

1. Elabore e teste um método que escreva "Olá, <nome>".

Exemplo de Resolução:

```
using System;

namespace Exerc04
{
    class Program {
        static void Saudacao(string nome) {
            Console.WriteLine("Olá {0} ", nome);
        }
        static void Main(string[] args) {
            Console.Write("Qual o nome? ");
            string nome = Console.ReadLine();
            Saudacao(nome);
        }
    }
}
```

2. Elabore e teste um método que devolva o resultado da soma de dois números inteiros.
3. Elabore e teste um método que imprima na tela uma linha com "n" asteriscos, em que "n" é um número fornecido pelo usuário.
4. Elabore um programa que utilizando o método do exercício (3), imprima "m" linhas em que "m" é um número inteiro fornecido pelo usuário.
5. Elabore um programa que simule uma máquina de calcular, de número inteiros, em que cada uma das operações, soma, subtração, multiplicação e divisão seja implementada através de um método.
6. Elabore e teste um método que retorne o maior entre dois valores.
7. Elabore um método que leia e valide a classificação de um aluno numa prova escrita. A nota deverá estar entre 0 (zero) e 20. Elabore um programa que invoque o método e valide a entrada das notas relativas a 10 alunos.
8. Elabore e teste um método que devolva o valor da hipotenusa. O método recebe como parâmetros de entrada os catetos do triângulo.
9. Geração de números primos:
 - a. Elabore um método que verifique se um número inteiro positivo é par;
 - b. Elabore um programa que utilize o método do item (a) para imprimir os primeiros "n" números pares, em que "n" é um número inteiro positivo inserido pelo usuário.
10. Geração de números primos:
 - a. Elabore um método que verifique se um número inteiro positivo é primo;
 - b. Elabore um programa que utilize o método o item (a) para imprimir os primeiros "n" números primos, em que "n" é um número inteiro positivo fornecido pelo usuário.

11. Elabore e teste um método que receba, como argumento, um valor inteiro positivo e devolva o número de dígitos desse valor.
12. Elabore e teste um método que leia um conjunto de números inteiros e devolva o número de vezes que o valor máximo surgiu. A dimensão da sequência é passada por parâmetro.
13. Elabore um método que simule o lançamento de um dado. Este método não tem qualquer parâmetro de entrada e devolve 1, 2, 3, 4, 5 ou 6. Utilize esse método num programa que simule “n” lançamentos de um dado (“n” definido pelo usuário) e apresenta no final quantas vezes saiu a face 6.
14. Elabore e teste um programa que calcule os custos de expedição de uma encomenda, sabendo que o envio do primeiro item tem um custo de R\$ 5,00 e os itens seguintes têm um custo de R\$ 1,00 (Exemplo: 3 itens → R\$ 5,00 + R\$ 1,00 + R\$ 1,00 = R\$ 7,00). O método recebe por parâmetro de entrada o número de itens.
15. Elabore e teste um método que calcule por recorrência potências de 2.