

1) Elabore um programa que leia o nome de uma fruta e um número. O programa deve repetir a exibição do nome da fruta, de acordo com o número informado. Utilize o "*" para separar os nomes.



Figura 1 – O nome da fruta deve ser repetido de acordo com o número informado

2) Digamos que o número de chinchilas de uma fazenda triplica a cada ano, após o primeiro ano. Elabore um programa que leia o número inicial de chinchilas e anos e informe ano a ano o número médio previsto de chinchilas da fazenda. O número inicial de chinchilas deve ser maior ou igual a 2 (um casal).



Figura 2 – Após o 1º ano, o número de chinchilas deve triplicar a cada ano

3) Elabore um programa que leia um número e verifique se ele é ou não perfeito. Um número dito perfeito é aquele que é igual à soma dos seus divisores inteiros (exceto o próprio número). O programa deve exibir os divisores do número e a soma deles.

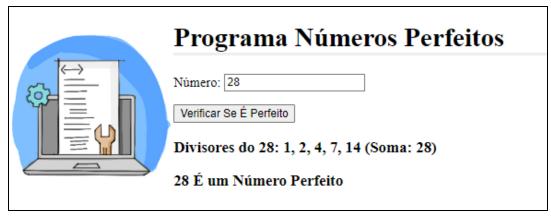


Figura 3 – Programa Números Perfeitos deve utilizar estruturas de repetição e acumuladores