# Desenvolvimento para Web

Módulo Básico





# Motores de Renderização

### Motores

- Motores de Renderização
  - Há uma diversidade de dispositivos que acessam a internet (tablets, smartphones, pc's e etc)
  - Cada um desses meios de acesso utilizam um determinado browser para navegar na Web
  - Não há como os desenvolvedores manterem um bom nível de compatibilidade com todos estes browsers levando em consideração a particularidade de cada um

### Motores

- Motores de Renderização
  - Uma forma segura de manter o código compatível, é nivelar o desenvolvimento pelos motores de renderização
  - Cada browser utiliza um motor de renderização que é responsável pelo processamento do código da página





## Motores

- Motores de Renderização
  - Principais browsers e seus motores
    - Webkit: Safari, Google Chrome
    - Gecko: Firefox, Mozilla, Camino
    - Trident: Internet Explorer 4 ao 9
    - Presto: Opera 7 ao 10



# Compatibilidade

#### HTML5

 Tabela de compatibilidade entre os browsers e alguns módulos do HTML

Safari	Chrome	Opera	Firefox	IE 8	IE 9
S	s	S	S	S	s
S	S	S	S	S	S
s	s	n	s	n	n
•••••					
•••••					**************
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	***************************************	*****************	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		••••••
	s s s s	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S	S S	S     S     S     S       S     S     S     S       S     S     S     N       S     S     S     N       D     D     D     N       S     S     S     N       S     S     S     N       S     S     S     N	Safari         Chrome         Opera         Firefox         IE 8           S         S         S         S           S         S         S         S           S         S         N         N           S         S         N         N           S         S         S         N           N         N         N         N           S         S         S         N           S         S         S         N           S         S         S         N

# Compatibilidade

#### HTML5

- A maioria, mas não todas as funcionalidades da HTML5, já é suportada por um ou mais navegadores atuais
- Existem mecanismos desenvolvidos com a linguagem JavaScript que permitem detectar suporte para as funcionalidades criando condições de o desenvolvedor oferecer um conteúdo alternativo para uma funcionalidade não suportada por esses ou aquele navegador
- Modernizr é uma pequena biblioteca JavaScript destinada a detectar suporte nativo pelos navegadores para as funcionalidades das novas tecnologias para a Web (download: www.modernizr.com)

# Compatibilidade

#### Exemplo:

Uma vez linkada a biblioteca (Modernizr) a um documento
 Web, é possível testar o suporte a uma nova funcionalidade

```
if (Modernizr.canvas){
   // script para uso de canvas
} else {
   alert("Lamento, seu navegador não suporta canvas");
}
```

# Template

- Exemplo (01):
  - Template HTML5

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
 <head>
       <meta charset="utf-8" />
       <title>Exemplo de Template</title>
       <meta name="description" content="Template HTML5" />
       <meta name="keywords" content="lista de palavras-chave" />
       <meta name="author" content="Nome do Aluno" />
       <meta name="generator" content="HTML-kit 292" />
       <meta name="robots" content="all" />
<!-- continua... -->
```

# Template

- Exemplo (01):
  - Template HTML5

```
<link rel="stylesheet" href="mais.css" />
        <style>
           /* estilos incorporados */
        </style>
        <script src="path/modernizr.min.js"></script>
        <script src="script.js"></script>
 </head>
 <body>
        <!-- Aqui os conteúdos da página -->
 </body>
</html>
```

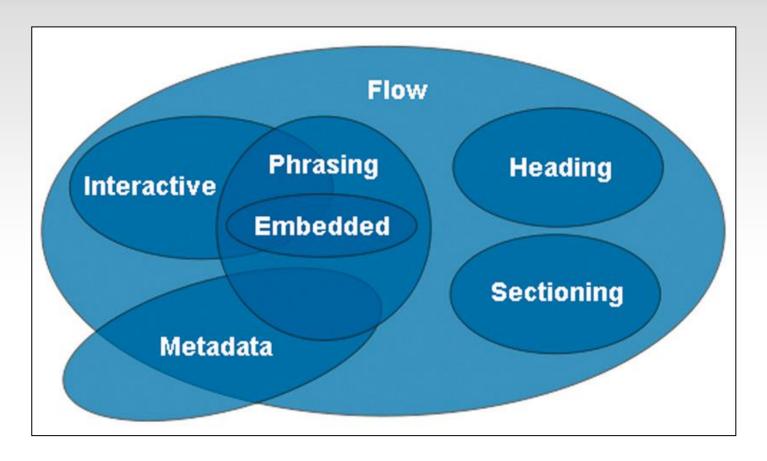
## Novidades na HTML5

#### Novidades:

- A maioria dos elementos e atributos da HTML4 continua válida na HTML5
- Elementos antigos como (h1, p, div, span, blockquote) bem como os atributos (class, title, accesskey, name, value) etc, estão previstos na HTML5 com as mesmas finalidades e valor semântico que tinham na HTML4
- Alguns elementos de apresentação da HTML4 sem valor semântico, tais como os elementos (b, i, u e small), tiveram seu valor semântico definido na HTML5

# Novidades na HTML5

Categorias de Conteúdos:



#### Atributos Globais

- São aqueles que podem ser usados com todos os elementos da HTML5
- Podem ser utilizados não apenas com os elementos novos, mas também com os elementos da HTML4 que também fazem parte da HTML5



#### Atributos Globais

- accesskey (atributo tecla de acesso)
  - Destina-se a permitir que o usuário dê o foco ao elemento com uso do teclado (atribui uma tecla de acesso ao elemento)
  - O valor desse atributo é um caractere ou uma lista de caracteres do teclado, separados por espaço

Exemplo:

