

LEGO

NXT

2.1



SCHLEIFE

Inhalt

2

- Recap
- Was ist eine Schleife?
- Beispiel
- Unser erstes Schleifen-Programm

Recap

Rückblick von letzter Woche

Recap

- Block „Knopf“



- Block „Warten“

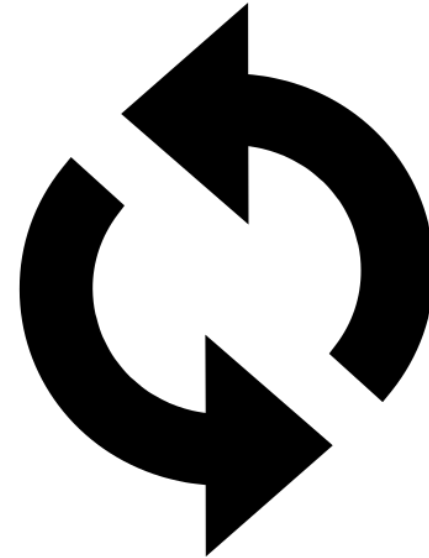


Eine Schleife

Eine Schleife

- Programmteil, was etwas wiederholt
- Englisch „Loop“

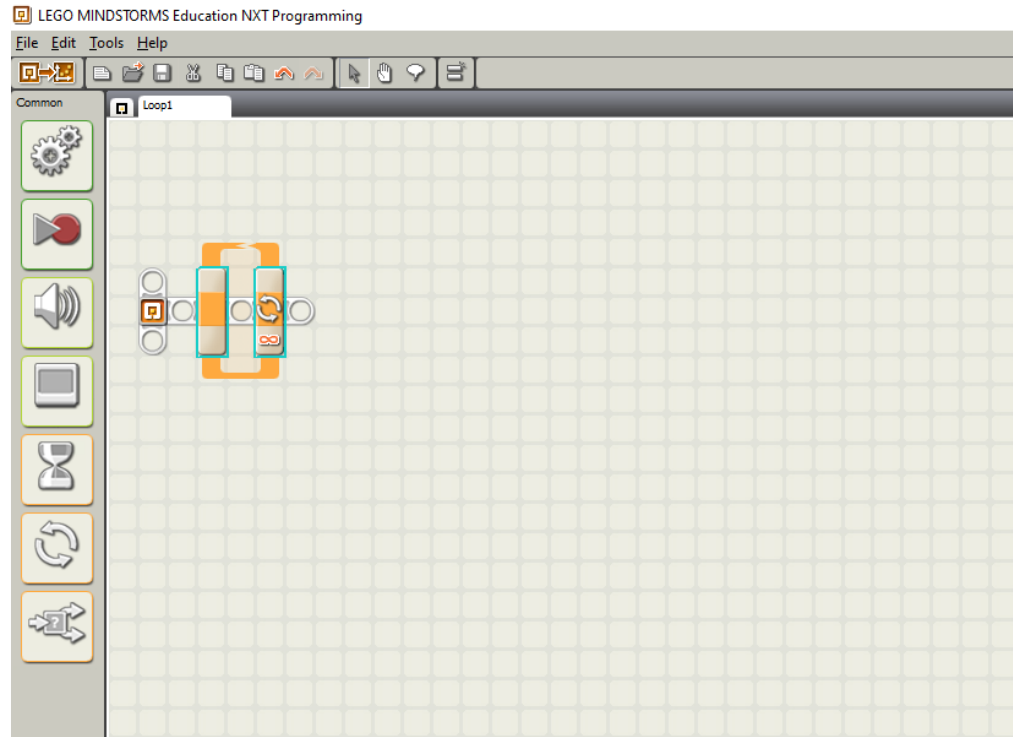
```
1 while(true){  
2     //do something  
3     motor[A].rotate(90deg);  
4 }
```



