# Vysoké učení technické v Brně Fakulta informačních technologií

# **DNS** Resolver

ISA Projekt

# Obsah

1	Úvod do problematiky			<b>2</b>
	1.1	Strukt	tura DNS paketu	2
		1.1.1	Hlavička	
		1.1.2	Sekce dotazů	2
		1.1.3	Sekce odpovědí	2
		1.1.4	Sekce autorit	2
		1.1.5	Sekce dalších záznamů	2
	1.2	Reverz	Leverzní DNS dotaz	
		1.2.1	Převedení IPv4 adresy do PTR formátu	2
		1.2.2	Převedení IPv6 adresy do PTR formátu	2
2	2 Návrh aplikace		3	
3	Pop	ois imp	lementace	3
3.1 Seznam použitých knihoven			3	
4	4 Informace o programu			3
5	5 Návod na použití			3

# 1 Úvod do problematiky

### 1.1 Struktura DNS paketu

Detailní informace o struktuře DNS paketů jsou popsány v dokumentu RFC 1035<sup>1</sup>, ze kterého se v tomto projektu vychází. Navíc se v projektu využívají záznamy a struktury související s IPv6, které jsou definovány v dokumentu RFC 3596<sup>2</sup>

Pro komunikaci využívá DNS protokol UDP, v základu na portu 53. Není tak zaručeno, že zpráva dorazí bez chyby. Samotný DNS paket je rozdělen na pět základních částí. Detailně je DNS zpráva popsána v RFC 1035, sekce 4.

- 1.1.1 Hlavička
- 1.1.2 Sekce dotazů
- 1.1.3 Sekce odpovědí
- 1.1.4 Sekce autorit
- 1.1.5 Sekce dalších záznamů

#### 1.2 Reverzní DNS dotaz

Reverzní záznam slouží k přiřazení doménového jména k IP adrese. Tento záznam je označený jako PTR a obsahuje v datové sekci doménové jméno. Pro získání tohoto záznamu je třeba poslat dotaz typu PTR s IP adresou ve speciálním tvaru jako doménové jméno.

#### 1.2.1 Převedení IPv4 adresy do PTR formátu

Adresa typu IPv4 se převede obrácením pořadí jednotlivých oktetů a přidáním řetězce .in-addr.arpa. na konec (RFC1035 sekce 3.5).

Příklad: 203.99.78.77.in-addr.arpa. odpovídá IP adrese 77.78.99.203

#### 1.2.2 Převedení IPv6 adresy do PTR formátu

Převedení IPv6 adresy funguje na podobném principu jako v4 adresy. Adresa se rozdělí po půl bajtech (jeden hexa znak) a zapíše se v plné délce v obráceném pořadí. Znaky jsou dděleny tečkou. Nakonec se za adresu přidá řetězec .ip6.arpa. (RFC3596 sekce 2.5).

**Příklad:** Adrese 2001:67c:1220:809::93e5:917 odpovídá zápis 7.1.9.0.5.e.3 .9.0.0.0.0.0.0.0.0.9.0.8.0.0.2.2.1.c.7.6.0.1.0.0.2.ip6.arpa.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Celé znění dokumentu RFC 1035: www.ietf.org/rfc/rfc1035

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Celé znění dokumentu RFC 3596: www.ietf.org/rfc/rfc3596

## 2 Návrh aplikace

Výsledná aplikace je psaná v jazyce C++, konkrétně ve standardu C++11.

# 3 Popis implementace

#### 3.1 Seznam použitých knihoven

Aplikace využívá následující standardní knihovny jazyka  $C++^3$ : algorithm, cerrno, cstdint, cstdlib, cstring, ctime, iomanip, iostream, list, sstream, stdexcept, string a vector.

Kromě toho je v projektu využito několika POSIX knihoven jazkya C<sup>4</sup>, zejména pro práci s BSD sockety. Použité C POSIX knihovny jsou: arpa/inet.h, netdb.h, netinet/in.h, sys/socket.h, sys/time.h a unistd.h.

## 4 Informace o programu

# 5 Návod na použití

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Seznam standardních C++ knihoven: en.cppreference.com/w/cpp/header

 $<sup>^4\</sup>mathrm{Seznam}$  C POSIX knihoven: pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/idx/head.html