```
    <a href="/site-a.html" accesskey="a">Site A</a>
    <a href="/site-b.html" accesskey="b">Site B</a>
    <a href="/site-c.html" accesskey="c">Site C</a>
```

O usuário deve prover meios de dar o foco aos links para os sites A, B e C quando o mesmo pressionar uma combinação de teclas (Ctrl+Shift+a, Ctrl+Shift+b, Ctrl+Shift+c) respectivamente

### Exemplo:

```
<form action="/busca.jsp">
  <label>Buscar: <input type="busca" name="q" accesskey="b 0"></label>
  <input type="submit">
  </form>
```

- O foco deve ser dado ao campo de busca quando o usuário pressiona, por exemplo, a combinação das teclas Ctrl+Shift+b
- Caso o usuário estiver utilizando um dispositivo móvel ou outro similar que possua somente teclado numérico, o foco deve ser dado ao se pressionar a tecla () (zero)

#### Atributos Globais

- class (atributo de classe)
  - Destina-se a atribuir uma classe identificadora para o elemento
  - Trata-se de um atributo identificador geral
  - Sua diferença para o identificador único id é que em um mesmo documento o nome da classe pode ser usado para identificar várias instâncias de um mesmo elemento, bem como para identificar elementos distintos

### Exemplo:

```
Texto marcado com a classe destaque
```

<h1 class="destaque corum">Cabeçalho de nível 1
marcado com as classes destaque e corum
/h1>

 Para os elementos acima, uma folha de estilo é capaz de identificar os diferentes elementos identificados com a classe destaque e estilizar todos eles com a mesma cor

- Atributos Globais
  - contenteditable (atributo conteúdo editável)
    - Atributo novo, criado pela HTML5
    - Admite os valores true e false
    - Destina-se a permitir que o usuário edite os conteúdos do elemento no navegador
    - É um atributo herdado, pois, quando definido com o valor true para um elemento container, faz com que seus elementos-descendentes sejam editáveis

#### Exemplo:

```
<div contenteditable="true">
    <h1>Cabeçalho de nível 1</h1>
    Parágrafo <span>um</span>
    Parágrafo dois
    <img src="img/foto.png" alt="Foto ilustrativa" />
    </div>
```

- No exemplo acima, todos os conteúdos do div são editáveis
- Para o 2º parágrafo, não é possível editar o seu conteúdo textual (Parágrafo dois), entretanto, é possível editá-lo como um todo (apagando-o, por exemplo)

#### Atributos Globais

- contextmenu (atributo menu de contexto)
  - Não consta da especificação do W3C para a HTML5, porém, está previsto na HTML5.1 Nightly
  - Trata-se de um atributo novo, não suportado por nenhum navegador atual
  - Esse atributo cria um menu de contexto personalizado para o elemento em que foi inserido
  - Menu de contexto é aquele que se abre quando o usuário clica com o botão direito do mouse sobre o elemento para o qual foi projetado

### **Exemplo (01):**

```
<form name="exemplo">
    <label>Nome base: <input name="nbase" type="text" contextmenu="menu nome"></label>
    <menu type="context" id="menu nome">
        <command tabel="Escolher randomicamente um nome"</pre>
           onclick="document.forms.exemplo.elements.nbase.value = escolherNome()">
        <command label="Preencher demais campos"</pre>
           onclick="preencherCampos(document.forms.exemplo.elements.nbase.value)">
    </menu>
</form>
```

- No exemplo acima, criamos um menu de contexto que se abre quando o usuário entra em um campo de texto de um *formulário rotulado* como "*Nome base*"
- O evento não é necessariamente disparado com o clique do botão direito do mouse (no exemplo, será disparado quando o usuário promover o foco no elemento input)

- Atributos Globais
  - dir (atributo direção do texto)
    - Destina-se a especificar a direção de escrita do texto
    - Admite dois valores
      - Itr: sigla do inglês left to right
      - rtl: sigla do inglês right to left

### Exemplo:

```
Texto com atributo de direção ocidental
Texto com atributo de direção oriental
Texto com estilização de direção ocidental
Texto com atributo de direção oriental
Texto com atributo de direção oriental
```

 A especificação HTML5 recomenda expressamente o uso do atributo dir em lugar da estilização com a propriedade direction (CSS)



CSS

### Definição

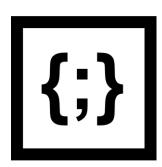
- CSS é a abreviação para o termo em inglês Cascading Style
   Sheet
- A definição mais precisa e simples para folha de estilo encontra-se no site do W3C

Folha de estilo em cascata é um mecanismo simples para adicionar estilos (por exemplo: fontes, cores, espaçamentos) aos documentos web

#### Finalidade

- A HTML foi criada para ser uma linguagem exclusivamente de marcação e estruturação de conteúdos
- Não cabe à HTML prover informações ao agente do usuário (browser) acerca da apresentação dos elementos
- Por exemplo: cores de fontes, tamanhos de textos, posicionamentos e todo o aspecto visual de um documento não devem ser funções da HTML
- É responsabilidade da CSS todas as funções de apresentação de um documento (HTML + CSS)

- Regra de estilo ou de estilização é a unidade básica de uma folha de estilo
- O termo unidade básica significa a menor porção de código capaz de produzir efeito de estilização
- Uma regra CSS é composta de dois fragmentos: o seletor e a declaração
- A declaração compreende uma propriedade e um valor



- Sintaxe:



seletor: é o elemento ou elementos da marcação HTML nos quais a regra CSS será aplicada

Declaração: determina os parâmetros de estilização (propriedade e valor)

propriedade: define qual será a característica do seletor a ser estilizada

valor: é a quantificação ou a qualificação da estilização da propriedade

 A sintaxe abaixo, ,representa uma regra CSS, a qual poderá conter várias declarações separadas por ponto e vírgula

#### – Sintaxe:

```
p {
    color: white;
    background-color: black;
    font-size: 14px;
}
```

Valores: são três - white, define a cor

Propriedades: são três - color, define a cor

os textos, background-color, define a cor de

fundo e font-size, define o tamanho da

Valores: sao tres - Wnite, aetine a cor branca, black, define a cor preta, e 14px, define o tamanho da fonte

Seletor: é o elemento p (parágrafo)

Declarações: são três - color: white; backgroung-color: black; font-size: 14px;

Para criar um grupamento de seletores, separamos um do outro por vírgula

– Exemplo:

h2, p, ul, em { font-size: 18px; }



Definindo o tamanho da fonte igual a 18px para os conteúdos textuais dos elementos h2, p, ul e em (foram agrupados com uso de virgula)

 Quando o valor de uma propriedade for uma palavra composta, separada por espaços, deve-se usar sinais de aspas duplas ou aspas simples

#### – Exemplo:

```
p { font-family: "Times New Roman"; }
p { font-family: 'Times New Roman'; }
```

```
p { font-family: Sans-serif; }
```

Não se usam aspas em palavras compostas separadas por hífen

- A sintaxe da regra CSS não é sensível ao tamanho de caixa da fonte e múltiplos espaços são tratados como espaço simples
- Usar ou não espaços entre os componentes da regra CSS fica a critério do desenvolvedor
- Exemplo:
  - Criar uma borda de 1px em linha contínua e na cor vermelha para o conteúdo do elemento h1

```
h1 { border: 1px solid red; }
h1 {border:1px solid red; }
h1 {border: 1px solid red; }
```

```
H1 { border: 1px solid RED; }
h1 {BORDER: 1px solid red; }
```

#### Comentários

- Facultativo, mas de grande utilidade na escrita de folhas de estilo, é o sinal para inserir comentários
- Similar a qualquer linguagem de programação, em CSS existe um sinal próprio para marcar comentários
- Exemplo:

/\* Este é um comentário, em folha de estilo, em uma linha \*/

/\* Este é um bloco de comentário, em folha de estilo, em linhas diferentes contendo muitas informações sobre um trecho da folha de estilo \*/

## Modelo

### Modelo de Formatação

- No modelo CSS cada elemento cria uma caixa dentro da qual está inserido o conteúdo do elemento
- Elemento nível de bloco, a caixa tem largura igual à largura da linha (ocupa toda a largura da tela) e altura suficiente para acomodar o conteúdo
- Elemento inline, a caixa tem a largura do conteúdo

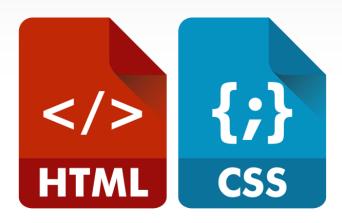


## Modelo

#### Container

- Denominado de bloco de conteúdo, trata-se de um box retangular que contém outros boxes chamados de descendentes
- A conceituação de container é importante para o entendimento dos mecanismos de cálculo de dimensões e posicionamento de boxes descendentes
- Um box descendente não precisa ter necessariamente suas dimensões confinadas aos limites do container, podendo ultrapassá-lo (overflow)

- Elementos nível de bloco e boxes bloco
  - São aqueles elementos da marcação HTML formatados visualmente como blocos de conteúdos
  - Exemplos: parágrafos p e os cabeçalhos h1 h6



#### Box bloco Anônimo



<div>

Texto qualquer contido diretamente no DIV Texto de um parágrafo contido do DIV </div>

Qual será o comportamento do texto contido diretamente no div?

Inline ou de bloco?

#### Box bloco Anônimo



<div>

Texto qualquer contido diretamente no DIV Texto de um parágrafo contido do DIV </div>

Quando inserimos em um container um elemento nível de bloco, estaremos forçando os conteúdos inseridos diretamente no container a se comportarem como box bloco (boxes blocos anônimos)

- Elementos inline e boxes inline
  - São aqueles elementos da marcação HTML que não formam novos blocos de conteúdo
  - Conteúdo é distribuído em linha
  - Exemplos: elemento para forte ênfase strong e as imagens



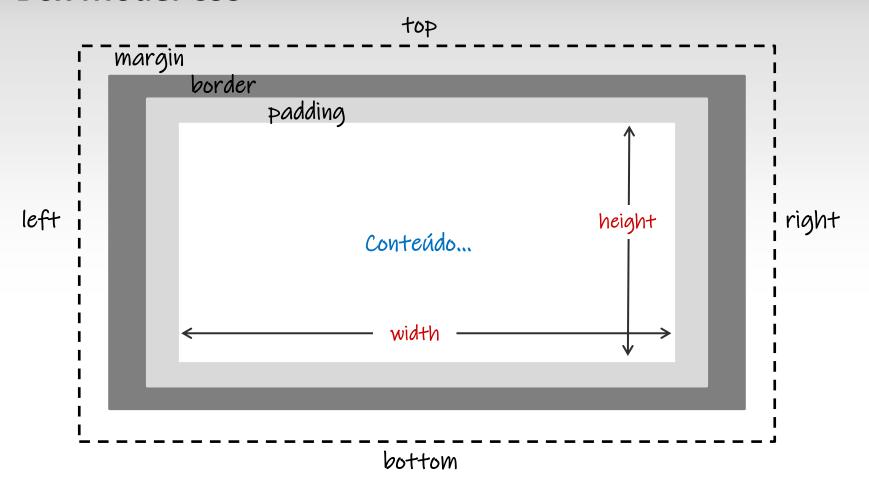
#### Box inline anônimo

Texto <strong> enfatizado </strong> mais texto

- O elemento p criou um box bloco contendo três boxes inline.
- O box para enfatizado, que foi gerado pelo elemento strong, e os boxes para Texto e mais texto, gerados por um elemento nível de bloco, o parágrafo.

Esses dois últimos são chamados de boxes inline anônimos.

#### Box Model CSS



#### Box Model CSS

- Descreve os boxes criados pelos elementos da marcação
   HTML
- No diagrama destacamos uma área mais interior, denominada área dos conteúdos, cujas dimensões (largura e altura) são definidas pelas propriedades CSS width e height
- Uma área chamada de enchimento, cuja espessura é definida pela propriedade CSS padding

#### Box Model CSS

- Ao redor do enchimento, temos uma borda cuja espessura, cor e tipo são definidos por border
- Um espaço denominado margem com espessura definida pela propriedade margin



#### Box Model CSS

- Considere a marcação HTML e a estilização a seguir:

```
body {margin:0; padding:0; font-size:20px;}
p {
    width: 400px;
    text-align: justify;
    line-height:1;
    background: #f6f6f6;
    margin: 20px 80px 100px 40px;
    border: solid #ccc;
    border-width: 10px 30px 50px 15px;
    padding: 35px 50px 20px 0;
                     CSS
```

```
<br/>
<body>
<div>
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. 
</div>
</body>
</TML
```

#### Box Model CSS

– Considere a marcação HTML e a estilização a seguir:

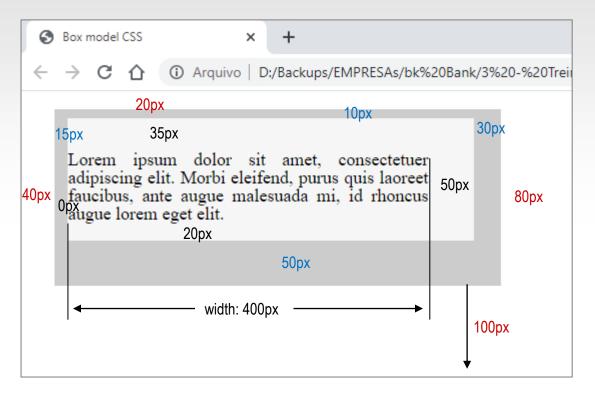


Figura 1 - Renderização do código (Box Model CSS)

### Box Model CSS Modificado

— Se analisarmos minuciosamente o Box Model CSS, notamos que o mesmo é contraintuitivo, ou seja, uma vez que a propriedade width refere-se à largura do conteúdo do box, o que ocorre é que a largura total do box acaba sendo variável em relação à propriedade width, já que a ela são acrescidas as larguras de padding e border (variáveis) para se obter a largura total (o mesmo ocorre com a altura do box)

- Box Model CSS Modificado
  - As CSS3 criaram uma nova propriedade CSS denominada box-sizing, capaz de alterar esse comportamento padrão do Box Model, fazendo com que as larguras de padding e border sejam incluídas na largura width declarada por regras CSS
  - Utilize a regra abaixo para modificar o comportamento do Box Model para todos os boxes

```
html { box-sizing: border-box; }
*, *:before, *:after { box-sizing: inherit; }
```

#### Box Model CSS Modificado

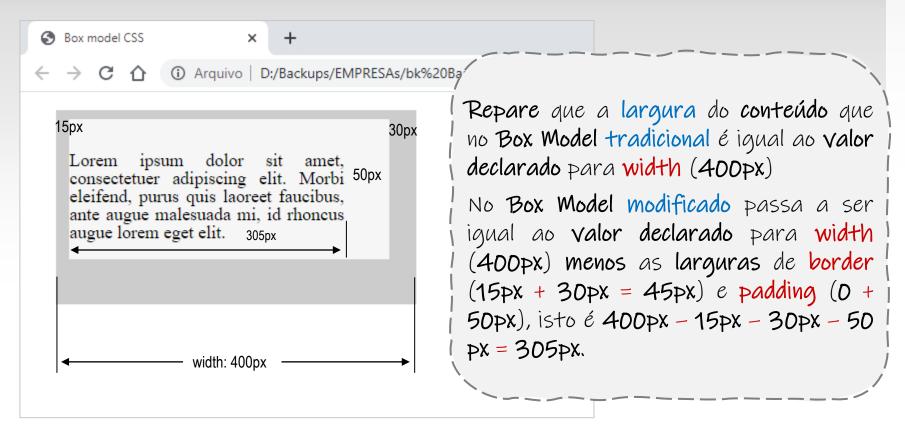
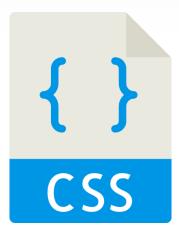


Figura 2 – Box Model CSS Modificado

- Propriedades CSS (Box Model)
  - O box criado no modelo é um quadrilátero em que cada um dos lados é identificado, por um termo em inglês designativo da posição do lado
  - Os lados superior, direito, inferior e esquerdo são identificados por top, right, bottom e left, respectivamente



#### Propriedade Margin

- Define as dimensões das margens de um box
- Podemos definir cada uma das quatro margens do box com valores diferentes
- Exemplos:

margin-top: 20px; margin-right: 30px; margin-bottom: 5px; margin-left: 10px;

Sintaxe Convencional

margin: 20px 30px 5px 10px;

Sintaxe Abreviada

#### Propriedade Margin

— As propriedades CSS background, font, margin, border, border-top, border-right, border-bottom, border-left, border-width, border-color, border-style, transition, transform, padding, list-style, border-radius e outline admitem a sintaxe abreviada (declarar uma lista de valores separados por um espaço)

#### – Exemplo:

• Se as quatro margens são iguais, declare um valor

