

LEGO

NXT

2.1



KNOPF

Inhalt

- Recap
- Der Touch-Sensor
- Der Block „Touch“
- Anwendungsbeispiele
- Ein kleines Programm

Recap

Rückblick von letzter Stunde

Recap

- Block „Anzeige“
- Ausblick auf nächste Ziele
- Programm aus „Fahren“, „Ton“ und „Anzeige“

Der Touch- Sensor

Der Touch- Sensor

6



Block 4 – Touch, Sensor

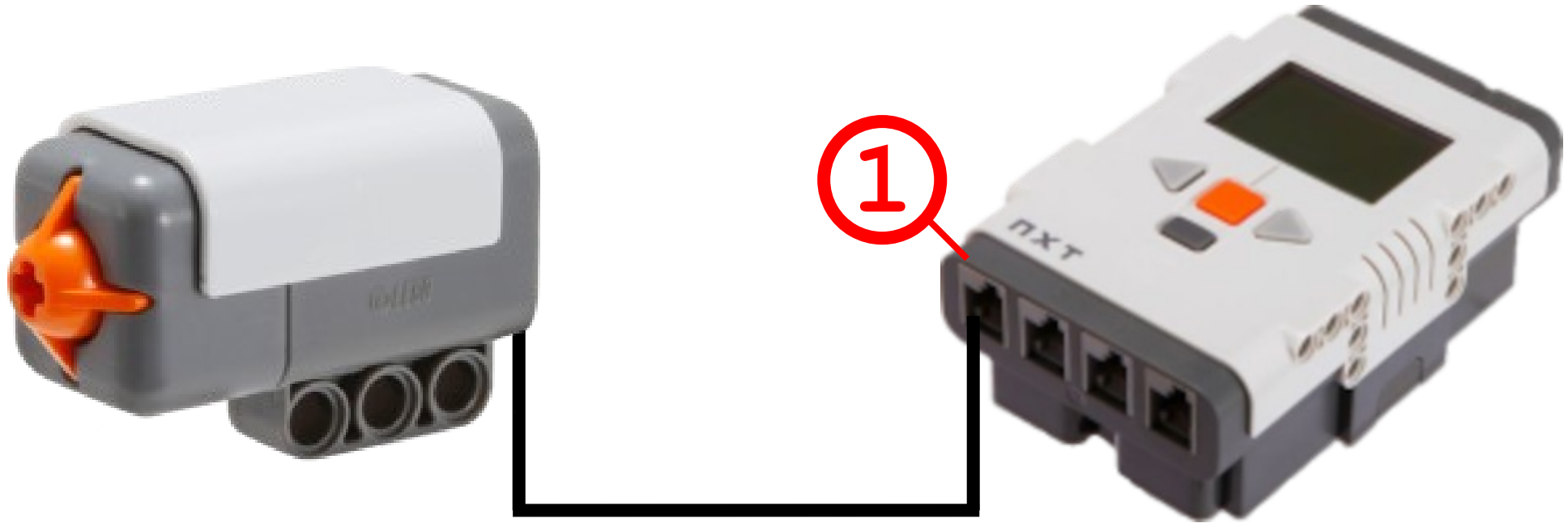
Der Touch- Sensor

7



Der Touch- Sensor

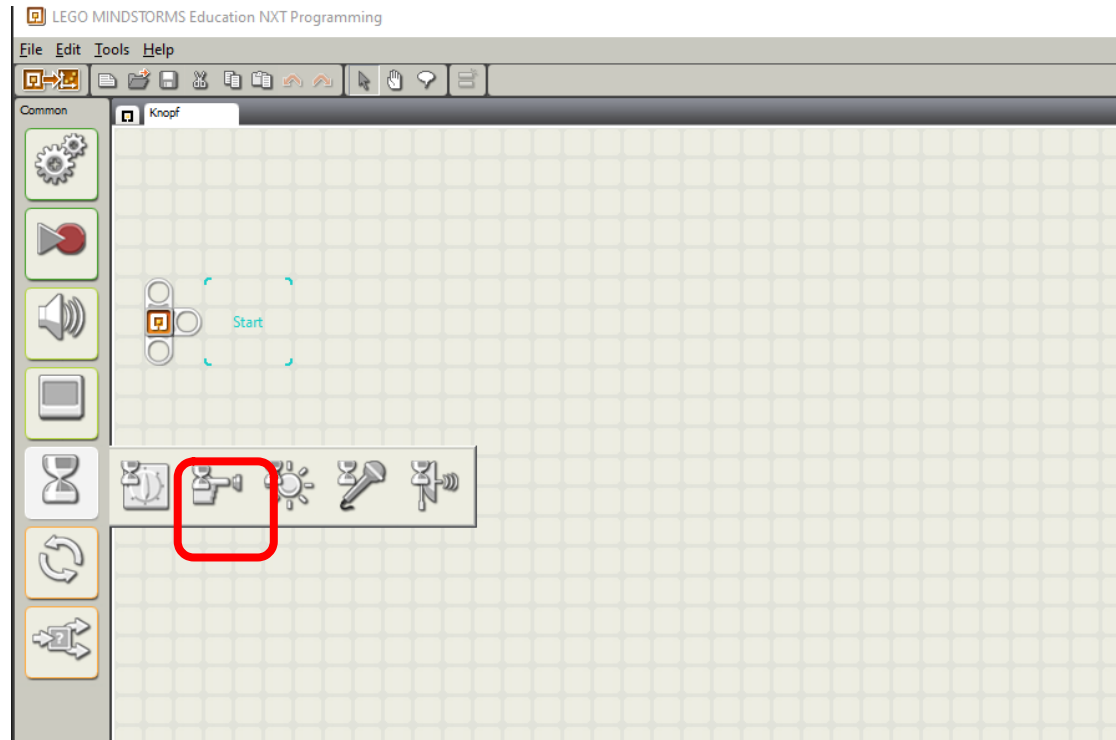
8



Der Block „Touch“

Der Block „Touch“

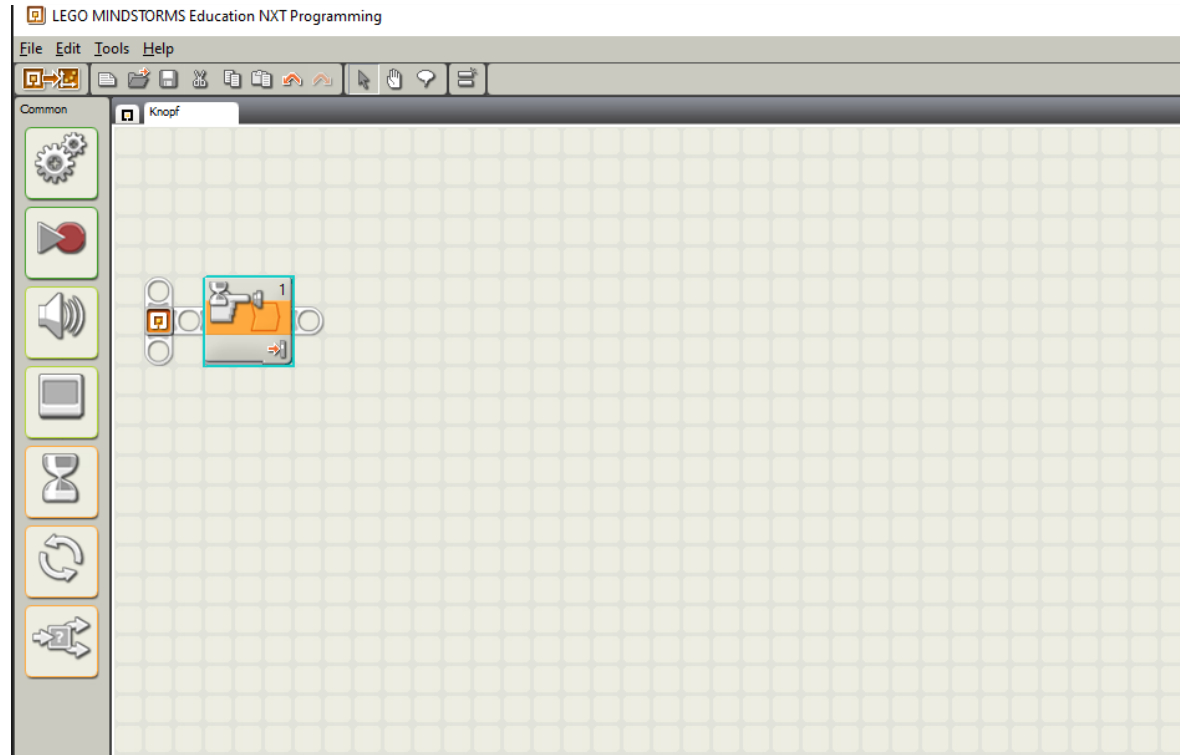
10



Block 4 – Touch, Block

Der Block „Touch“

11



Block 4 – Touch, Block

Der Block „Touch“

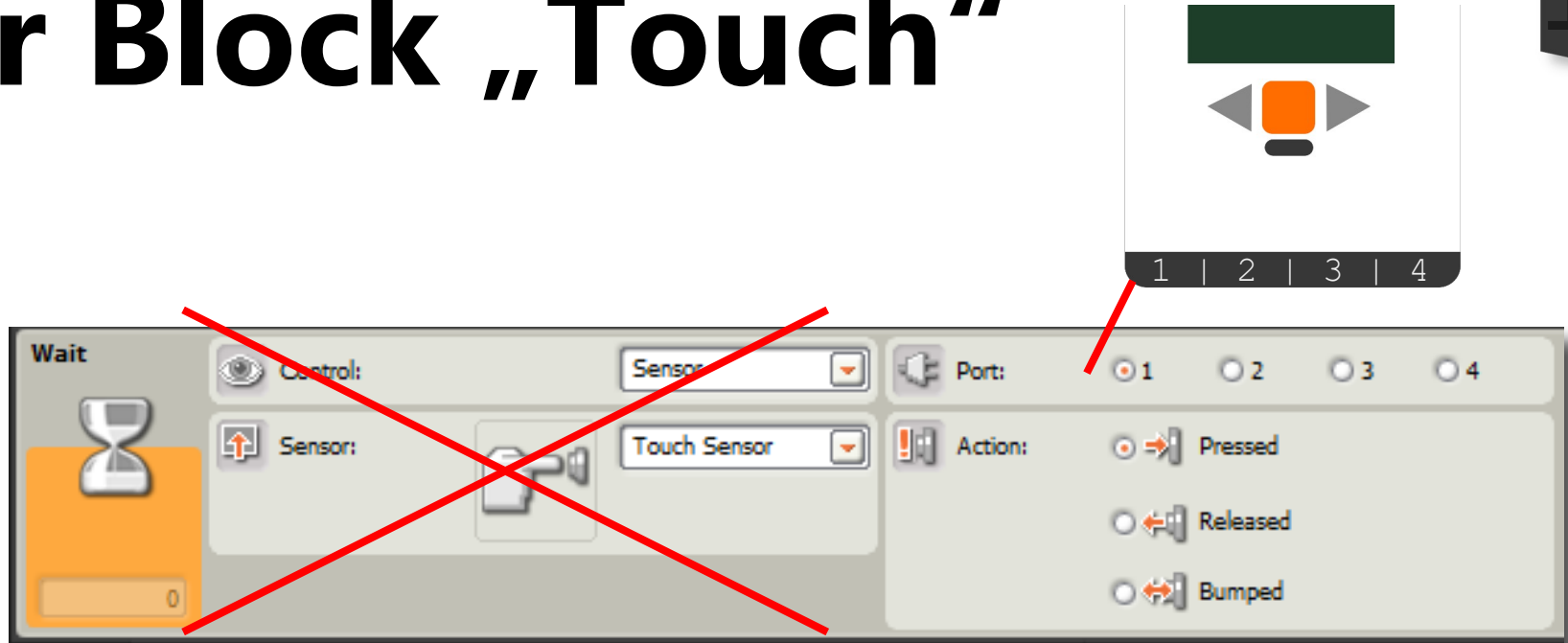
