

**Programowanie urządzeń mobilnych - Android.**  
**Ćwiczenia, grupa nr 3**  
**Propozycje Projektu.**  
**Student: Janusz Grzesik**

### **1: Aplikacja do wysyłania wiadomości w lokalizacji**

Opis: aplikacja ma umożliwiać tworzenie wiadomości do odczytania w konkretnej lokalizacji. Użytkownicy będą mieli możliwość wysyłania wiadomości do konkretnej osoby, ale także do wszystkich którzy znajdą się w danej lokalizacji.

Przykład A: użytkownik wychodząc z domu może wysłać do współlokatora wiadomość o zepsutym kranie, a współlokator otrzyma wiadomość dopiero po wejściu do domu.

Przykład B: użytkownik chodząc lasie może otrzymywać wiadomości z informacjami, ostrzeżeniami dotyczącymi konkretnego miejsca

Elementy użyte: urządzenia przenośne z systemem android z modułem GPS, protokół HTTP, zewnętrzny serwer z bazą danych przechowującą informacje o wiadomościach.

### **2: Aplikacja do przesyłania informacji real time z urządzenia android**

Opis: aplikacja ma umożliwiać przesyłanie w czasie rzeczywistym do serwera odczytów z sensorów urządzenia. Przykład: przesyłanie orientacji z żyroskopu telefonu na laptop i wizualizacja pozycji telefonu na ekranie.

Elementy użyte: urządzenia przenośne z systemem android, żyroskop, sensor światła, sensor odległości, protokół HTTP, sockety TCP, zewnętrzny serwer. W przypadku wizualizowania odczytów na komputerze: WebGL.