

# PHP - PHPLògic - Joc amb formularis i sessions

## DAW-MP07-UF1 - Exercici de Desenvolupament web en entorn servidor.

Crea un [joc del Paraulògic](#) amb PHP sobre les [funcions disponibles](#) a PHP.

Guia:

1. A partir dels fitxers `index.php` i `style.css` dona-li al joc funcionalitat. De manera que les solucions no siguin visibles per l'usuari.
  - No poden aparèixer errors o warnings de PHP.
  - No hi ha d'haver funcionalitat repetida.
2. Cal convertir el codi HTML per enviar el text introduït en forma de POST.
3. Cal utilitzar el patró PGR en la implementació tal com vam veure a l'[exercici anterior](#).
  - Crea el fitxer `process.php` i usa'l per calcular les solucions.
4. S'ha de fer ús de sessions per tal de mantenir l'hexàgon de lletres i les respostes encertades.
5. L'hexàgon s'ha de generar automàticament quan la sessió no estigui activa i aquest ha de dependre de la data d'avui.
  - Cada dia a les 12 de la nit s'esborraran les respostes i es generarà un nou hexàgon.
  - Els hexàgons cada dia són diferents. Dona un cop d'ull a la funció [srand](#).
6. Els hexàgons proposats han de tenir com a mínim 3 respostes possibles.
  - (EXTRA) Ha de tenir un mínim de 10 respostes possibles i s'ha d'implementar de forma eficient (menys de mig segon per calcular-ho).
7. Cal afegir els mètodes GET: `data`, `sol`, `neteja`. Per generar la data d'un joc diferent del d'avui, mostrar les solucions, i per netejar les respostes.
8. Cal mostrar els següents errors:
  - Falta la lletra del mig.
  - La paraula no és una funció de PHP. (Mostrar nom en vermell)
  - Ja hi és (ja hi ha la resposta)
9. Cal modificar l'`scoreboard` tot mostrant en nombre de funcions trobades i quines són.
10. (EXTRA) Cal implementar la funcionalitat del botó de barreja. I l'hexàgon s'haurà de mostrar de la nova manera durant tot el dia.

- No es modifica la lletra del mig
11. (EXTRA) Modifica el codi JavaScript i que es pugui introduir les tecles també per teclat. També ha de funcionar ENTER i BACKSPACE

#### CODI DE INDEX.PHP

```
<!DOCTYPE html>
<?php
    session_start();

    /**
     * Recollim la data generada
     */
    if (isset($_GET['dataAvui'])) {
        $_SESSION['dataAvui'] = $_GET['dataAvui'];
    }

    /**
     * En cas de que no s'hagi generat cap data,
     * en generem una
     */
    else if (!isset($_SESSION['dataAvui']) || $_SESSION['dataAvui'] !=
date("Ymd")) {

        if (!isset($_SESSION['dataAvui'])) {
            $_SESSION['dataAvui'] = date("Ymd");
        }
        obtenirLletres();
    }

    function obtenirLletraAleatoria($alfabet) {
        $lletraAleatoria = $alfabet[rand(0, strlen($alfabet) - 1)];

        return $lletraAleatoria;
    }

    function borrarLletraAlfabet($lletraAleatoria, $alfabet) {
        return str_replace($lletraAleatoria, '', $alfabet);
    }

    function obtenirLletres() {
        $alfabet = "";
        $resultat = "";
        $alfabet = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz";
```

```

$_SESSION['lletres'] = array();

$soluciones = 0;
srand($_SESSION['data']);
for ($k = 0; $k < 7; $k++) {
    $caracter = obtenirLletraAleatoria($alfabet);
    $alfabet = borrarLletraAlfabet($caracter, $alfabet);
    array_push($_SESSION['lletres'], $caracter);
}
}

function comprobarSoluciones() {
    $arrayFuncions = get_defined_functions();

    $lletra1 = $_SESSION['lletres'][0];
    $lletra2 = $_SESSION['lletres'][1];
    $lletra3 = $_SESSION['lletres'][2];
    $lletra4 = $_SESSION['lletres'][3];
    $lletra5 = $_SESSION['lletres'][4];
    $lletra6 = $_SESSION['lletres'][5];
    $lletra7 = $_SESSION['lletres'][6];

    $requistsFuncio =
"/^[ $lletra1 $lletra2 $lletra3 $lletra4 $lletra5 $lletra6 $lletra7 ]+$/";
    $_SESSION['soluciones'][$i] = array();
    for ($i = 0; $i < count($arrayFuncions); $i++) {
        $funcio = $arrayFuncions[$i];
        if (preg_match($requistsFuncio, $funcio)) {
            $_SESSION['soluciones'][$i] = $funcio;
        }
    }
    if (count($_SESSION['soluciones']) >= 3) {
        return $_SESSION['soluciones'];
    }
}

var_dump($_SESSION['lletres']);

/**
 * Imprimim les línies del formulari generant lletres aleatòries
 */
function imprimirLinies() {
    $resultat = "";