```
margin: 20px; /* margem de 20px nos quatro lados */
```

#### Propriedade Margin

- Exemplos:
  - Se as quatro margens são iguais duas a duas, declare dois valores

```
margin: 15px 10px; /* margens superior e inferior de 15px e direita e esquerda de 10px */
```

Declare três valores

```
margin: 20px 10px 15px; /* margem superior de 20px margens direita e esquerda de 10px e margem inferior de 15px */
```

### Propriedade Padding

- Define as dimensões do enchimento (ou espessura) entre o conteúdo e a borda
- Podemos definir cada um dos quatro enchimentos do box com valores diferente
- Exemplos:

```
padding-top: 20px;
padding-right: 30px;
padding-bottom: 5px;
padding-left: 10px;
```

Sintaxe Convencional

padding: 20px 30px 5px 10px;

Sintaxe Abreviada

- Propriedade Border
  - Define espessura, o estilo e a cor das bordas do box
  - Cada uma dessas três características da borda pode ser declarada separadamente para cada lado do box
  - border-width
    - Define a espessura da borda

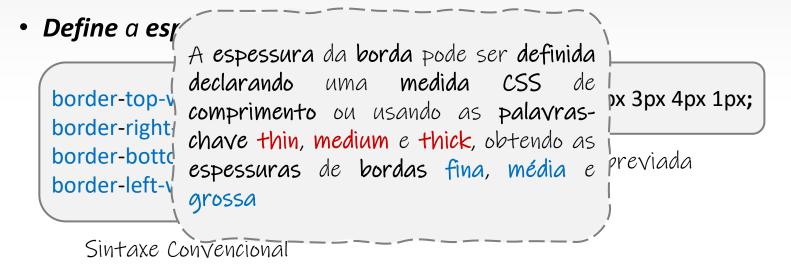
border-top-width: 2px; border-right-width: 3px; border-bottom-width: 4px; border-left-width: 1px;

Sintaxe Convencional

border-width: 2px 3px 4px 1px;

Sintaxe Abreviada

- Propriedade Border
  - Define espessura, o estilo e a cor das bordas do box
  - Cada uma dessas três características da borda pode ser declarada separadamente para cada lado do box
  - border-width



- Propriedade Border
  - border-color
    - Define a cor da borda

```
border-top-color: red;
border-right-color: yellow;
border-bottom-color: black;
border-left-color: cyan;
```

border-color: red yelow black cyan;

Sintaxe Abreviada

Sintaxe Convencional

Para declarar a cor da borda, podemos utilizar os valores CSS para cores ou o valor transparent

- Propriedade Border
  - border-style
    - Define o estilo da borda

```
border-top-style: solid;
border-right-style: ridge;
border-bottom-style: double;
border-left-style: inset;
```

Sintaxe Convencional

border-style: solid ridge double inset;

Sintaxe Abreviada

#### Propriedade Border

- border-style
  - É permitido aplicar nove estilos para bordas ou declarar o valor none para definir ausência de bordas
  - Pode parecer estranha e inútil a declaração none, mas, na prática, é muito usada para retirar bordas colocadas por padrão ou declaradas anteriormente em elementos específicos da marcação ou, ainda, para retirar a borda-padrão colocada em imagens que são links



### Propriedade Border

#### border-style

Estilo	Descrição
none	Define <b>espessura 0</b> para a borda
hidden	O mesmo efeito de none, mas com precedência na resolução de bordas conflitantes
dotted	Borda <b>pontilhada</b>
dashed	Borda <b>tracejada</b>
solid	Borda <b>contínua</b> ou <b>sólida</b>
double	Borda constituída de <b>duas linhas contínuas</b> . A <b>soma</b> das <b>espessuras</b> das <b>linhas</b> com a do <b>espaço</b> que as <b>separa</b> é <b>igual</b> ao <b>valor</b> de <b>border-width</b>

Tabela 1 – Estilos "border-style"

### Propriedade Border

#### border-style

Estilo	Descrição
groove	Borda com <b>aparência entalhada</b>
ridge	Borda com <b>aparência</b> de <b>ressalto</b>
inset	Borda em <b>baixo-relevo</b>
ouset	Borda em <b>alto-relevo</b>

Tabela 1 – Estilos "border-style"

- Propriedade Border
  - border-style

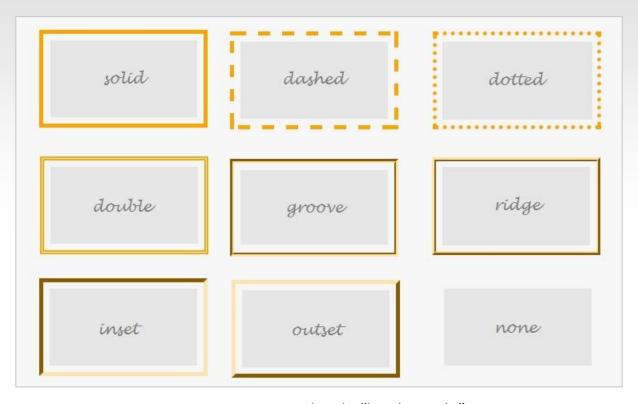


Figura 3 – Exemplos de "border-style"

- Propriedade Border
  - border
    - **Define** abreviadamente a **borda**

border-top: 1px solid red;

border-right: 2px ridge yellow;

border-bottom: 4px double black;

border-left: 6px inset cyan;

Sintaxe Convencional

border: 2px dotted white;

Sintaxe Abreviada

- Propriedade Border
  - border
    - Na declaração abreviada border, não é obrigatório declarar os três valores
    - As regras CSS apresentada abaixo são válidas

