Flutter

Instalação e Configuração

Prof. Dr. Rodrigo Plotze

rodrigoplotze@gmail.com

INSTALAÇÃO e CONFIGURAÇÃO



Passo 1: Criação da pasta c:\flutter

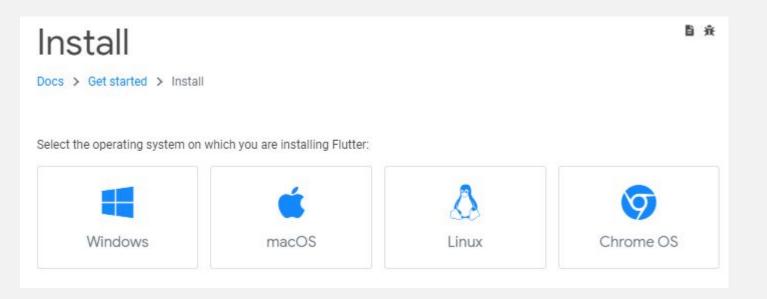
```
C:\>mkdir c:\flutter
```

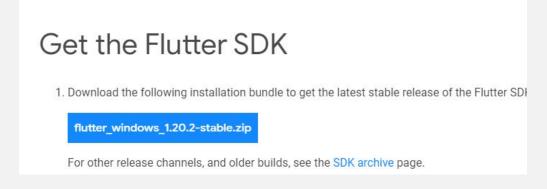


- Utilizar todos os caracteres em minúsculo.
- Não utilizar acentuação ou espaços.

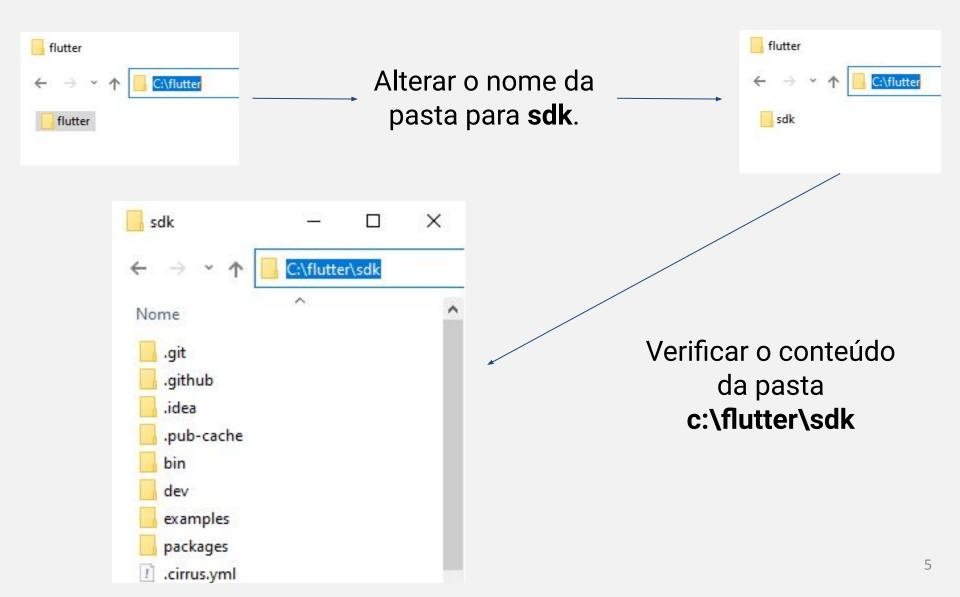
Passo 2: Realizar o download do Flutter SDK