```

```

        for ($k = 0; $k < count($_SESSION['lletres']); $k++) {

            if ($k == 3) {
                /**
                 * L'hi creem un input per passar-hi per paràmetre
                 * la lletra obligatoria
                 */
                $resultat .= '<li class="hex">
                                <div class="hex-in"><a
class="hex-link" data-lletra="' . $_SESSION['lletres'][$k] . '"
id="center-letter"><p>' . $_SESSION['lletres'][$k] . '</p></a></div>
                                <input type="hidden"
name="lletraPrincipal" value="' . $_SESSION['lletres'][$k] . '">
                                </li>';

            }
            else {
                $resultat .= '<li class="hex">
                                <div class="hex-in"><a class="hex-link"
data-lletra="' . $_SESSION['lletres'][$k] . '" draggable="false"><p>' .
$_SESSION['lletres'][$k] . '</p></a></div>
                                </li>';

            }
        }

        return $resultat;
    }
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="ca">
    <head>
        <title>PHPògic</title>
        <meta charset="utf-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
        <meta name="description" content="Juga al PHPLògic.">
        <link
href="//fonts.googleapis.com/css2?family=Open+Sans:wght@400;600&display
=swap" rel="stylesheet">
        <link href="../css/styles.css" rel="stylesheet">
    </head>

    <body >

```

```

        <form name="phpLogic" class="formJoc" action="process.php"
method="post">
            <div class="main">

                <h1>
                    <a href=""></a>
                </h1>

                <div class="cursor-container">
                    <input type="hidden" id="textInput"
name="textIntroduit" value="">
                    <p id="input-word" name="textPassat"><span
id="test-word" ></span><span id="cursor">|</span></p>
                </div>
                <div class="container-hexgrid">
                    <ul id="hex-grid">
                        <?php
                            echo imprimirLinies();
                        ?>
                    </ul>
                </div>

                <div class="button-container">
                    <button id="delete-button" type="button"
title="Suprimeix l'última lletra" onclick="suprimeix()">
Suprimeix</button>
                    <button id="shuffle-button" type="button"
class="icon" name="refresh" aria-label="Barreja les lletres"
title="Barreja les lletres">
                        <svg width="16" aria-hidden="true"
focusable="false" role="img" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
viewBox="0 0 512 512">
                            <path fill="currentColor"
                                d="M370.72 133.28C339.458 104.008
298.888 87.962 255.848 88c-77.458-0.068-144.328 53.178-162.791
126.85-1.344 5.363-6.122 9.15-11.651 9.15H24.103c-7.498
0-13.194-6.807-11.807-14.176C33.933 94.924 134.813 8 256 8c66.448 0
126.791 26.136 171.315 68.685L463.03 40.97C478.149 25.851 504 36.559
504 57.941V192c0 13.255-10.745 24-24 24H345.941c-21.382
0-32.09-25.851-16.971-40.971141.75-41.749zM32 296h134.059c21.382 0
32.09 25.851 16.971 40.9711-41.75 41.75c31.262 29.273 71.835 45.319
114.876 45.28 77.418-.07 144.315-53.144 162.787-126.849 1.344-5.363

