

- 1) Elabore um programa que leia um número. Informe se ele é par ou ímpar. Faça com o **if ... else ...** tradicional e, após, tente criar a condição com o **operador ternário**.



Figura 1 – Dado de exemplo do programa Par ou Ímpar JS

- 2) Elabore um programa que leia a velocidade permitida em uma estrada e a velocidade de um condutor. Se a velocidade for inferior ou igual à permitida, exiba “**Sem Multa**”. Se a velocidade for de até 20% maior que a permitida, exiba “**Multa Leve**”. E, se a velocidade for superior a 20% da velocidade permitida, exiba “**Multa Grave**”.




Figura 2 – Dados de exemplo do programa Velocidade Permitida JS

- 3) Elabore um programa para simular um parquímetro, o qual leia o valor de moedas depositado em um terminal de estacionamento rotativo. O programa deve informar o tempo de permanência do veículo no local e o troco (se existir). Se o valor for inferior ao tempo mínimo, exiba a mensagem: “Valor Insuficiente”. Considerar os valores/tempos da Tabela 1 (o máximo é 120 minutos).

Valor R\$	Tempo (minutos)
1,00	30
1,75	60
3,00	120

Tabela 1 – Valores do Parquímetro



Programa Parquímetro

Valor R\$:


Tempo: 60 min

Troco R\$: 0.25

A interface do programa Parquímetro JS apresenta um título "Programa Parquímetro" em negrito. Abaixo dele, há um campo de entrada para "Valor R\$" com o valor "2.00" preenchido. À esquerda do campo de entrada, há uma ilustração de um laptop com um documento e uma chave inglesa. Abaixo do campo de entrada, há um botão "Confirmar Depósito". Abaixo do botão, há duas linhas de texto: "Tempo: 60 min" e "Troco R\$: 0.25".

Figura 3 – Dados de exemplo do programa Parquímetro JS

- 4) Elabore um programa que leia três lados e verifique se eles podem ou não formar um triângulo. Para formar um triângulo, um dos lados pode ser maior que a soma dos outros dois. Caso possam formar um triângulo, exiba também qual o tipo do triângulo: Equilátero (3 lados iguais), Isósceles (2 lados iguais) e Escaleno (3 lados diferentes).



Programa Lados de um Triângulo

Lado A:

Lado B:

Lado C:

Lados podem formar um triângulo

Tipo: Isósceles

A interface do programa Lados de um Triângulo JS apresenta um título "Programa Lados de um Triângulo" em negrito. Abaixo dele, há três campos de entrada para "Lado A", "Lado B" e "Lado C" com os valores "8", "10" e "8" preenchidos, respectivamente. À esquerda dos campos de entrada, há uma ilustração de um laptop com um documento e uma chave inglesa. Abaixo dos campos de entrada, há um botão "Verificar Lados". Abaixo do botão, há duas linhas de texto: "Lados podem formar um triângulo" e "Tipo: Isósceles".

Figura 4 – Dados de exemplo do programa Lados de um Triângulo JS