



```
IF... CASE... FOR... WHILE.. (*...*) REGION
 1 □REGION _name_
       #Flankenmerker := FALSE;
        #Schaltausgang := TRUE;
4 🖨
       IF #Schaltausgang THEN
           #ZeitAutomatik := T#5s - #ZeitVergangen;
5
       ELSE
          #ZeitAutomatik := T#5s;
8
       END_IF;
10 🖨
       "ZeitSchaltungAusgang". TON(IN := #Schaltausgang,
                                                                                 "ZeitSchaltungAus...
                                                                                                                %DB3
11
                                 PT := #ZeitAutomatik,
12
                                 Q => #ZeitAbgelaufen,
13
                                 ET => #ZeitVergangen);
14
15 🖨
       IF #Taste AND NOT #Flankenmerker THEN
16
           #Schaltausgang := NOT #Schaltausgang;
17
       END_IF;
18
19
       #Flankenmerker := #Taste; //Flankenmerker aktualisieren
20
21
       IF "ZeitSchaltungAusgang".Q THEN
                                                                                  "ZeitSchaltungAus...
                                                                                                             %DB3
22
           #Schaltausgang := FALSE;
       END_IF;
23
24
25 🖨
       IF #Schaltausgang THEN
26
           #Anzeige := (TIME_TO_INT("ZeitSchaltungAusgang".ET) MOD 500) < 20;
                                                                             "ZeitSchaltungAus...
                                                                                                          %DB3
27
       ELSE
          #Anzeige := FALSE;
28
29
       END_IF;
30 END REGION
                                                                                                   Ln: 7 Cl: 32 EINF 100%
```



