



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE CRATEÚS

Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis
Professor: Anderson Almada

PROJETO INTEGRADO I

O aplicativo mobile desenvolvido obedecerá os seguintes itens. O não cumprimento de um dos itens abaixo causará perda de pontos ao grupo, de acordo com o item e a proporção não realizada do item, à critério do professor:

- Ser desenvolvido utilizando Android Nativo (Java/XML);
- Ter a utilização de pelo menos um sensor (GPS, Temperatura, Luminosidade, Acelerômetro, ...);
- Possuir conectividade (Internet, Wi-Fi, 3G/4G, Wi-Fi Direct, NFC, Bluetooth, ...);
- Telas do aplicativo
 - Utilização das cores (material design)
 - Construção de todas as telas necessárias
 - Todos os componentes (Edittext, TextView, Button, ImageView, RecyclerView, ..)
 - Fluxo de ligação entre todas as telas
- Se utilizar a comunicação via REST
 - Os métodos GET ALL/GET ID/POST implementados

ENTREGÁVEL

- Link do repositório do github contendo o código-fonte do aplicativo
- Se caso necessário, o link do repositório do github contendo o servidor para acesso do aplicativo

APRESENTAÇÃO

A apresentação será de no máximo 15 minutos. O grupo apresentará o aplicativo mobile em execução. O projeto só será avaliado se for realizada a apresentação do mesmo.