


- 1) Elabore um programa que leia o nome de uma fruta e um número. O programa deve repetir a exibição do nome da fruta, de acordo com o número informado. Utilize o “*” para separar os nomes.



Programa Repete Fruta


Fruta:

Número:

Abacate * Abacate * Abacate * Abacate * Abacate

Figura 1 – O nome da fruta deve ser repetido de acordo com o número informado

- 2) Digamos que o número de chinchilas de uma fazenda triplica a cada ano, após o primeiro ano. Elabore um programa que leia o número inicial de chinchilas e anos e informe ano a ano o número médio previsto de chinchilas da fazenda. O número inicial de chinchilas deve ser maior ou igual a 2 (um casal).



Programa Criação de Chinchilas


Nº Chinchilas:

Nº Anos:

1º Ano: 4 Chinchilas
2º Ano: 12 Chinchilas
3º Ano: 36 Chinchilas
4º Ano: 108 Chinchilas
5º Ano: 324 Chinchilas
6º Ano: 972 Chinchilas

Figura 2 – Após o 1º ano, o número de chinchilas deve triplicar a cada ano

- 3) Elabore um programa que leia um número e verifique se ele é ou não perfeito. Um número dito perfeito é aquele que é igual à soma dos seus divisores inteiros (exceto o próprio número). O programa deve exibir os divisores do número e a soma deles.



Programa Números Perfeitos

Número:

Divisores do 28: 1, 2, 4, 7, 14 (Soma: 28)

28 É um Número Perfeito

Figura 3 – Programa Números Perfeitos deve utilizar estruturas de repetição e acumuladores