

		Janina Bergström (jb222qp)					
Iteration	Krav	Uppgift	Estimerad Tid	Faktisk tid	Total tid:	76	
0	-	Skapa kravspecifikation	2	2	Estimerad:	12	
	K.3	Skriva Card- och Deck-klasser i javascript	3	3	Totalt sprint:	12	
	-	Initiera github-repo	1	1			
	-	Researcha liknande spel-lösningar	4	5			
	-	Läsa jquery/jquery ui dokumentation	2	1			
1	K.4	Skriva Board-klassen i javascript	2	2	Estimerad:	17	
	K.4	Fixa spelplansstrukturen	2	2	Totalt sprint:	20	
	K.6	Funktionalitet för att blanda kortlek	1	1			
	K.8	Korrekt draggable- och droppable-funktionalitet på kort och spelplanens delar	3	6			
	-	Skapa testspecifikation	4	3			
	K.12, K.13, K.15	"Dela ut" korten när spelet startas	5	6			
2	-	Designa kort-bilder	5	6	Estimerad:	20	
	K.20, K.21	Lägg till poängräkning	4	2	Totalt sprint:	19	
	K.22	Test för när 13-högen töms, då spelet ska vara vunnit	3	3			
	K.19	Funktionalitet för att kunna flytta flera kort samtidigt	5	4			
	-	Systemtest	3	4			
3	K.19	Researcha funktionalitet för att flytta flera kort samtidigt i hög	5	11	Estimerad:	19	
	K.20, K.21	Slutföra poängräkningsfunktionaliteten	5	4	Totalt sprint:	22	
	-	Skapa resterande kort-bilder (Kn, Q, K)	3	3			
	K.3, K.4, K.5	Förbättra designen och spelbräde-strukturen	3	2			
	-	Designa en baksida-kort-bild	3	2			
4	K.20, K.21	Fixa bugg med poänggivning	5		Estimerad:	21	
	K.19	Fixa z-index på kort i högar	5		Totalt sprint:	3	
	-	Uppdatera kravspecifikation	4	2			
	-	Uppdatera testspecifikation	4	1			
	-	Systemtestning	3				