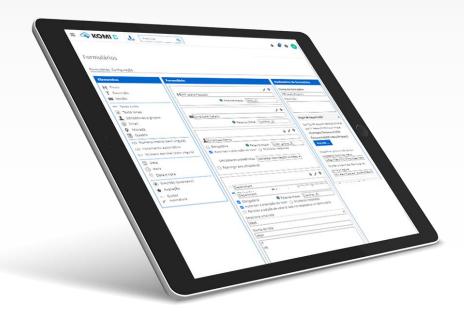
Desenvolvimento para Web

Módulo Básico





FORMULÁRIOS

Formulários **Exercise**

Introdução

- Técnicas de criação e estilização de formulários
- Elementos HTML5 para criação de containers, rótulos e campos de formulários
- Atributos especiais para os elementos de formulários e suas aplicabilidades
- Lista de elementos HTML5 que se destinam a marcar formulários e seus respectivos atributos especiais e a sintaxe de marcação

- form
 - Destina-se a ser o container geral de um formulário
 - action:
 - aponta para o URL em que se encontra uma página contendo o script encarregado de processar os dados do formulário
 - A HTML não processa dados de formulário. Para processar os dados, é necessário criar um script com uso de uma linguagem de programação (PHP, ASP, etc.)
 - method:
 - define o método de envio dos dados do formulário

- Elementos e Atributos
 - form

```
<form action="http://site.com/scripts/formulario.asp" method="post">
    <!-- marcação do formulário -->
    </form>
```

- fieldset e legend
 - Em formulários complexos e ou extensos pode ser interessante agrupar campos do formulário por assuntos, como campos para coletar dados pessoais, campos para coletar preferências, campos para coletar habilidades etc.
 - fieldset:
 - destina-se a servir de container para agrupar campos do formulário
 - legend:
 - destina-se a criar uma descrição ao grupamento de campos contido no fieldset

- Elementos e Atributos
 - fieldset e legend

```
<form action="http://site.com/scripts/formulario.asp" method="post">
 <fieldset>
   <legend>Dados pessoais</legend>
     <!-- campos para coleta de dados pessoais-->
   </legend>
</fieldset>
 <fieldset>
   <le><legend>Suas preferências</legend>
    <!-- campos para coleta de preferências -->
   </legend>
</fieldset>
  <!-- mais marcação do formulário -->
</form>
```

- label
 - Destina-se a marcar um rótulo (texto com o nome do campo) para os campos do formulário
 - Os rótulos podem ser implícitos ou explícitos conforme eles sejam ou não container do campo
 - for: usado quando o rótulo é explícito e destina-se a associar o rótulo com seu campo (principal atributo)
 - Sintaxe para rótulo implícito: o elemento label é container do campo para o qual seu texto é o rótulo

```
<label>Nome:
     <input type="text" name="nome"> <!-- campo para coletar o nome -->
     </label>
```

- label
 - Sintaxe para rótulo explícito: o elemento label recebe o atributo for com o valor igual ao valor do atributo id do campo
 - Esse **valor recebe** o **nome** que o **desenvolvedor quiser**, lembrando apenas que o **valor** de **um id** deve ser **único** na **página**

```
<label for="nome">Nome:</label>
  <input type="text" id="nome" name="nome">
    <!-- campo para coletar o nome -->
```

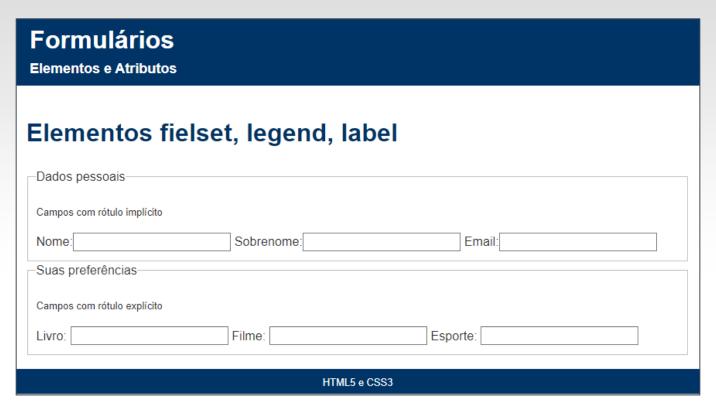


Figura 1 – Renderização fieldset, legend, label e input

- input
 - Destina-se a coletar dados textuais, marcar preferências, fazer seleção, enviar dados, coletar data, hora, email, telefone, números etc.
 - É o **elemento mais versátil** dos **formulários** e cada uma de suas finalidades é **definida** com o **atributo type** (existem 19 diferentes tipos)
 - text:
 - Define um campo para coleta de textos
 - Esse é o tipo de campo padrão
 - Se um navegador não oferecer suporte para um determinado tipo de campo, ele considera o campo desse tipo

- input
 - hidden:
 - Define um campo que não é renderizado (apresentado ao usuário) e destina-se à coleta de dados sem conhecimento do usuário, como o número do IP da máquina do usuário
 - search:
 - Define um campo para busca
 - *tel*:
 - Define um campo para coleta de número de telefone
 - *url*:
 - Define um campo para coleta de endereço na web

