

Detalles del proyecto

Simulador de Red de Transporte Público

- **Objetivo:** Modelar una red de transporte público con estaciones y rutas, permitiendo cálculos de tiempos estimados de viaje y rutas óptimas.
- **Estructura Sugerida:** Grafo (Graph)
- **Por qué:** Las ciudades tienen sistemas de transporte interconectados que pueden representarse como un grafo, donde las estaciones son nodos y las rutas son aristas. Algoritmos como Dijkstra pueden determinar rutas óptimas.
- **Grado de dificultad:** Medio
- **Zona:** Nicaragua, Managua