```
border: 5px;
border: dotted;
border: red;
border: 2px double;
border: solid red;
border: 4px blue;
```



Sintaxe Convencional

- Propriedade Border
  - border
    - Os valores não declarados são interpretados pelo navegador como sendo o valor inicial da propriedade
    - Os valores iniciais das três propriedades são:

```
border-width: medium;
border-style: none;
border-color: /* o mesmo valor da propriedade color
do elemento em que se aplica a borda */
```

- Categorias de valores CSS
  - Para aplicar uma regra CSS, o agente de usuário (browser)
    identifica o valor da propriedade e renderiza o elemento,
    casado pelo seletor, de acordo com o valor
  - Exemplos:

```
p { font-family: Arial, Sans-serif; } /* estiliza p com fonte na família especificada (valor) */
p { width: 400px; } /* estiliza p com largura 400px */
p { font-size: 120%; } /* estiliza p com tamanho de fonte 1.2 vezes o valor de referência */
```

#### Categorias de valores CSS

- Exemplos:

p { height: 2em; } /\* estiliza p com altura 2 vezes o valor de referência \*/

```
Observe que alguns valores são absolutos e outros relativos (porcentagem e em)
```

- Categorias de valores CSS
  - Os valores CSS podem ser agrupados em oito categorias:
    - 1. Palavra-chave
    - 2. Número
    - 3. Número não negativo
    - 4. Número com unidade de medida
    - 5. Número não negativo com unidade de medida
    - 6. String
    - 7. Notação funcional
    - 8. Casos especiais

- Categorias de valores CSS
  - Palavra-chave
    - Um valor CSS é do tipo palavra-chave quando expresso por uma string predefinida nas especificações
    - O exemplo típico para esse caso é quando usamos palavra-chave para definir cores

