

PROG2

Zadanie 6

Pavol Marák

3. 5. 2022



Obsah

- Wordle
- Odovzdávanie a hodnotenie Nové

Wordle

Wordle

- Treba uhádnuť 5-písmenové slovo na 6 pokusov.
- Ideálna vizualizácia pomocou mriežky 5x6.

Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
	A	S	D	F	G	H	J	K	L
ENTER	Z	X	C	V	B	N	M	↩	

Wordle

- Písmená treba vhodne vizualizovať:
 - Uhádnuté písmeno v slove (v príklade **žltá farba**)
 - Uhádnuté písmeno v slove na správnej pozícii (v príklade **zelená farba**)
 - Neuhádnuté písmeno (v príklade **sivá farba**)
- ANSI farebné kódy

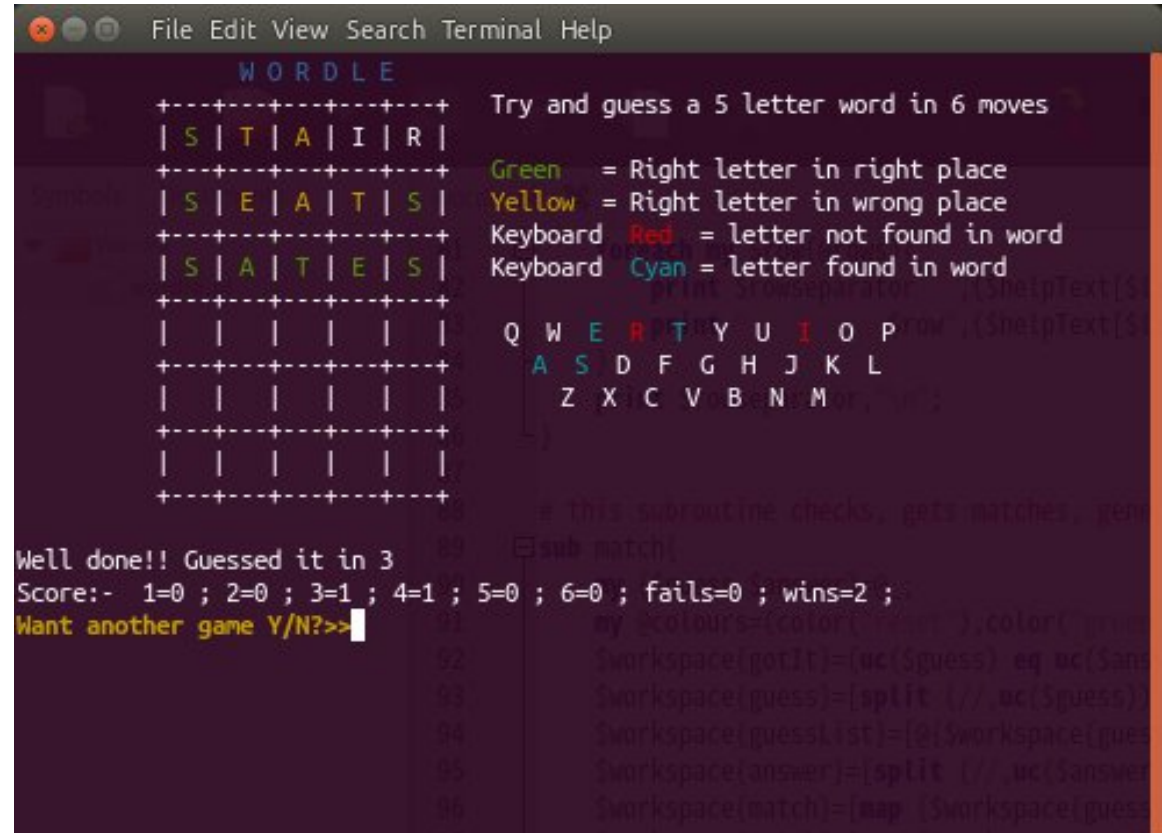
Wordle

S	P	E	A	R
B	R	A	I	N
D	I	A	R	Y



Wordle

- Aplikácia musí byť konzolová a musí využívať len štandardné knižnice jazyka C (štandard C11).



```
File Edit View Search Terminal Help

WORDLE

+---+---+---+---+---+
| S | T | A | I | R |
+---+---+---+---+---+
| S | E | A | T | S |
+---+---+---+---+---+
| S | A | T | E | S |
+---+---+---+---+---+
| | | | | |
+---+---+---+---+---+
| | | | | |
+---+---+---+---+---+
| | | | | |
+---+---+---+---+---+

Try and guess a 5 letter word in 6 moves

Green  = Right letter in right place
Yellow = Right letter in wrong place
Keyboard Red  = letter not found in word
Keyboard Cyan = letter found in word

Q W E R T Y U I O P Row 1
A S D F G H J K L   Row 2
Z X C V B N M , . ; Row 3

Well done!! Guessed it in 3
Score:- 1=0 ; 2=0 ; 3=1 ; 4=1 ; 5=0 ; 6=0 ; fails=0 ; wins=2 ;
Want another game Y/N?>>
```

Wordle napísaný v Perl-e

<https://github.com/saiftnet/Wordle>



Wordle

- Príklad C konzolovej aplikácie s ANSI farebnými kódmi.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void red() {
4      printf( format: "\033[1;31m");
5  }
6  void yellow() {
7      printf( format: "\033[1;33m");
8  }
9  void green() {
10     printf( format: "\033[1;32m");
11 }
12 void reset() {
13     printf( format: "\033[0m");
14 }
15
16 int main() {
17     green();
18     printf( format: "Enjoy ");
19     red();
20     printf( format: "color ");
21     yellow();
22     printf( format: "text\n");
23     reset();
24     return 0;
25 }
```



