

Základy jazyka Go



Co?

Na tomto školení vás chci naučit naprosté základy programovacího jazyka Go. Vědomosti, které získáte, by měly být postačující pro samostatnou tvorbu jednodušších programů, a samostatný průzkum standardní knihovny. Během školení se letmo dotkneme několika nejdůležitějších modulů, které standardní knihovna obsahuje.

Školení bude organizováno formou tři dvouhodinových bloků, pořádaných ve virtuálním prostoru (MS Teams). Jejich náplň je plánovaná následujícím způsobem – pokud se v průběhu ukáže, že by bylo žádoucí nějaký termín doplnit, po dohodě to uděláme.

Den 1 – STŘEDA 10.3. – 14:00 až 16:00 - [Kliknutím sem se připojíte ke schůzce.](#)

- Motivace pro vznik jazyka Go.
- Základy syntaxe – proměnné, literály, datové typy, řídicí struktury
- Funkce
- Pointery

Den 2 - ČTVRTEK 11.3. – 14:00 až 16:00 [Kliknutím sem se připojíte ke schůzce.](#)

- Jazyk Go a OOP
- Error handling
- Interface, struct
- Concurrency – channel, wait group, mutex

Den 3: Hands on - PÁTEK 12.3. – 14:00 až 16:00 - [Kliknutím sem se připojíte ke schůzce.](#)


- Napíšeme si program, procvičíme si práci se soubory, regulární výrazy, a paralelismus.
- Půjde o generátor obálky pro drop tabulky v DDL

```
-----
/*--conditional_create--*/
select count(*) from dbc.tables ... název tabulky zjistíme z existujícího DDL regulárním výrazem
where tablename='BSCS_RULE_002_001_100000000_I' and databasename=( select database )
having count(*) > 0;

--IF ERRORCODE <> 0 THEN .QUIT 10;
--IF ACTIVITYCOUNT = 0 THEN .GOTO TABLE_DOES_NOT_EXIST;
--REMARK 'tabulka EXISTUJE'
drop table BSCS_RULE_002_001_100000000_I;

--LABEL TABLE_DOES_NOT_EXIST
-----

create multiset table BSCS_RULE_002_001_100000000_I (
    rule_purpose_code NUMBER(22,0) NOT NULL
    , description_ VARCHAR(40) CHARACTER SET UNICODE
    , short_description VARCHAR(5) CHARACTER SET UNICODE CASESPECIFIC
    , active_flag CHAR(1) NOT NULL CHARACTER SET LATIN COMPRESS ('0','1')
    , load_id INTEGER NOT NULL
    , extract_dttm TIMESTAMP(0) NOT NULL
    , hash_val VARCHAR(32) CHARACTER SET LATIN
    , ins_upd_ind CHAR(1) CHARACTER SET LATIN COMPRESS ('I','U','D','N')
)
UNIQUE PRIMARY INDEX BSCS_RULE_PURPOSE_UPI(
    rule_purpose_code
);
```



Generovaná část kódu

Co budu potřebovat?

- Připojení k internetu
- Programátorský textový editor
 - Notepad++
 - Visual Studio Code (pozor, je to relativně „moloch“, jenom kvůli školení to neinstalujte)
 - ...
- Pro den 3 budete potřebovat poslední verzi jazyka Go, získáte jí z adresy <https://golang.org/dl/>