https://flutter.dev/docs/get-started/install

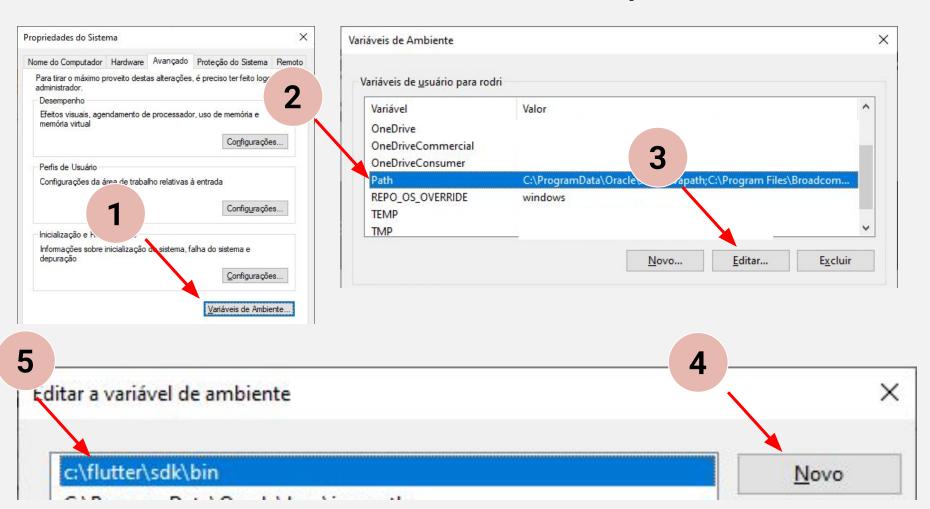




Passo 3: Descompactar o Flutter SDK no pasta c:\flutter



Passo 4: Variável de ambiente para o Flutter



Passo 5: Verificar a necessidade de instalação das dependências:

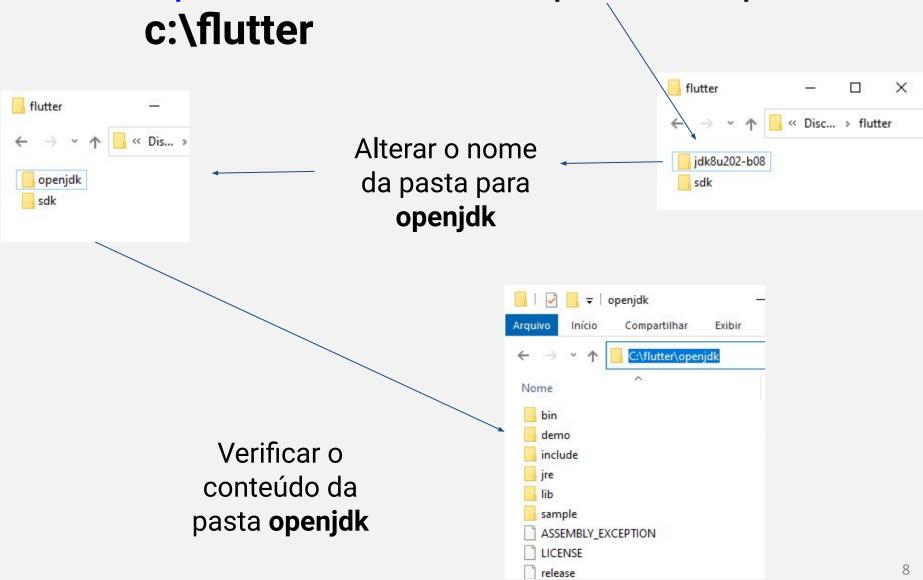
- Windows PowerShell 5.0
- Git for Windows



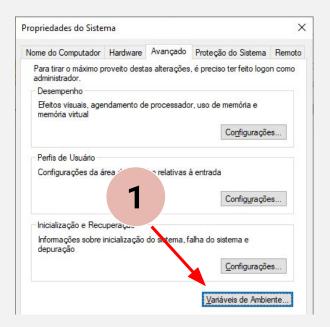
- O Windows 10 já possui o PowerShell pré-instalado.
 Caso você já tenha instalado o Git no seu computador não é necessário instalar novamente.

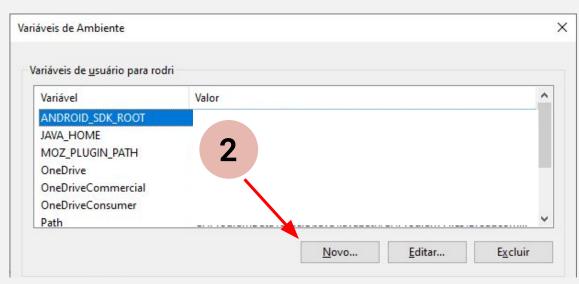
Passo 6: Realizar o download do Java JDK

