BC

Inhalt/ Aufbau

* Aufbau Spiel
  + Startmenü
  + Spiel
    - Blätter
    - Samen
    - Pflanzen
    - Töpfe
    - Gießkannen
    - Seltenheitsgrade
    - Inventar
  + Einstellungen
  + Link zum Shop und Ingame Käufen 🡪 „**get your boost!“**
* Levelsystem
  + Erfolge & Levelsystem Spieler
  + Levelsystem Pflanzen
* Onlineshop
  + Aufbau
  + Artikel
  + Verbindung zwischen Game und Shop

**Aufbau Spiel/ Startmenü**

- kleiner Garten mit den schon vorhandenen Pflanzen im Hintergrund anzeigen, in der Mitte Button mit Start

- optional Sprache direkt im Startmenü wählbar

**Aufbau Spiel/ Spiel**

- Pflanze in der Mitte vom Bildschirm, kann nach rechts und links wischen um zu den anderen Pflanzen zu gelangen

- jede Pflanze ist in einem eigenen Topf untergebracht (mit BC Logo)

- Topf kann jederzeit geändert, bzw. getauscht werden (mit Töpfen aus dem Inventar

**Aufbau Spiel/ Spiel/ Blätter**

- Blätter sind die Währung

- Man bekommt Blätter pro Click

- Man bekommt Blätter pro Sekunde von den Pflanzen

- Jede Pflanze gibt unterschiedlich viele Blätter pro Sekunde und Click (je nach Seltenheitsgrad)

**Aufbau Spiel/ Spiel/ Samen**

- Man bekommt Samen zufällig aus Kisten/Samenpäckchen (je seltener, desto unwahrscheinlicher)

- Man kann legendäre Samen bekommen indem man einen Bonsai im OnlineShop kauft

**Aufbau Spiel/ Spiel/ Pflanzen**

- Anfangs gibt es ungefähr 10-15 Pflanzen mit Seltenheitsgraden von C, U, R, E

- Legendäre Pflanzen können nicht aus Kisten erworben werden

- Jede Pflanze gibt untersch. Anzahl an Blättern und Blättern pro Click

- Alle Pflanzen& Bäume:



- Wöchentlich kommt ein neuer Baum + pro Monat ein Premiumbaum

**Aufbau Spiel/ Spiel/ Töpfe**

- 8 verschiedene Arten von Töpfe (steigert die B/s der Pflanzen)

1: Normal 0% 0 B

2: Bambus 15% 800 B

3: Stahl 25% 10k B

4: Silber 40% 300k B

5: Gold 60% 2,5m B

6: Diamant 100% 0,79€

7: Smaragd 250% 2,49€

8: Sonnenstrahl 500% 5,49€

**Aufbau Spiel/ Spiel/ Gießkannen**

- 6 verschiedene Gießkannen (steigert die B/c der Pflanzen)

1: Normal 0% 0 B

2: Silber 5% 10k B

3: Gold 15% 250k B

4: Diamant 50% 2,5m B

5: Smaragd 150% 0,79€

6: Sonnenstrahl 300% 2,49€

**Aufbau Spiel/ Spiel/ Seltenheitsgrade**

- 5 verschiedene Seltenheitsgrade

1: Common (gewöhnlich)

2: Uncommon (nicht gewöhnlich)

3: Rare (selten)

4: Epic (episch)

5: Legendary (legendär (nicht in Kisten erhältlich)

**Aufbau Spiel/ Spiel/ Inventar**

- Nicht genutzte Töpfe werden im Inventar gelagert

- noch nicht gepflanzte Samen werden im Inventar gelagert

- evt. Neuer Name „**Gartenlaube**“ für Inventar

- alte/schlechtere Gießkannen werden im Inventar gelagert

**Aufbau Spiel/ Einstellungen**

- Lautstärke und Vibration können angepasst werden

**Aufbau Spiel/ Link zum Shop und ingame Käufen**

- Kleiner Bereich im ingame Shop, neben den Kannen und Töpfen, in dem exklusive Items, wie legendäre Samen gekauft werden können. Inklusive einem Link, der auf den Webshop führt (mit Anleitung, wie der Kauf funktioniert und was man bekommt)

**Levelsystem/ Erfolge& Levelsystem Spieler**

- Spielerlevel wird aus Quests und Taps berechnet.

- Spieler bekommt 1Exp pro Click und gewisse Anzahl Exp für jede erfüllte Quest

- für jedes Level-Up bekommt der Spieler einen Samen (immer besser werdend)

**Levelsystem/ Levelsystem Pflanzen**

- Jede Pflanze bekommt Exp pro Click

- Nach Erreichen einer bestimmten Anzahl an Clicks wird die Pflanze z.B. vom Samen zum Sämling etc. ….

- Jede Pflanze kann geupgradet werden, damit sie mehr B/s produziert

- Dies Upgrades kosten ebenfalls Blätter

**Onlineshop/ Aufbau**

- Startseite mit Angeboten

- Kategorien

- Pflanzen

- Samen

- Verlinkung auf das Spiel in App und Playstore

**Onlineshop/ Artikel**

- Pflanzen

- Samen

**Onlineshop/ Verbindung zwischen Game und Shop**

- Beim Kauf im Onlineshop wird der Ingame Name angegeben und über diesen wird dann im Spiel der Preis freigeschaltet

- weiter **Infos** folgen.-----------------------------------------------------