

Matriz Curricular do Curso de Engenharia de Computação vigente em 1999

1º Período letivo: EnC01

Código	Nome	Créditos	Requisito
02.505-4	Construção de Algoritmos	04	
02.506-2	Laboratório de Programação	02	
07.006-8	Química Tecnológica Geral	06	
08.111-6	Geometria Analítica	04	
08.221-0	Cálculo Diferencial e Integral 1	06	
09.901-5	Física 1	04	
Total		26	

2º Período letivo: EnC02

Código	Nome	Créditos	Requisito
02.500-3	Introdução à Engenharia	02	
02.502-0	Programação de Computadores	04	01
29.064-5	Práticas Esportivas Masculina /ou	02	
29.066-1	Práticas Esportivas Feminina	02	
06.203-0	Português	02	
08.224-4	Equações Diferenciais e Aplicações	04	05
08.226-0	Cálculo Diferencial e Séries	04	05
09.110-3	Física Experimental A	04	
09.902-3	Física 2	02	06
15.001-0	Probabilidade e Estatística	04	
Total		28	

3º Período letivo: EnC03

Código	Nome	Créditos	Requisito
02.732-4	Lógica Digital	04	17
02.733-2	Laboratório de Lógica Digital	02	16
02.416-3	Circuitos Eletrônicos 1	04	
02.520-8	Estruturas de Dados	04	08
08.223-6	Cálculo Diferencial e Integral 3	04	12
09.111-1	Física Experimental B	04	
09.903-1	Física 3	04	06
12.003-0	Mecânica Aplicada 1	02	04 e 06
Total		28	

4º Período letivo: EnC04

Código	Nome	Créditos	Requisito
02.266-7	Organização e Recuperação da Informação	04	19
02.712-0	Arquitetura de Computadores	04	26
02.713-8	Laboratório de Arquitetura de Computadores	02	25
03.083-0	Resistência dos Materiais 1	04	05 e 23
08.013-6	Álgebra Linear 1	04	04
08.302-0	Cálculo Numérico	04	01, 04 e 05
10.204-0	Fenômenos de Transportes 4	04	13, 20 e 21
Total		26	

5º Período letivo: EnC05

Código	Nome	Créditos	Requisito
02.510-0	Linguagens de Programação	04	19
02.560-7	Introdução aos Sistemas de Informação	04	08
02.710-3	Organização Básica de Computadores	04	34, 25 e 26
02.711-1	Lab. de Organização Básica de Computadores	02	33
02.731-6	Circuitos e Máquinas Elétricas	04	21 e 24
09.904-0	Física 4	04	22
10.205-9	Fenômenos de Transportes 5	04	30
Total		26	

6º Período letivo: EnC06

Código	Nome	Créditos	Requisito
02.026-5	Linguagens Formais e Autômatos	04	
02.521-6	Banco de Dados	04	19
02.530-5	Sistemas Operacionais	04	33
02.561-5	Engenharia de Software	04	32
02.714-6	Microprocessadores e Microcontroladores	04	25 e 43
02.715-4	Lab.de Microproces.e Microcontroladores	02	42
02.740-5	Análise de Sinais e Sistemas	04	11 e 12
Total		26	

7º Período letivo: EnC07

Código	Nome	Créditos	Requisito
02.123-7	Redes de Computadores	04	40, 25 e 46
02.126-1	Lab. de Redes de Computadores	02	45
02.511-9	Construção de Compiladores	04	19, 31 e 38
02.531-3	Laboratório de Sistemas Operacionais	02	40
02.720-0	Controle e Servomecanismo	04	35/44 e 50
02.721-9	Lab. de Controle e Servomecanismo	02	49
16.121-7	Tecnologia e Sociedade	04	
Optativas Específicas		04	
Total		26	

8º Período letivo: EnC08

Código	Nome	Créditos	Requisito
02.270-5	Inteligência Artificial	04	19
02.532-1	Sistemas Distribuídos	04	40
02.550-0	Desenho Técnico por Computador	04	02/08
02.551-8	Computação Gráfica	04	19 e 28
11.304-2	Economia Industrial	04	
Optativas Específicas		04	
Total		24	

9º Período letivo: EnC09

Código	Nome	Créditos	Requisito
02.700-6	Estágio Supervisionado	20	200 créditos
Total		20	

10º Período letivo: EnC10

Código	Nome	Créditos	Requisito
02.701-4	Seminários em Informática	02	57
03.095-3	Materiais e Ambiente	02	
11.204-6	Organização Industrial	04	
Optativas Específicas		12	
Total		20	

Legenda:**Cor vermelha:** requisito obrigatório**Cor preta:** requisito recomendado**Cor azul:** co-requisito

Os alunos que ingressarem a partir de 1999 e os que optarem por esse currículo, deverão cursar 20 (vinte) créditos de disciplinas optativas do elenco a seguir

Optativas Específicas: oferecidas a partir do 7º Período letivo

Código	Disciplina	Créditos	Requisito	Período de Oferta
02.271-3	Sistemas Baseados em Conhecimento	04	52	9º
02.460-0	Periféricos e Interfaces	04		7º
02.512-7	Laboratório de Compiladores	02	47	8º
02.513-5	Linguagens e Program. Concorrente	04	25 e 31	7º
02.522-4	Laboratório de Banco de Dados	02	39	7º
02.523-2	Projeto de Banco de Dados	04	39	7º
02.524-0	Sistemas Orientados a Objetos	04	39	7º
02.562-3	Lab. de Engenharia de Software	02	41	7º
02.563-1	Metodologias de Des. de Sistemas	04		7º
02.702-2	Tópicos em Informática	04		7º
02.703-0	Tópicos em Informática 2	04		7º
02.704-9	Sistemas e Aplicações Multimídia	04		7º
02.705-7	Desenvolv. de Soft. Orient. a Objetos	04		7º
02.706-5	Realidade Virtual	04		7º
02.707-3	Sistemas de Tempo Real	04		7º
02.708-1	Planej. e Ger. de Sist. de Informação	04		7º
02.709-0	Empreendedores em Informática	04	57	10º
02.716-2	Arquiteturas Avançadas de Computadores	04	33	7º
02.722-7	Controle de Processos por Computador	04	49 e 50 e 80	8º
02.723-5	Laboratório de Controle de Processos	02	49 e 50 e 79	8º
02.724-3	Modelagem e Simulação	04	08	7º
02.725-1	Princípios de Robótica	04	49	8º
02.726-0	Projeto e Man. Assistido por Computador	04	54 e 55	9º
02.742-1	Processamento Digital de Imagens	04	15	7º
11.212-7	Contabilidade e Finanças	04		7º