```

```

6.122-9.15 11.651-9.15h57.304c7.498 0 13.194 6.807 11.807
14.176C478.067 417.076 377.187 504 256 504c-66.448
0-126.791-26.136-171.315-68.685L48.97 471.03C33.851 486.149 8 475.441 8
454.059V320c0-13.255 10.745-24 24-24z"></path>
    </svg>
  </button>
  <button id="submit-button" type="submit"
title="Introdueix la paraula" name="introduir" >Introdueix</button>
</div>
  <div class="scoreboard">
    <div>Has trobat <span id="letters-found">0</span>
<span id="found-suffix">funcions</span><span
id="discovered-text">.</span>
    </div>
    <div id="score"></div>
    <div id="level"></div>
  </div>`
</div>
</form>

<script>
  function amagaError(){
    if(document.getElementById("message"))
      document.getElementById("message").style.opacity =
"0"
  }
  function afegeixLletra(lletra){
    document.getElementById("test-word").innerHTML +=
lletra
    document.getElementById("textInput").value += lletra
  }
  function suprimeix(){
    document.getElementById("test-word").innerHTML =
document.getElementById("test-word").innerHTML.slice(0, -1)
    document.getElementById("textInput").value =
document.getElementById("textInput").value.slice(0, -1)
  }
  window.onload = () => {
    // Afegeix funcionalitat al click de les lletres

```

```

Array.from(document.getElementsByClassName("hex-link")).forEach((el) =>
{
    el.onclick =
    ()=>{afegeixLletra(el.getAttribute("data-lletra"))}
    })
    setTimeout(amagaError, 2000)
    //Anima el cursor
    let estat_cursor = true;
    setInterval(()=>{
        document.getElementById("cursor").style.opacity =
estat_cursor ? "1": "0"
        estat_cursor = !estat_cursor
    }, 500)
    }
</script>
</body>
</html>

```

## CODI DE PROCESS.PHP

```

<?php
    session_start();
    if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
        $_SESSION['textIntroduit'] = $_POST['textIntroduit'];
        $_SESSION['lletraPrincipal'] = $_POST['lletraPrincipal'];
    }

    /**
     * Mirar si la paraula introduïda està a l'array de solucions
     */
    if (isset($_SESSION['textIntroduit']) &&
isset($_SESSION['lletraPrincipal'])) {
        $text = $_SESSION['textIntroduit'];
        $lletraObligatoria = $_SESSION['lletraPrincipal'];
        $arraySolucions = $_SESSION['solucions'];
        if (in_array($text, $_SESSION['solucions']) &&
str_contains($text, $lletraObligatoria) ) {
            header('Location: index.php', true, 302);
        }
        elseif (!str_contains($text, $lletraObligatoria)) {
            header('Location: index.php?error=NoTeLaLletraObligatoria',
true, 303);

```

```
    }  
    elseif (!in_array($text, $arraySoluciones)) {  
        header('Location: index.php?error=FuncioNoValida', true,  
303);  
    }  
}  
?  
>
```

La pràctica es troba en el següent enllaç del Github i es diu  
*PHP - PHPLògic - Joc amb formularis i sessions\_Jan Estrada*:  
<https://github.com/janEstrada24/2DAW/tree/main/DWES/UF1/A3>

El fitxer de l'aplicació PHPLògic es troba dins el següent enllaç del Github:  
<https://github.com/janEstrada24/2DAW/tree/main/DWES/UF1/A3/PHPLogic>

Els fitxers estan comprimits en un ZIP anomenat *PHPLogic.zip* on els fitxers PHP estan a la carpeta /php, els fitxers CSS a la carpeta /css i les imatges a la carpeta /img