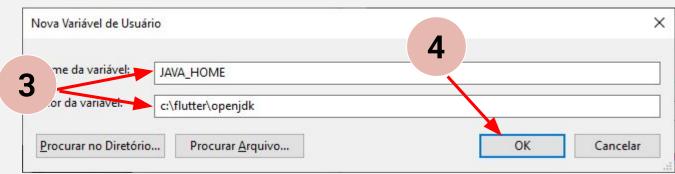
OpenJDK 8 e descompactar na pasta



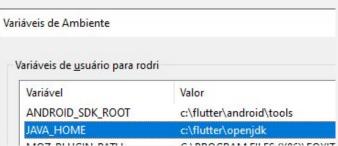
Passo 7: Variável de ambiente do Open JDK



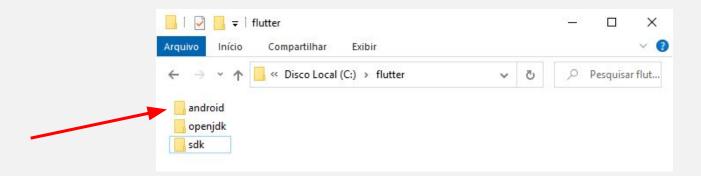




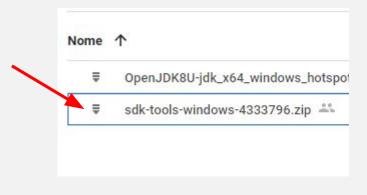
Resultado indicando a variável devidamente criada



Passo 8: Criar a pasta c:\flutter\android para o Android SDK.



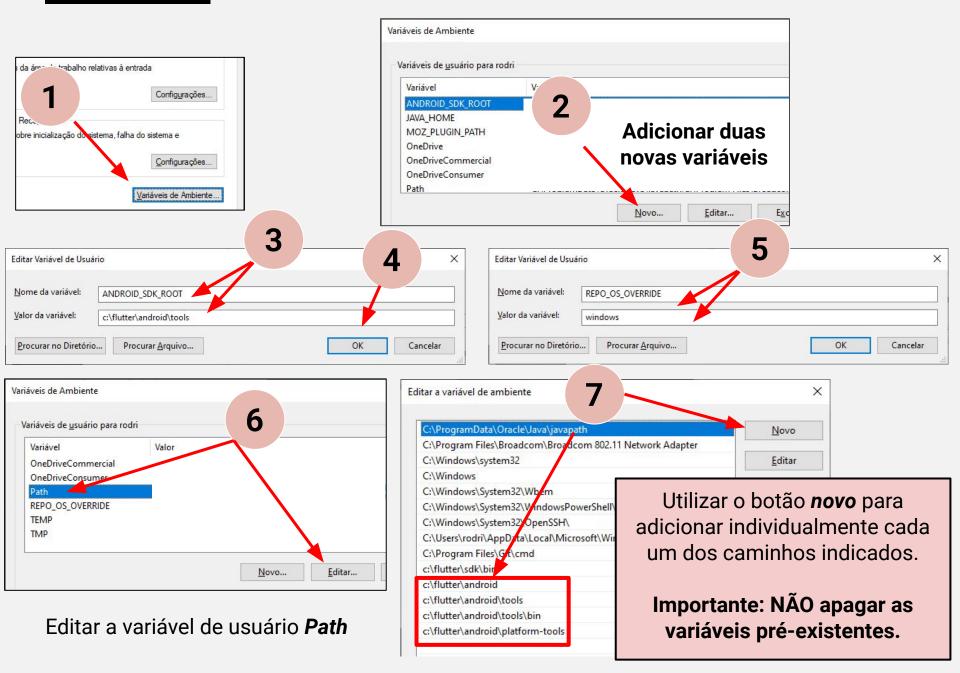
Realizar o download do <u>Android SDK Tools</u> e descompactar na pasta c:\flutter\android.





Importante: a pasta *tools* contida no arquivo *sdk-tools-windows* deve, necessariamente, ser descompactada *dentro* da pasta *android*.

