

	HTBL Krems Höhere Anstalt für Informationstechnologie	<b>Reife und Diplomprüfung</b>
---	---	------------------------------------

## Gespräch Nr. 3

**Ort:** HTL Krems  
**Datum:** 09.10.2025  
**Zeit:** 10:45 – 11:30  
**Anwesend:**

- Gerald Brandstetter
- Jan Tiefenbacher
- Laurenz Pichler

### Besprechungsinhalt:

Name	Notiz
UI	Kontrolle ob passend und User-Friendly

### Kurze Zusammenfassung:

„Am 09.10.2025 um 10:45 Uhr trafen sich Laurenz Pichler, Gerald Brandstetter und ich, Jan Tiefenbacher, um das User Interface (UI) unseres Projekts zu besprechen.

Im Zuge des Meetings stellten wir fest, dass die aktuelle Farbgestaltung noch nicht optimal ist, da mehr Kontrast notwendig wäre, um die Lesbarkeit und Übersichtlichkeit zu verbessern. Außerdem wurde der Flow der Spieleauswahl diskutiert – dieser soll leicht angepasst werden, um eine intuitivere Benutzerführung zu ermöglichen.

Zusätzlich wurde vorgeschlagen, den Seiten mehr Inhalt zu geben, etwa durch kurze Beschreibungen zu den jeweiligen Spielen oder Funktionen.

Ich, Jan, werde in Figma verschiedene Varianten ausprobieren und das Feedback meiner Kollegen dazu einholen.

Als Aufgabe bis zum nächsten Meeting wurde außerdem festgelegt, ein Inhaltsverzeichnis für die schriftliche Arbeit zu entwerfen. Dieses soll sich an anderen vergleichbaren Arbeiten orientieren, um eine passende Struktur zu finden.“

### Aufgaben:

Name	Notiz	zu erledigen bis
UI-Farben überarbeiten	Mehr Farbkontrast, mit Website prüfen	6.11.2025
UI-Spieleauswahl überarbeiten	Pages eventuell zusammenfügen, Content etwas erweitern	6.11.2025
Inhaltsverzeichnis überlegen schriftliche Arbeit	Inspirieren lassen von anderen Arbeiten	6.11.2025

### Nächstes Gespräch

**Ort:** HTL Krems **Datum:** 06.11.2022  
**Zeit:** 10:45