

---

Aplikace pro moderní sportovní trénink s využitím senzorických dat a pozičního systému

# Možnosti systému Sewio

20.11.2017, Olomouc Baluo

## Co aplikace může umět?

### ONLINE

- **Měření výkonnosti hráčů**
  - rychlost, uběhnutá vzdálenost, tepová frekvence, průměrná rychlost, klasifikace pohybu (chůze, běh, sprint), load balance, ...
- **Akvizice a anotace tréninku**
  - start / pozastavení / stop nahrávání
- **Pozice hráčů na hřišti**
  - Vykreslení pozice, vizualizace pohybu

### OFFLINE

- **Porovnání částí tréninku**
  - jednotlivých hráčů a jejich výkonnosti (jednotlivé tréninky, časová období, dny, týdny, měsíce, ...)
- **Výkonnostní statistiky (historie tréninků)**
  - Výkony hráče za časová období, změny ve výkonnosti
- **Zobrazovací funkce**
  - heatmaps, zóny
- **Správa týmu**
  - Tréninkové skupiny, správa hráčů, tagů

## Co aplikace neumí?

- Neřeší taktický trénink a pohyb balónu
- Nezná polohu míče
- Neumí počítat body
- Neumí počítat relativní pozici hráčů
- Není určena k reálným zápasům