- input
 - email:
 - Define um campo para coleta de email
 - password:
 - Define um campo para coleta de senha
 - date:
 - Define um campo para coleta de data
 - time:
 - Define um campo para coleta de hora
 - number:
 - Define um campo para coleta de números

- input
 - range:
 - Define um campo para coleta de números compreendidos em determinado intervalo
 - color:
 - Define um campo para coleta de cores
 - checkbox:
 - Define um campo para coleta de mais de uma opção
 - radio:
 - Define um campo para coleta de uma só opção
 - file:
 - Define um campo para coleta de arquivo Aula 08 | Módulo Básico

- Elementos e Atributos
 - input
 - submit:
 - Define um campo para enviar o formulário
 - image:
 - Transforma uma imagem em um botão
 - reset:
 - Botão para limpar campos de formulários previamente preenchidos
 - button:
 - Cria um botão

- O atributo booleano required, quando definido para qualquer campo de entrada de dados de um formulário, faz com que o navegador valide o campo antes de enviar o formulário
- Se o campo for deixado em branco, ou, para alguns tipos de input, se o dado fornecido pelo usuário estiver em desacordo com o formato de dado esperado, o navegador cria uma caixa de alerta ao usuário, informando que o campo não foi validado e solicitando nova entrada corrigida

- Atributo booleano é aquele cuja simples presença no elemento causa o efeito previsto
- Não há necessidade de declarar um valor para ele, a menos que se queira que a marcação HTML seja compatível com XML
- Nesse caso, o valor do atributo booleano é igual ao seu nome
- Atributo name, presente em campos de entrada de dados em formulários, destina-se a servir como referência para coleta do dado fornecido ao campo pelos scripts de processamento

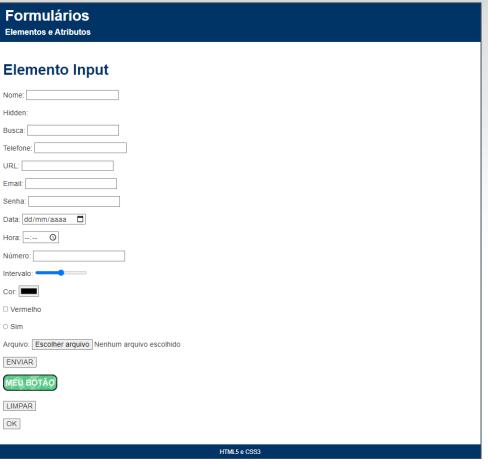


Figura 2 – Renderização de cada tipo de campo

- Atributos comuns ao elemento input
 - maxlength e minlength:
 - Destina-se a definir o número máximo e mínimo de caracteres que podem ser digitados pelo usuário em um campo de formulário
 - size:
 - Destina-se a definir o número de caracteres a ser visualizado no campo
 - Esses caracteres determinam a largura do campo input (20 valor padrão)

- Atributos comuns ao elemento input
 - size:
 - Considerando que a largura de um caractere depende do próprio caractere (i tem largura diferente de m) e o tipo de caractere (monoespaçado tem largura maior do que serif), a definição do atributo size acaba por se tornar de pouco ou nenhum valor prático
 - É preferível que se defina a largura de um input com uso da propriedade width das CSS, evitando-se usar size, tendo em vista não só as inconsistência próprias desse atributo, como também o fato de esse ser um atributo de apresentação

- Atributos comuns ao elemento input
 - value:
 - Destina-se a definir um valor inicial (padrão) para o campo
 - readonly:
 - Destina-se a fazer com que o campo seja somente para leitura,
 não sendo possível a entrada de dados
 - Atributo booleano (não é necessário atribuir um valor)
 - disabled:
 - Destina-se a desabilitar o campo, não sendo possível a entrada de dados (não é necessário atribuir um valor)

- Atributos comuns ao elemento input
 - autofocus:
 - Destina-se a dar o foco ao campo quando a página é carregada
 - Atributo booleano (não é necessário atribuir um valor)
 - required:
 - Destina-se a informar ao navegador que esse é um campo de preenchimento obrigatório (validado pelo navegador antes do envio dos dados do formulário)
 - Em resposta a esse atributo, normalmente o navegador coloca, uma caixa de mensagem de alerta ao usuário (caso inválido)
 - Atributo booleano (não é necessário atribuir um valor)

- Elementos e Atributos
 - Atributos comuns ao elemento input
 - pattern:
 - Destina-se a definir uma expressão regular que retorna as possíveis combinações de caracteres que serão admitidas como valor a ser inserido no campo (uma expressão regular contra a qual o dado inserido no campo deve ser associada)
 - Exemplo: a expressão regular [A-Z]{5} associa com qualquer
 combinação de cinco letras maiúsculas



- Atributos comuns ao elemento input
 - min e max:
 - Destina-se a definir valores máximo e mínimo permitidos como dado inserido em um campo
 - Define-se em campos input dos tipos type="number", type="date", type="time" e type="range"
 - placeholder:
 - Destina-se a criar um valor inicial dentro do campo que servirá como dica de preenchimento