```
Enjoy color text
Process finished with exit code 0
```

Wordle

- Nesmie linkovať žiadne knižnice tretích strán (napr. knižnice pre prácu s terminálom alebo GUI).
- Zdrojový kód musí byť riadne okomentovaný.
- Zdrojový kód musí byť kompilovateľný pomocou kompilátora GCC.
- Odovzdávaný kód treba otestovať vo WSL (Windows) alebo v Linuxe.

Odovzdávanie

- Cez web www.prog2.dev
- Odovzdáva sa len 1 zdrojový súbor.
- Neobmedzený počet pokusov.
- Žiadna penalizácia.

Dôležité termíny

- Deadline pre odovzdanie: **10. máj 2022, 23:59:59**
- Deadline pre vyhodnotenie: **12. máj 2022, 23:59:59**
- Termín konzultácií (Z6 + zápočty): **13. máj 2022, od 10.00 hod.**

Hodnotenie

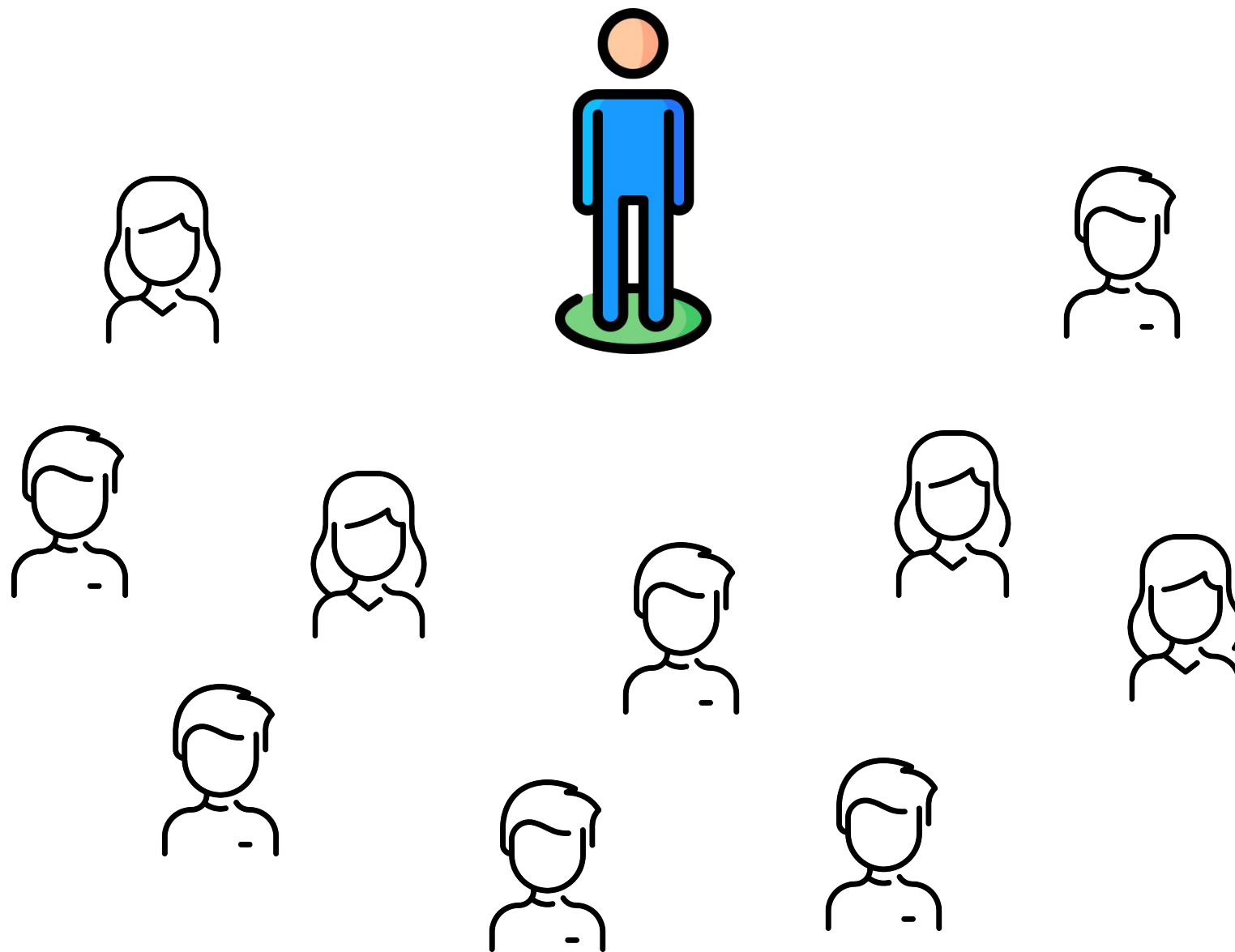
- Maximum: 10 bodov
- Systém vzájomného anonymného hodnotenia (blind peer-review).
- Každý študent bude mať svoje zadanie vyhodnotené 3 náhodne vybranými anonymnými študentmi.
- Každý študent vyhodnotí 3 anonymné zadania iných študentov.

Hodnotenie

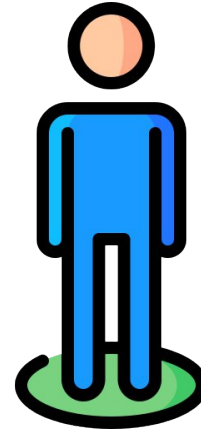
System bodovania:

- Max. 9 bodov od 3 anonymných študentov (3 x 3 body).
- 1 bod za vyhodnotenie 3 pridelených zadaní.

Hodnotenie



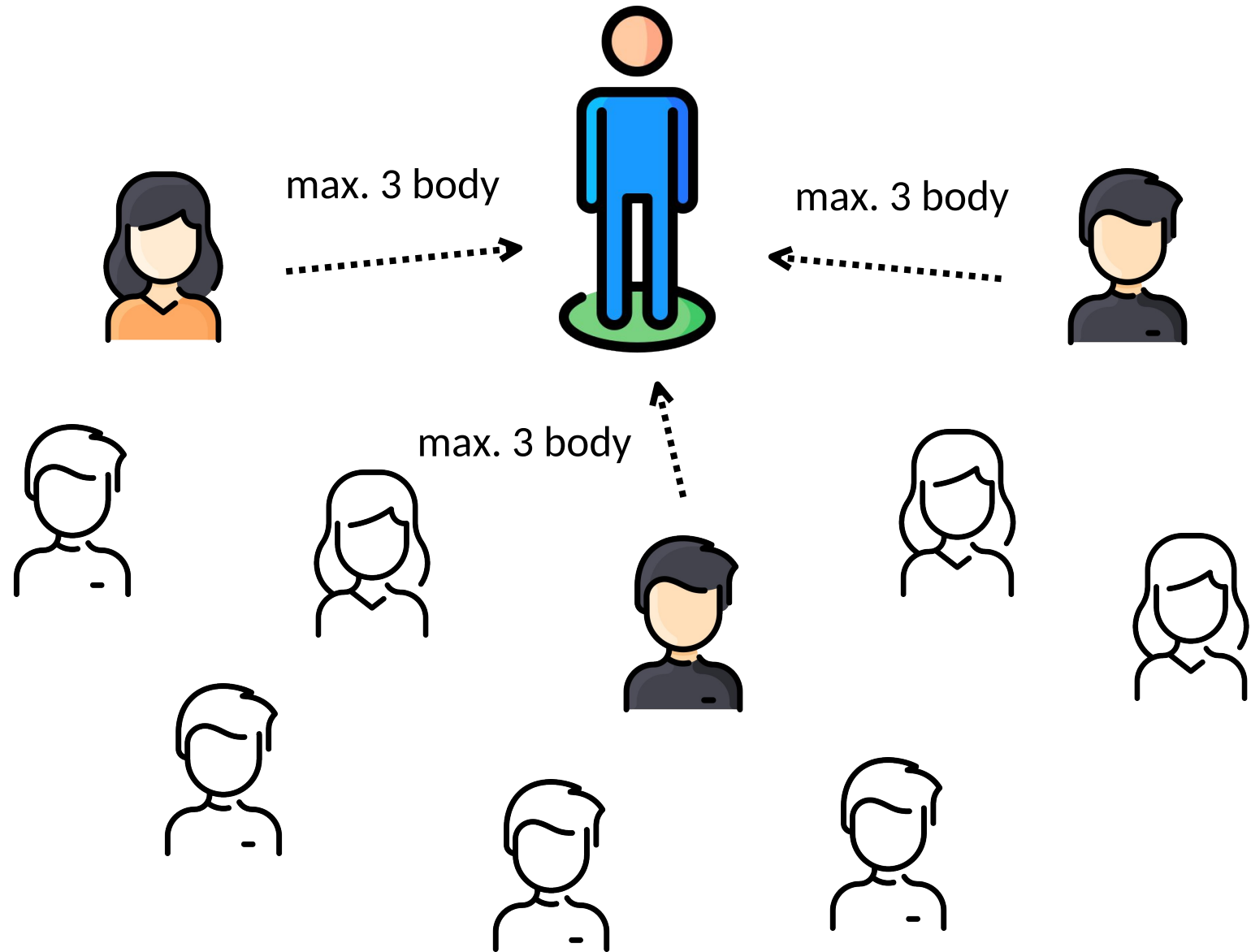
Hodnotenie



Náhodne sa
zvolia 3 anonymní
študenti - **recenzenti**,
ktorí budú hodnotiť
vaše odovzdané zadanie.

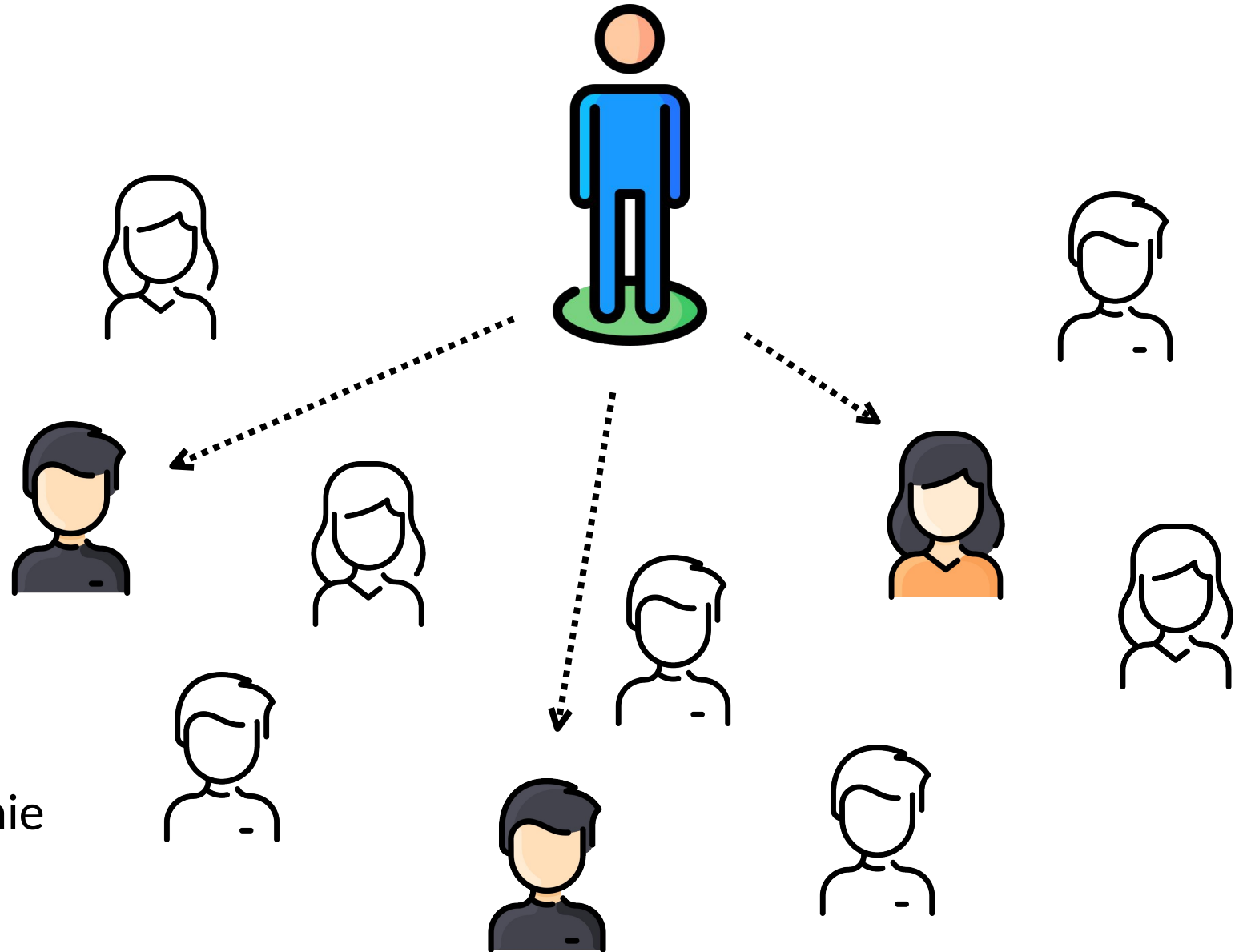