Passo 9: Variáveis de ambiente do Android SDK



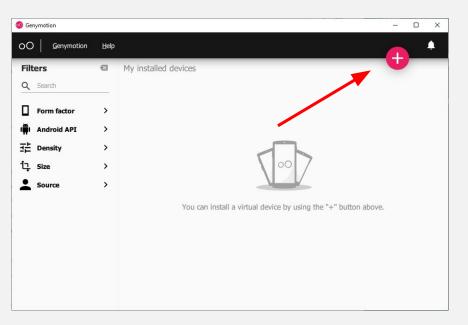
<u>Passo 10:</u> Download e instalação da Plataforma Android para desenvolvimento

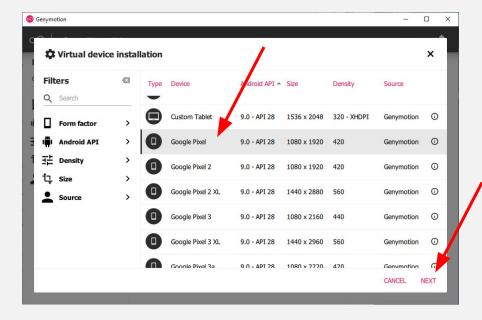
```
sdkmanager "system-images;android-30;google_apis;x86_64"
sdkmanager "platform-tools"
sdkmanager "build-tools;30.0.2"
sdkmanager "platforms;android-30"
sdkmanager extras;google;usb_driver
```

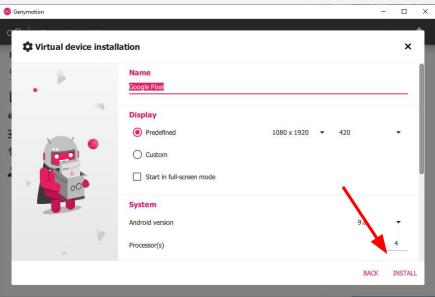


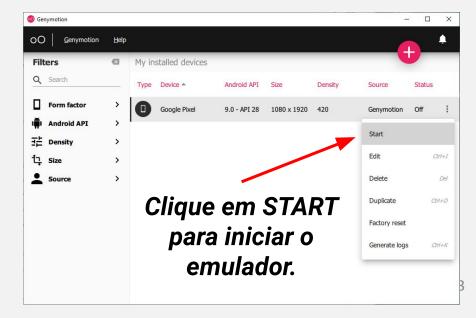
- Executar cada comando individualmente e aguardar o download/instalação.
- Em algumas situações é necessário aceitar a licença.

Passo 11: Criar um novo dispositivo no GenyMotion.







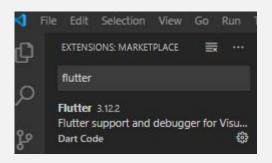


<u>Passo 12:</u> Download e instalação do Visual Studio Code

code.visualstudio.com/

Adicionar a extensão do Flutter para VS Code

https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=Dart-Code.flutter



Executar o comando para verificar se a instalação e configuração foi realizada corretamente:

flutter doctor

```
Selecionar Prompt de Comando
                                                                                      - □ X
C:\>flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
√ Flutter (Channel stable, 1.20.2, on Microsoft Windows [versão 10.0.18363.1016],
    locale pt-BR)
   Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 30.0.2)
[!] Android Studio (not installed)
   VS Code (version 1.46.1)
   Connected device
    ! No devices available
 Doctor found issues in 2 categories.
C:\>_
```

Instalação

Verificar por <u>atualizações</u>

flutter upgrade

```
Upgrading Flutter from D:\flutter...
Updating cf37c2cd0..9f5ff2306
33 files changed, 669 insertions(+), 363 deletions(-)
Flutter is already up to date on channel stable
Flutter 1.12.13+hotfix.7 • channel stable • https://github.com/flutter/flutter.git
Framework • revision 9f5ff2306b (2 weeks ago) • 2020-01-26 22:38:26 -0800
Engine • revision a67792536c
Tools • Dart 2.7.0
```

HABILITAR O FLUTTER WEB SUPPORT



Flutter Web Support

- App Web com Flutter
 - Suporte ao desenvolvimento de App para Web.
 - Permite executar as App Flutter no navegador Chrome.
 - Alternativa, muito interessante, para acelerar a execução das App, ao invés do emulador.

Flutter Web Support

Configuração do Flutter para Web

```
flutter channel beta
flutter upgrade
flutter config --enable-web
```

Executar o comando flutter devices

```
C:\>flutter devices
2 connected devices:
Chrome • chrome • web-javascript • Google Chrome :
Web Server • web-server • web-javascript • Flutter Tools
```

FIM