Nom du groupe :	Knight Unlimited						
Nom du projet :	Unholy Crusades						
Noms des membre :							
Nom :	Prénom : Login :						
BOURGUIN	Axel axel.bourguin@epita.fr						
DARWICHEH	Jana jana.darwicheh@epita.fr						
DESMIER	Katia katia.desmier@epita.fr						
HALMOV	Charles charles.halmov@epita.fr						
LY	Maxime maxime.ly@epita.fr						
Type de jeu :							
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat				
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games				
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like				
RPG	RTS	Sandbox	Shoot them up				
Autre : Metroidvania							
Caractéristiques générale	Caractéristiques générales du jeu :						
IA:	Errer	Attaquer	S'échapper				
Multijoueurs :	Coopé	Battle (2-4)	Massif				
Réseau :	P2P	Lan	Online				
Caractéristiques graphiques	ies :						
Dimension :	2D	3D	Autres :				
Particularités :	Stéreoscopie	AR	VR				
graphiques :	Perso	Custom	Existant				
Précisions :							
Caractéristiques sonores :							
Musique :	Perso	Custom	Existant				
FX : Perso		Custom Existant					
Précisions :	ns :						
Autres caractéristiques :							
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué				

Classe :
A1
A1
A1
A2
A1
Simulation
Survival Horror
TPS
Course
500.00
"Path Finder"

Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsable & (S)uppléant							
Tâches	Login1	Login2	Login3	Login4	Login5		
Personnages et carctéristique s	charles.halm ov@epita.fr	maxime.ly@e pita.fr					
IA	maxime.ly@e pita.fr	charles.halm ov@epita.fr					
Level-Design	maxime.ly@e pita.fr	charles.halm ov@epita.fr					
Graphismes/ direction artistiques	katia.desmier @epita.fr	jana.darwich eh@epita.fr					
Multijoueur	charles.halm ov@epita.fr	jana.darwich eh@epita.fr					
site web	jana.darwich eh@epita.fr	katia.desmier @epita.fr					
	maxime.ly@e pita.fr	charles.halm ov@epita.fr					
Gameplay Sound Design	katia.desmier @epita.fr	maxime.ly@e pita.fr					
Histoire/Univ ers	Tout le monde						

Tableau d'avancement des tâches

Tâches	Assigné à	Date de Début Fin	Status	Rendu CDC	Soutenance 1	Soutenance 2	Soutenance 3
Univers/Histoir e	Toute l'équipe	26/09/2023	21/06/2024 Avancé	70%	70%	70%	70%
Personnage/C aractéristiques	Charles/Maxime	26/09/2023	21/06/2024 En cours	40%	40%	60%	40%
Level-Design	Maxime/Charle s		21/06/2024	0%	0%	50%	0%
Multijoueur	Charles/Jana	26/09/2023	21/06/2024 Apprentissage	0%	0%	0%	0%
UI	Katia/Maxime		21/06/2024	0%	0%	40%	0%
IA	Maxime/Charles	26/09/2023	21/06/2024 Apprentissage	0%	0%	30%	0%
Sound-Design	Katia/Maxime		21/06/2024	0%	0%	0%	0%
Gameplay	Charles/Maxime		21/06/2024	0%	0%	50%	0%
Graphisme	Katia/Jana		21/06/2024	0%	0%	65%	0%
CDC	Toute l'équipe	26/09/2023	21/06/2024 En cours	70%	70%	70%	70%
Site-Web	Jana/Katia		21/06/2024	0%	0%	70%	0%

## Diagramme de GANTT