Block „Schleife“

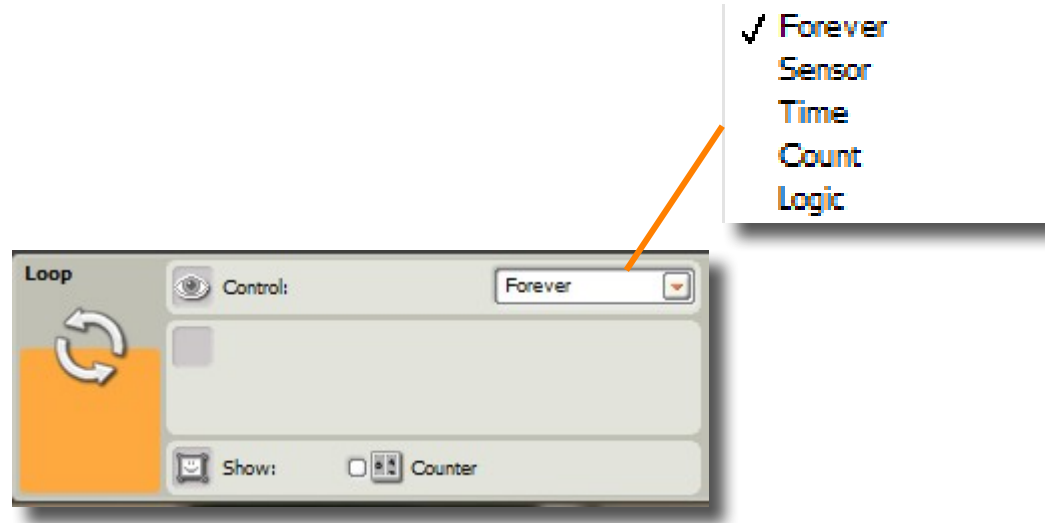
Block „Schleife“

8



Block „Schleife“

9



Beispiel

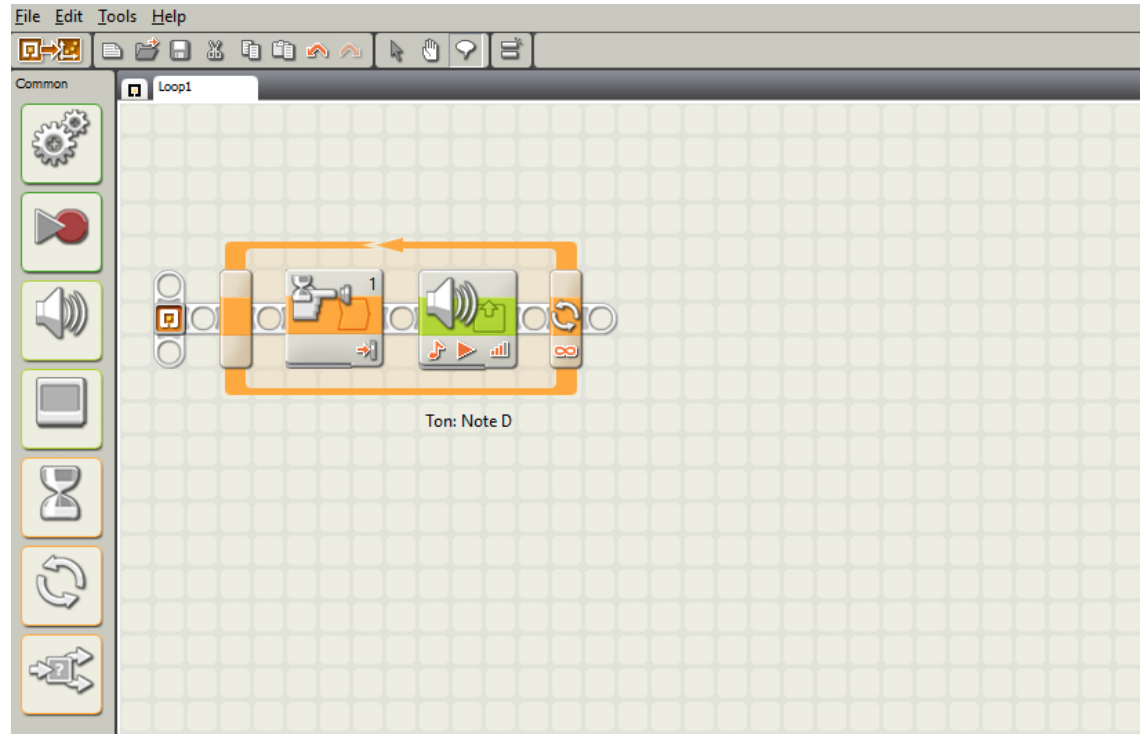
Beispiel

11

„Bei jedem Knopfdruck soll der Roboter einen
Ton geben“

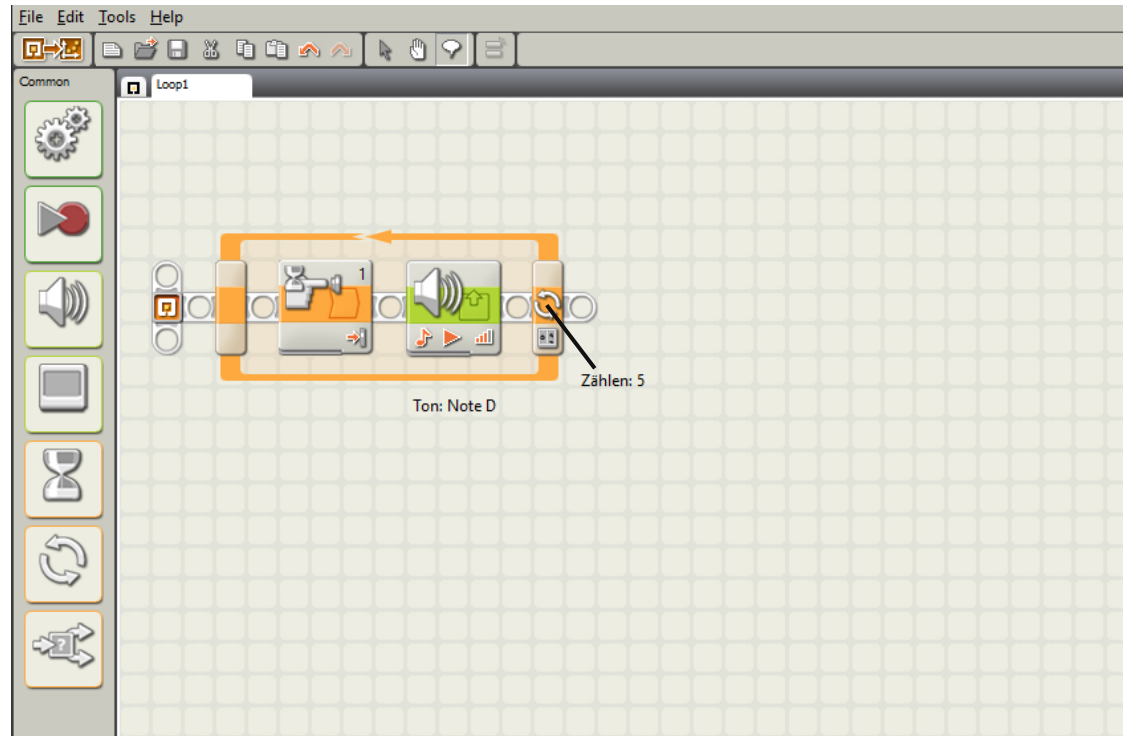
Beispiel

12



Beispiel

13



Komplexeres Beispiel

14