```
p {
    color: red;
    background-color: acqua;
    border-color: teal;
}
```

- Categorias de valores CSS
  - Palavra-chave
    - Outros exemplos de palavra-chave para expressar valores CSS

Palavra-chave	Utilizada
inherit	Para definir uma propriedade que deverá ser herdada
collapse	Para definir bordas de células de tabelas que devam ser unidas
italic	Para definir fonte em itálico
uppercase	Para definir texto em caixa-alta

Tabela 2 – Palavra-chave

- Categorias de valores CSS
  - Número
    - Um valor CSS é do tipo número quando expresso por um número inteiro ou por um número real
    - A especificação adota a sintaxe <integer> para designar números inteiros e <number> para designar números reais



- Categorias de valores CSS
  - Número não Negativo
    - Muitas propriedades CSS que admitem um valor do tipo número fazem restrição quanto à faixa de números admitidos
    - Por exemplo, a propriedade width, destinada a definir a largura de um elemento, que não admitem números negativos
    - Nesses casos, a sintaxe prevista nas especificações é <nonnegative-integer> para números inteiros não negativos e <nonnegative-number> para números reais não negativos

- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - Os valores CSS, quando expressos com números seguidos por uma unidade de medida, são classificados em cinco categorias
      - 1. Comprimento
      - 2. Medida Relativa
      - 3. Medida Absoluta
      - 4. Porcentagem
      - 5. Ângulo



- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 1. Comprimento
      - Refere-se às medidas horizontal e vertical
      - A sintaxe prevista nas especificações para designar essa categoria é <length>
      - Um valor CSS que usa uma medida de comprimento é formado por um número seguido da abreviatura para uma unidade de medida
      - Exemplo: 14px, 12em, 18pt

- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 2. Medida Relativa
      - É aquela cujo valor é determinado em função de outro valor de uma propriedade que lhe serve de referência
      - Definir medidas relativas em uma folha de estilo facilita o escalonamento e possibilita servi-la para diferentes tipos de mídia



- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 2. Medida Relativa
      - Unidades de medidas relativas nas CSS3

Unidade	Relativa
em	à fonte-size do elemento (ou do elemento-pai). Elemento pai é o elemento no qual um elemento está contido
ex	ao <b>valor x-height</b> ( <b>altura</b> da <b>letra x minúscula</b> ) da <b>fonte</b> do <b>elemento</b>
рх	ao dispositivo gráfico (tela, por exemplo) de renderização
rem	à font-size do elemento raiz do documento (html)

Tabela 3 – Unidades de medidas relativas

- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 2. Medida Relativa
      - Unidades de medidas relativas nas CSS3

Unidade	Relativa
VW	à largura da viewport (área de renderização)
vh	à altura da viewport
vm	à largura ou altura da viewport (a menor das duas)
ch	à largura do número "0", renderizado de acordo com font- size. Se não existir "0" na fonte especificada, a largura média dos caracteres deverá ser usada

Tabela 3 – Unidades de medidas relativas

- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 3. Medida Absoluta
      - É aquela cujo valor é determinado e fixo
      - Essas unidades são úteis para uso quando se conhece as dimensões físicas da mídia (tela, impressora etc.) para a qual a folha de estilo será servida







- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 3. Medida Absoluta
      - Unidades de medidas absolutas nas CSS3

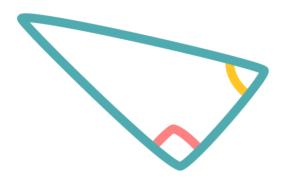
Unidade	Descrição
in	polegada; 1 polegada = 2,54 cm
cm	centímetro
mm	milímetro
pt	ponto; 1 ponto = 1/72 polegada
рс	pica; 1 pica = 12 pontos

Tabela 4 – Unidades de medidas absolutas

- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 4. Porcentagem
      - O formato para definir um valor CSS em porcentagem é um número imediatamente seguido pelo sinal %
      - A sintaxe prevista nas especificações para designar essa categoria é <percentagem>
      - Porcentagens são valores dependentes de outro valor, por exemplo: de um valor do tipo <length>

- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 4. Porcentagem
      - As propriedades CSS que admitem valores em porcentagem também definem qual o valor de referência a considerar para cálculo da porcentagem
      - O valor de referência pode ser o valor de outra propriedade do mesmo elemento ao qual a porcentagem foi aplicada, o de um elemento ancestral ou o valor de um contexto de formatação, como a largura de um bloco de conteúdo

- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 5. Ângulo
      - O formato para definir um valor CSS em medida angular é um número imediatamente seguido por uma unidade de medida angular
      - A sintaxe prevista nas especificações para designar essa categoria é <angle>



- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 5. Ângulo
      - Unidades de medida angular em CSS

Unidade	Descrição
deg	Graus
grad	Grados
rad	Radianos
turn	Volta

Tabela 5 – Unidades de medida angular

- Categorias de valores CSS
  - Número com Unidade de Medida
    - 5. Ângulo
      - Unidades de medida angular em CSS

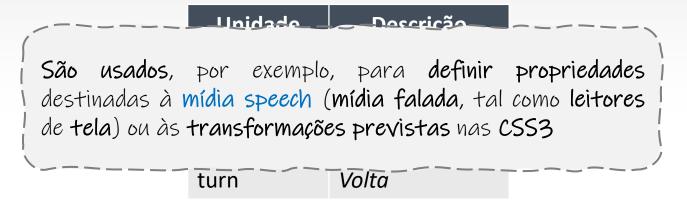


Tabela 5 – Unidades de medida angular

- Categorias de valores CSS
  - Número não Negativo com Unidade de Medida
    - Valores CSS expressos com números não negativos com unidade de medida são classificados em duas categorias (hora e frequência)





- Categorias de valores CSS
  - Número não Negativo com Unidade de Medida
    - Hora
      - O formato para definir um valor CSS em medida de hora é um número imediatamente seguido por uma unidade identificadora de tempo em segundos
      - A sintaxe prevista nas especificações para designar essa categoria é <time>
      - Unidades de medida de tempo em CSS

Unidade	Descrição
ms	Milissegundo
S	Segundo

Tabela 6 – Unidades de medida de tempo

- Categorias de valores CSS
  - Número não Negativo com Unidade de Medida
    - Hora
      - O formato para definir um valor CSS em medida de hora é um número imediatamente seguido por uma unidade identificadora de tempo em segundos
      - A sintaxe prevista nas especificações para designar essa categoria é <time>
      - Unidades de medida de tempo em CSS

São usados, por exemplo, para definir propriedades destinadas à mídia speech (mídia falada, tal como leitores de tela) ou duração de animações e transições previstas nas CSS3

- Categorias de valores CSS
  - Número não Negativo com Unidade de Medida
    - Frequência
      - O formato para definir um valor CSS em medida de frequência é um número imediatamente seguido por uma unidade identificadora de frequência em hertz
      - A sintaxe prevista nas especificações para designar essa categoria é <frequency>
      - Unidades de medida de tempo em CSS

Unidade	Descrição
Hz	Hertz
KHz	Quilohertz

Tabela 7 – Unidades de medida de frequência

### Categorias de valores CSS

- String
  - Valores CSS expressos com strings devem ser grafados com aspas simples (') ou duplas (")
  - Sendo da mesma grafia, uma não pode ocorrer dentro de outra, a menos que seja escapada com uma barra invertida (\)
  - Um string não pode conter uma quebra de linha, a menos que se use o caractere \A, que representa uma nova linha em CSS
  - Para fins de **legibilidade**, é **possível quebrar** uma **string** em **substrings** com uso de **caractere barra invertida** (\)

- Categorias de valores CSS
  - String
    - Exemplos diversos da aplicabilidade dessas sintaxes

```
"Esta é uma 'string'." /* aspas simples dentro de aspas duplas */
'Esta é uma "string".' /* aspas duplas dentro de aspas simples */
"Esta é uma \"string\"." /* aspas duplas escapadas dentro de aspas duplas */
'Esta é uma \'string\'.' /* aspas simples escapadas dentro de aspas simples */
"Esta é uma \'string está na primeira linha. \A E esta na segunda"

"Esta é uma string longa\
que foi quebrada para\
fins de legibilidade."
```

### Categorias de valores CSS

- Notação Funcional
  - Valores CSS podem ser expressos por uma função, e nesses casos são classificados como valores em notação funcional
  - Em **CSS3**, **valores funcionais** são usados para **definir cores**, **atributos** e **URI**s (Uniform Resource Identifier)
  - A **sintaxe** para **escrita** de um **valor funcional** é: nome da **função** seguido de uma lista de **argumentos** entre **parênteses**

