REMOTE PRESENTATION ZDALNA PrezentacjA

Spis treści

[1. Jak czytać ten dokument 2](#_Toc13728361)

[2. Opis działania 3](#_Toc13728362)

[3. Dodawanie/usuwanie serwisu 4](#_Toc13728363)

[4. Użytkowanie 5](#_Toc13728364)

### Jak czytać ten dokument

Dokumentacja podzielona jest na 5 sekcji, każda opisująca inne zagadnienie dotyczące zdalnej prezentacji. W każdej sekcji mogą się pojawić specjalne oznaczenia dotyczące nazw plików, zmiennych itp.   
  
Aby poprawnie odczytać instrukcję obsługi należy zapoznać się z następującymi oznaczeniami:

1. [nazwa zmiennej] – tak oznaczane są zmienne w miejsce której należy wpisać odpowiednią wartość, która może ale nie musi różnić się w zależności od środowiska.
2. wartość – tak oznaczona jest konkretna wartość, dla konkretnej zmiennej.
   * Przykład: [ip] – adres ip komputera, np. 10.18.26.24
3. [nazwa zmiennej] – tak oznaczona jest zmienna która nie może zostać zmieniona bez zmiany kodu programu.
4. wartość – tak oznaczane są wartości dla zmiennych które można zmienić tylko przez nadpisanie jej w kodzie programu.
5. plik.ext – taki tekst oznacza nazwę pliku/programu i rozszerzenie. Tylko tekst w odpowiednim kolorze stanowi nazwę i rozszerzenie pliku/programu, gdzie plik to nazwa pliku/programu a .ext to jego rozszerzenie.
   * Przykład: index.html
6. nazwa własna – taki zapis oznacza nazwę własną która odnosi się do tej usługi.
   * Przykład: Zdalna prezentacja – nazwa tej usługi.

### Opis działania

Zdalna prezentacjajest podzielona na dwie części – część serwera i część klienta. Obie części działają zależnie od siebie i komunikują się przez sieć lokalną.

1. Część klienta – odpowiedzialna za wyświetlanie i pobieranie z serwera danych dotyczących mediów które mają zostać wyświetlone na stronie. Jest ona w dużej mierze zależna od części serwera do której wysyłane są zapytania co pewien [interwał czasu] z góry ustawiony na 4s.

Część klienta zawiera się w całości pliku index.html. Wszystkie testy zostały wykonane na tylko jednej części klienta. Mimo tego, zdalna prezentacjapowinna działaćna każdymkliencie który podłączy się do serwera.

1. Część serwera – odpowiedzialna jest za monitorowanie zawartości [folderu], domyślnie folderu o nazwie Media i wysyłanie jego zawartości do każdego klienta który się z nią połączył. Serwer działa jako serwis systemu Windows i dlatego nie powinna zaistnieć konieczność jego ręcznego uruchomienia.

Każdy plik który ma odpowiednie rozszerzenie zostanie pobrany przez serwer z ww. folderu i wysłany do klienta. Serwer monitoruje zmiany i odsyła pliki ponownie tylko jeżeli nastąpią jakiekolwiek zmiany w folderze lub klient wyśle odpowiednie zapytanie.

Dopuszczalne rozszerzenia plików to .jpg .jpeg .png .gif .mp4 .webm.

Serwer także odczytuje dane konfiguracyjne z pliku konfiguracyjnego \_config.txt, aktualnie jedynie [domyślny czas] na wyświetlenie slajdu (nie dotyczy filmów).

### Dodawanie/usuwanie serwisu

Do instalacji i w pełni poprawnego działania konieczne są następujące pliki.

1. index.html
2. server.js
3. velvet\_care.jpg
4. package.json
5. start.bat

index.html to plik odpowiedzialny za stronę klienta, server.js to plik odpowiedzialny za stronę serwera, velvet\_care.jpg to domyślne zdjęcie wyświetlane jeżeli połączenie z serwerem zostało zerwane, package.json to plik który jest konieczny do instalacji odpowiednich pakietów, które są zaś konieczne do działania serwera. start.bat to skrypt systemu Windows który:

1. Pobierze i zainstaluje odpowiednie składniki konieczne do poprawnego działania na bazie pliku package.json
2. Utworzy wymagany folder Media a w nim plik \_config.txt z domyślną konfiguracją.
3. Doda serwer prezentacji jako serwis do systemu Windows.

Z racji, że serwer zostanie zainstalowany jako serwis sytemu Windows, nie jest konieczne jego ręczne uruchamianie. Jeśli jednak zaistniałaby taka konieczność, to należy to zrobić przez program services.msc. [Nazwa] usługi odpowiedzialna za działanie serwera to Presentation server.

Aby usunąć serwis z systemu Windows należy uruchomić jedynie skrypt o nazwie uninstall.bat który wyłączy i usunie serwis z rejestru Windows. Pliki programu nie są usuwane.

### Użytkowanie

Po poprawnym zainstalowaniu serwer powinien zacząć działać natychmiastowo. Użytkowanie tej usługi można podzielić na następujące punkty:

1. **Nawiązanie połączenia z serwerem.**

Aby zacząć wyświetlać odpowiednie pliki znajdujące się w folderze Media, należy przez przeglądarkę internetową otworzyć stronę o [adresie] [plklsys01](http://plklsys01/):8080 lub, w wypadku zmiany adresu ip komputera na którym serwis jest uruchomiony, [ip]:8080, gdzie [ip] oznacza adres ip komputera na którym działa serwer.

1. **Dodawanie mediów.**

Aby dodać nowe zdjęcie/film do kolejki wyświetlania, należy w Eksploratorze plików systemu Windows otworzyć udostępniony zasób Media poprzez wpisanie do paska adresu \\[ip]\Media gdzie [ip] to adres ip serwera na którym działa serwis serwera prezentacji.

W folderze powinien znajdować się plik \_config.txt. Aby dodać nowe zdjęcie/film wystarczy je skopiować do tego folderu. Po maksymalnie 4s wszyscy klienci dostaną informacje o zmianach.

1. **Nadpisywanie domyślnego czasu wyświetlania.**

Aby ustawić tą wartość należy zmienić w pliku konfiguracyjnym wartość po znaku =, tak aby pierwsza linia wyglądała następująco:

defaultSlideDuration = [sek]

Gdzie [sek] to domyślny czas dla każdego zdjęcia w sekundach, na przykład:

defaultSlideDuration = 15

Taki zapis w pliku konfiguracyjnym spowoduje, że wszystkie zdjęcia domyślnie będą wyświetlały się przez 15s.

1. **Ustawianie czasu wyświetlania pojedynczego zdjęcia**

Aby nadpisać domyślny czas wyświetlania dla konkretnego zdjęcia, należy w jego nazwie podać ten czas jako parametr. Aby program odczytał poprawnie parametr czasu, należy zapisać go w następujący sposób:

slide1\_[sek].ext

Gdzie [sek] to czas przez jaki to zdjęcia ma być wyświetlane, slide1 to oryginalna nazwa pliku, a .ext. Należy pamiętać o znaku \_ znajdującym się pomiędzy nazwą pliku a parametrem ponieważ tak parametry są dzięki temu odszukiwane.