Cassandra w praktyce

Projekt SRDS

Jan Baranowski Michał Kaik

Cel projektu

- Przedstawienie bazy danych Cassandra w ujęciu praktycznym
- Opracowanie przewodnika instalacji i konfiguracji
- Analiza zgodności faktycznego zachowania Cassandry w przypadku awarii z zachowaniem przewidywanym
- Przedstawienie możliwości dostępu do klastra dla programistów

Technologie

- VierualBox
- Debian Wheezy
- OpenJDK
- Konektory DataStax
- Apache Cassandra

LaTeX

Wyniki

- Skonfigurowany klaster Cassandry
- Deployment guide
- Zestaw przykładów opartych o CQL
- Zestaw przykładów opartych o drivery DataStax

Problemy

- Wybór technologii:
 - DataStax vs. Apache Cassandra
 - Oracle JRE vs. OpenJDK
 - Debian vs. każdy inny Linux
 - Drivery DataStax vs. klienty Thrift (np. Hector)
- LaTeX
- Inne (w trakcie demonstracji)

Architektura klastra