Hodnotenie



Každý recenzent
pridelí **max. 3 body**.

Hodnotenie



Študent za vyhodnotenie
3 anonymných zadaní
získa 1 bod.

Kritériá hodnotenia




- Funkcionalita (či, hra prebieha podľa pravidiel)
- Kvalita kódu
 - Logické členenie, funkcie
 - Využívanie polí, štruktúr, smerníkov
 - Efektívny algoritmus (časovo aj pamäťovo)
 - Valgrind + Address Sanitizer check
 - Prehľadnosť + komentáre
- Umelecký dojem

Peer-review systém

- Bude k dispozícii po prihlásení sa do účtu na www.prog2.dev.
- Nachádza sa na stránke so zadaním č. 6.

Anonymné hodnotenie Nové

Analyzujte a ohodnotte 3 anonymné zadania.

Zadanie A Nevyhodnotené	 Hodnotiť
Zadanie B Vyhodnotené ✓	 Upraviť
Zadanie C Nevyhodnotené	 Hodnotiť

Hodnotenie zadania A

Posledná zmena: 3. máj 2022 11:52

Body¹:

Komentár²:

Sem zadajte svoj komentár k hodnoteniu... (max. 5000 znakov)

1. Udelené body musia byť číslo z intervalu $\langle 0, 3 \rangle$.
2. Pri hodnotení treba zohľadniť kvalitu kódu, funkčnosť a umelecký dojem. V komentári sa vyjadrite k týmto kritériám, aby bolo vaše hodnotenie podložené objektívnymi argumentmi. Do komentára **nepíšte vaše meno**.

Schváliť hodnotenie

Odovzdaný zdrojový kód:

```
1 | #include<stdio.h>
2 | int main(){
3 |     printf("Hello world\n");
4 |     return 0;
5 | }
```

Zdroje

- <https://www.flaticon.com/>
- <https://www.freepik.com/>