12



Block 4 – Touch, Block

Der Block „Touch“

13



Block 4 – Touch, Block

Anwendungsbeispiele

Anwendungsbeispiele

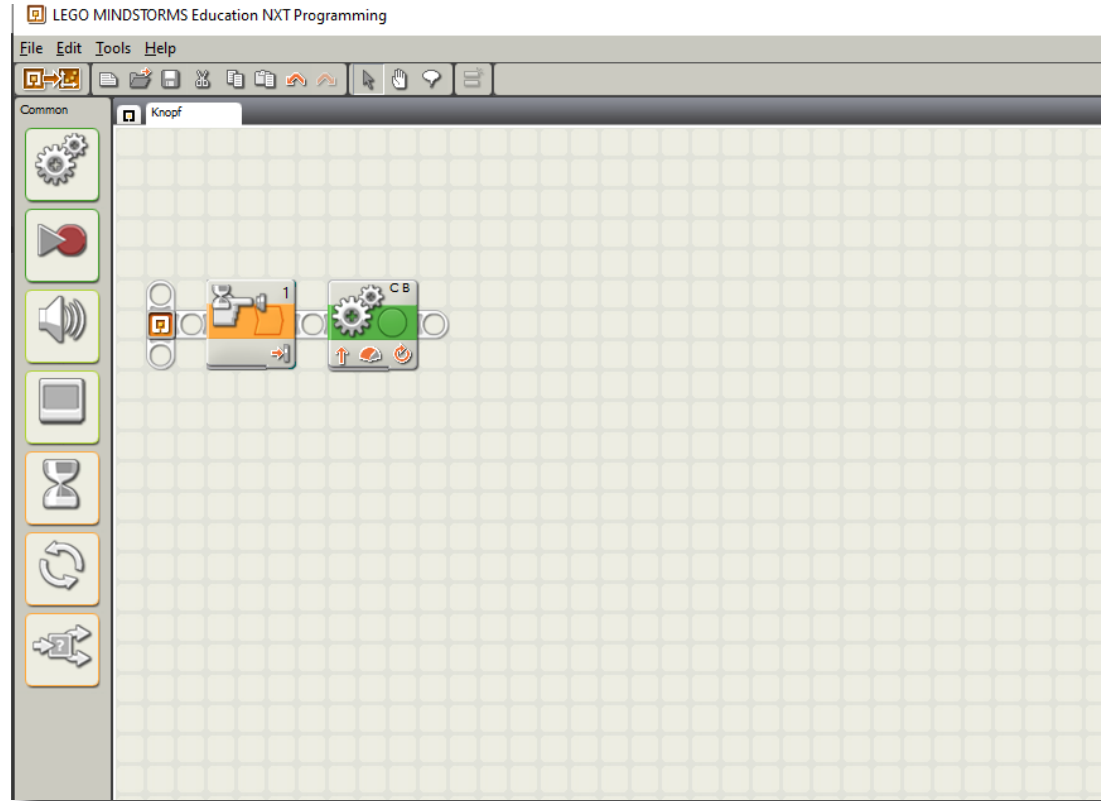
15

- Roboter wartet, bis ein Knopf gedrückt wird und startet
- Roboter fährt gegen eine Wand → bleibt stehen
- Roboter fährt in Türrahmen hin und her
- Es wird gezählt, wie oft der Knopf gedrückt wird
- (Süßigkeiten-) Automat

Ein kleines Programm

Ein kleines Programm

17



Fertig

Bonus

Bonus

20

Aufgabe: Suche in der Bauanleitung nach einem Weg, dass der Roboter in einem Türrahmen gestellt werden kann und unendlich hin- und her fahren kann!

Wenn du es gefunden hast, baue das Modell!