnalités	I			A	R	I	
Test unitaire	I			A	R	I	
Test d'intégration	I	I		A	R		
Déploiement	A	I		R			
Recette interne (QA)	A	I	I	I	I	R	
Formation	A	R					
Recettage	C	I	I	I	I	I	R