



Semestrální práce KIV/WEB

17.12.2020

webové stránky konferenčního systému

Jan Kubice

kubiceja@students.zcu.cz

A19B0114P

Použité technologie	3
HTML, CSS	3
PHP, JavaScript	3
MySQL	3
Adresářová struktura	4
Controllers	4
CSS	4
HTML	4
Models	4
Uploads	4
Views	4
Architektura aplikace	5

Použité technologie

Mezi použité technologie patří PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript.

HTML, CSS

Tyto dvě použité technologie jsou stěžejní pro vytvoření pěkně vypadajících stránek. Také jsou využity nástroje, které z těchto dvou technologií vycházejí, řeč je o Bootstrapu a FontAwesome.

Jsou využity na každé stránce webu. Největší uplatnění ale ovšem našli při vytváření templatu.

PHP, JavaScript

Tak jako HTML a CSS je hlavně PHP využito všude. Jedná se o jazyk který je použit ve všech vrstvách MVC. JavaScript je využit zřídka, využití našel na místech kde se potřebovalo manipulovat se stránkou. Příkladem může být vybírání recenzenta, kde se otevře okénko s možným vybráním dostupných recenzentů.

MySQL

Tato technologie je využita pro spojení s databází. Její využití tedy najdeme pouze ve třídě pracující s databází.

Adresářová struktura

Když se kouknem do kořenového adresáře uvidíme několik složek

- Controllers
- CSS
- HTML
- Models
- Uploads
- Views

Dále se tam také nachází nastavení .htaccess, index.php a nastavení stránky Settings.inc.php.

Jednotlivé složky obsahují:

Controllers

V tomto adresáři najdeme jednotlivé kontrolery pro každou stránku webu.

CSS

Zde se nachází jednotlivé CSS soubory rozdělené podle stránek.

HTML

V této složce se nachází chybové stránky, které se ukáží při některých základních chybách jako je 404 Not Found a jiné.

Models

Zde můžeme najít třídy pracující s databází a session. Přesněji DatabaseModel obsahuje metody které zajišťují komunikaci s databází a zároveň dle potřeb volají metody z třídy SessionModel, které pracují s aktuální Session.

Uploads

Jedná se o složku kam se ukládají nahrané soubory uživateli.

Views

Vizuálně nejpodstatnější část. Zde lze najít templaty ke všem stránkám, které jsou na stránce dostupné.

Architektura aplikace

Architektura aplikace je řešena pomocí MVC, to znamená, že má klasické tři vrstvy:

- model,
- view,
- controller.

Každá z těchto vrstev je ve své vlastní složce, která se jmenuje stejně jako vrstva samotná.

Model komunikuje s databází a se session. Controller volá metody v modelu a upravuje data dle potřeby, zároveň se stará o předání správných informací view. View na základě předaných informací zobrazí příslušné informace. Nakonec view pomocí formulářů a tlačítek předává informace controlleru.