//pomal od 2br so vmet funk.

#include <cmath>

Int broevi(int b; int v)

{

Int m,n;

If(b<v)

{

Cout<<brojot<<v<<e pogolem<<b;

}

If(b>v)

{

Cout<<brojot<<b<<e pogolem<<v;

}

}

Int main()

{

Int m,n;

Cout<<vnesi go prviot broj<<m;

Cout<<vnesi go vtoriot broj<<n;

Cin>>broevi(x,z);

Return 0;

}

//so vmetnata funk

inline int max(int a, int b)

{

int n = a;

if (b > a)

n = b;

return n;

}

int main()

{

cout << max(3, 4) << endl; //pechati '4'

cout << max(2, 1) << endl; //pechati '2'

int n = 3, p = 2;

cout << max(n, p) << endl; //pechati '3'

cout << max(p, n) << endl; //pechati '3'

return 0;}

int max(int a, int b); //prototip (so iminja na parametri)

int min(int , int); //prototip (bez iminja na parametri)

int main()

{

cout << max(3, 4) << endl; //pechati '4'

cout << min(2, 1) << endl; //pechati '1'

return 0;

}

//definicija na max(int a, int b)

int max(int a, int b)

{

if (a > b)

return a;

return b;

}

//definicija na min(int a, int b)

int min(int a, int b)

{

if (a < b)

return a;

return b;

}

//

void prva(int a=7, int b=3, int c=5)

{

cout << "a=" << a << ",b=" << b << ",c=" << c << endl;

}

int vtora(int a, int b, int c=3)

{

return a+b+c;

}

int main()

{

prva(1, 2, 3); //pechati 'a=1,b=2,c=3'

prva(4, 5, 6); //pechati 'a=4,b=5,c=6'

prva(0, 2); //pechati 'a=0,b=2,c=5'

prva(3, 8); //pechati 'a=3,b=8,c=5'

prva(0); //pechati 'a=0,b=3,c=5'

prva(5); //pechati 'a=5,b=3,c=5'

prva(); //pechati 'a=7,b=3,c=5'

cout << vtora(1, 2) << endl; //pechati '6'

cout << vtora(1, 2, 1) << endl; //pechati '4'

return 0;

int zgolemi(int a, int b)

{

return a+b;

}

int zgolemi(int a)

{

return a+1;

}

double zgolemi(double a, double b)

{

return a+b;

}

double zgolemi(double a)

{

return a+1;

}

int main()

{

cout << zgolemi(2, 3) << endl; //se povikuva zgolemi(int a, int b)

cout << zgolemi(5, 9) << endl; //se povikuva zgolemi(int a, int b)

cout << zgolemi(3) << endl; //se povikuva zgolemi(int a)

cout << zgolemi(3.0, 0.5) << endl; //se povikuva zgolemi(double a, double b)

cout << zgolemi(4.1, 2.9) << endl; //se povikuva zgolemi(double a, double b)

cout << zgolemi(2.0) << endl; //se povikuva zgolemi(double a)

return 0}

int main()

{

double x = 3.0, y = 2.7;

cout << pow(2.0, 3.0) << endl; //pechati '8'

cout << sqrt(4) << endl; //pechati '2'

cout << fabs(-7.123) << endl; //pechati '7.123'

cout << log(x) << endl; //pechati '1.09861'

cout << log10(x) << endl; //pechati '0.477121'

cout << floor(y) << endl; //pechati '2'

cout << ceil(y) << endl; //pechati '3'

return 0;}

int main()

{

if (isalpha('x')) //true

cout << "x e bukva." << endl;

if (isdigit('3')) //true

cout << "3 e cifra." << endl;

char ch1 = toupper('x'); //ch1 = 'X'

char ch2 = tolower('3'); //ch2 = '3'

cout << ch1 << endl; //pechati 'X'

cout << ch2 << endl; //pechati '3'

return 0;}

}

Int zbir(int n)

{

Int sum=0

For(i=1;i<=n;i++)

{

Sum=sum+pow i\*i;

}

Return sum;

}

Int main()

{

Int x,z;

Cout<<’’vnesi go x : ‘’ ;

Cin>>x;

Z=zbir(x) ;

Cout<<’’zbirot iznesuva:<<z ;

Return 0 ;

}