- Elementos e Atributos
 - Atributos comuns ao elemento input
 - step:
 - Destina-se a definir qual o valor do intervalo de crescimento dos valores de dentro de um campo
 - Exemplo: em um campo com min="10" e max="100", definindo-se step="10" faz com que os valores possíveis de serem inseridos no campo estejam entre 10 e 100 em intervalos de 10, ou seja, 10, 20, 30, 40, 50, e assim até 100

- Elementos e Atributos
 - Atributos comuns ao elemento input

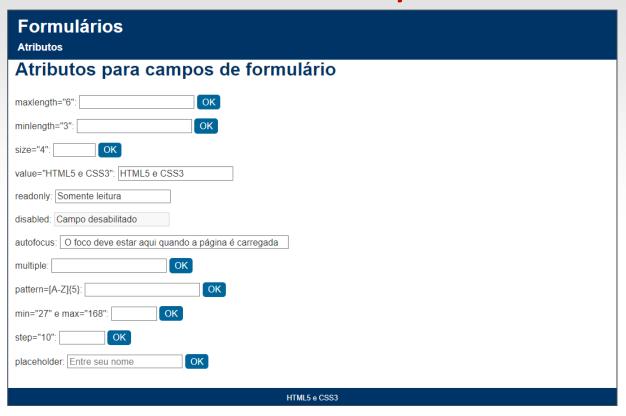


Figura 3 – Renderização dos efeitos dos atributos

- Elementos e Atributos
 - button
 - Destina-se a criação de um botão
 - A sintaxe de marcação:

```
<button type="button"> Meu botão </button>
```

- Os valores do atributo type são:
 - button: define um botão de uso geral e não precisa estar necessariamente em um formulário
 - Pode conter um link, pois admite o atributo href

- button
 - Os valores do atributo type são:
 - submit: define um botão para envio de dados de um formulário
 - reset: define um botão para limpeza de dados dos campos de um formulário

- select
 - Destina-se a criar uma caixa do tipo dropdown contendo opções de seleção
- option
 - Destina-se a marcar as opções de seleção de um elemento select
- optgroup
 - Destina-se a agrupar opções em uma caixa de seleção do tipo select

- Elementos e Atributos
 - optgroup
 - Sintaxe de marcação dos elementos select, option e optgroup

```
<select>
<optgroup label="Frutas">
  <option> Abacaxi 
  <option> Banana 
  <option> Laranja 
</optgroup>
<optgroup label="Bairros">
  <option> Centro </option>
  <option> Jardim Botânico </option>
  <option> Higienópolis 
</optgroup>
</select>
```

- datalist
 - Destina-se a criar uma lista de opções para escolher um valor que preencherá um campo
 - Difere do select, enquanto select destina-se a selecionar diretamente uma opção, datalist destina-se a selecionar uma opção para preencher um campo
 - Para atrelar um elemento datalist a um campo input, é necessário definir um atributo id para datalist com o mesmo valor do atributo list do input

- Elementos e Atributos
 - datalist
 - Sintaxe de marcação

```
<label>Sexo
<input name="sexo" list="sexos">
        <datalist id="sexos">
            <option value="Feminino">
            <option value="Masculino">
            </datalist>
        </label>
```

- textarea
 - **Destina-se** a **criar** uma área de entrada de texto
 - A sintaxe de marcação:

```
<label for="msg"> Sua mensagem: </label>
<textarea id="msg" rows="10" cols="30"></textarea>
```

- Os principais atributos para esse elemento são:
 - rows: define o número de linhas a ser apresentado na área de entrada de dados
 - cols: define o número de colunas a ser apresentado na área de entrada de dados

- textarea
 - Esses atributos definem a largura e a altura de área de texto
 - Por tratar-se de atributo que controla apresentação, dê preferência para o uso das propriedades width e height das CSS



- Elementos e Atributos
 - Atributos button, select, option, datalist e textarea

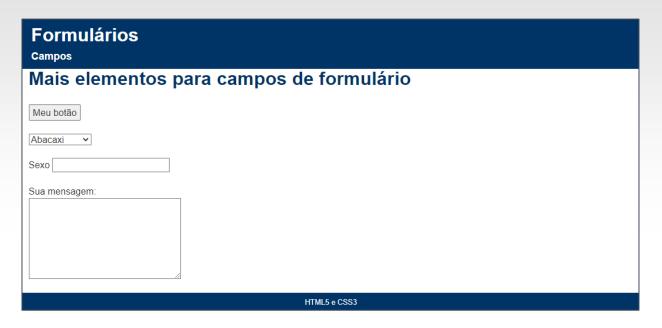


Figura 4 – Renderização dos elementos button, select, option, datalist e textarea



EXERCÍCIOS

Referências

Silva, M. S. Fundamentos de HTML5 e CSS3. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2015.

Duckett, J. HTML e CSS Projete e Construa Websites. 1. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011.

Hyslop, B., Castro, E. HTML and CSS: Visual Quickstart Guide. 8. ed. Barcelona: Peachpit Press, 2013.



