

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PELOTAS CENTRO DE DESENVOLVIMENTO TECNOLÓGICO CURSOS DE CIÊNCIA E ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Disciplina de Programação Orientada a Objetos - 2019/2 Prof.: Felipe de Souza Marques (felipem@inf.ufpel.edu.br)

Prática 02 – Servidor de E-mails

1. Escreva uma classe *EMail* conforme o quadro abaixo:

Atributos			
remetente	String - quem envia o e-mail		
destinatário	String – quem recebe o e-mail		
mensagem	String – texto da mensagem		
Métodos			
Construtor	Recebe como parâmetro remetente, destinatário e texto da		
	mensagem.		
getRemetente	Retorna o remetente.		
getDestinatario	Retorna o destinatário.		
getMensagem	Retorna o texto da mensagem.		
imprimir	Imprime todos os dados do e-mail na seguinte ordem: remetente,		
	destinatário e texto da mensagem.		

2. Escreva uma classe *ServidorDeEmail* conforme o quadro abaixo:

Atributos			
emails	Lista de todos os e-mails "não lidos" no servidor (guarda		
	objetos da classe <i>EMail</i>).		
Métodos			
Construtor	Instancia um lista para guardar objetos da classe <i>EMail</i> .		
quantidadeDeEmails	Retorna o número de e-mails não lidos para um determinado		
	destinatário. O método recebe como parâmetro uma String		
	com o destinatário.		
proximoEmail	Retorna o próximo e-mail não lido (objeto do tipo EMail)		
	para um determinado destinatário. O método recebe como		
	parâmetro uma <i>String</i> com o destinatário.		
enviar	Adiciona um e-mail enviado na lista de e-mails não lidos.		
	Este método recebe como parâmetro um objeto <i>EMail</i> .		

3. Escreva uma classe ClienteDeEmail conforme o quadro abaixo:

Atributos				
servidor D eEmail	Servidor De Email - Referência para o servidor de e-mail			
	ao qual deve-se enviar o objeto.			
usuário	String – usuário do serviço de e-mail, que equivale ao			
	remetente.			
Métodos				
Construtor	Recebe como parâmetro um objeto do tipo			

	ServidorDeEmail e uma String com o usuário.
proximoEmail	Retorna o próximo e-mail não lido (objeto do tipo <i>EMail</i>)
	para o usuário.
imprimirProximoEmail	Imprimi os dados do próximo e-mail do usuário.
enviar	Envia e-mail para o servidor. Este método recebe como
	parâmetro uma String com o destinatário e uma String
	com o texto da mensagem.