```
p { background-color: rgb(255, 0, 0); }
img { margin-top: attr(height, px); }
div { background-image: url(https://bkbank.com.br/logo.png); }
```

- Categorias de valores CSS
  - Notação Funcional
    - Valores CSS podem ser expressos por uma função, e nesses casos são classificados como valores em notação funcional
    - Em **CSS3**, **valores funcionais** são usados para **definir cores**, **atributos** e **URI**s (Uniform Resource Identifier)

```
p { backg img { mar div { backg backg lelementos) p, img e div }

Os valores das propriedades CSS, em destaque no código, são do tipo valor funcional, e as respectivas funções CSS, rab, attr e url retornam um valor a ser aplicado nas propriedades definidas para os seletores (elementos) p, img e div
```

- Categorias de valores CSS
  - Casos Especiais
    - Valores CSS que não se enquadram em nenhuma das categorias anteriores pertencem a uma categoria denominada "casos especiais"
    - Os valores CSS enquadrados nessa categoria são os valores para definição de famílias de fontes e valores para definição de cores em sintaxe hexadecimal

```
p { background-color: #f00; } ou p { background-color: #ff0000; }
h1 { font-family: Arial, Verdana, Sans-serif; }
```

- Os valores possíveis são um valor hexadecimal, as palavras-chave transparent, currentColor e outras palavras-chave que são o nome de algumas cores, valores RGB, RGBA, HSL e HSLA
- Observe as declarações CSS típicas com uso de cada um desses valores para definição da propriedade color:

```
color: #ff0000; /* hexadecimal minúsculas */
color: #FF0000; /* hexadecimal maiúsculas */
color: #f00; /* hexadecimal abreviada */
```

### Cores

 Observe as declarações CSS típicas com uso de cada um desses valores para definição da propriedade color:

```
color: pink; /* palavra-chave */
color: rgb(255, 200, 32); /* RGB inteiros */
color: rgb(100%, 26%, 47%); /* RGB porcentagem */
color: rgba(200, 100, 57, 0.4); /* RGB inteiros com opacidade */
color: rgba(90%, 86%, 37%, 0.6); /* RGB procentagem com opacidade */
color: hsl(120, 75%, 50%); /* HSL */
color: hsla(120, 75%, 50%, 0.8); /* HSL com opacidade */
color: transparent; /* palavra-chave */
color: currentColor; /* criada nas CSS3 */
```

- Hexadecimal e RGB
  - A representação de uma cor em notação hexadecimal começa com um sinal de tralha (#) seguido de seis números hexadecimais (os números hexadecimais são compostos de combinações de: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F)
  - A grafia dos números hexadecimais é insensível ao tamanho da caixa (insensitive case)

### Cores

- Hexadecimal e RGB
  - A representação de uma cor em notação hexadecimal começa com um sinal de tralha (#) seguido de seis números hexadecimais (os números hexadecimais são compostos de combinações de: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F)
  - A grafia dos números hexadecimais é insensível ao tamanho da caixa (insensitive case)

Note que na faixa de 0 a 255 existem 256 números. Dessa formal, o total possível de combinações de números para formação de cores é igual a 256 x 256 x 256 = 16.777.216, o que significa que o uso dessa representação de cores permite que se defina mais de 16 milhões de cores

- Hexadecimal e RGB
  - As CSS admitem que a declaração de cores com uso de números hexadecimais seja abreviada quando se tratar de cores nas quais cada um dos três componentes seja representado por dígitos iguais, ou seja, números hexadecimais no formato #XXYYZZ
  - Nesses casos, a abreviatura se faz #XYZ, ficando subtendido que cada um dos três dígitos da forma abreviada é dobrado

```
color: #ff9900;  → color: #f90;  → color: #5DA;  color: #FFEECC;  → color: #fec;  /* não é possível abreviar */ color: #333344;  → color: #334;
```

- Transparent
  - O valor transparent para cores foi criado pelas especificações para as CSS1 e era válido apenas para a propriedade background-color
  - As CSS2 estenderam a validade desse valor para a propriedade boder-color, e as CSS3 preveem validade do valor para qualquer propriedade CSS que admita declaração de cor
  - Como o próprio nome sugere, esse valor destina-se a tornar transparente a propriedade cuja cor for declarada com ele

- transparent
  - As **CSS1** e **CSS2** definiram o **valor inicial** da **cor** da **borda** de um **elemento** como sendo **igual** à **cor** do **próprio elemento**
  - Exemplo:
    - Se definirmos uma espessura e um estilo para a borda de um elemento h1 e omitirmos a cor da borda, ele será a cor definida para o elemento h1

```
h1 {
    color: red;
    border: 2px solid;
}
```

- Palavra-chave
  - As especificações para as CSS3 preveem três grupos de palavraschave
  - (1) Palavras-chave para definir cores básicas
    - Constituído de 16 palavras-chave, a saber: aqua, black, blue, fuchsia, gray, green, line, maroon, navy, olive, purple, red, silver, teal, white e yellow
  - (2) Palavras-chave para definir cores estendidas
    - Constituído de 147 palavras-chave (incluindo as 16 para cores básicas), como: brown, coral, cian, dimgray, indigo, khaki, mintcream, mistyrose, sienna, turquoise, tomato e whitesmoke

- Palavra-chave
  - (3) Palavras-chave para definir cores de acordo com o SO
    - Constituído de 28 palavras-chave que se referem a componentes da interface gráfica do SO do usuário (esses valores são de uso prático bastante limitado)



#### Cores

- As recomendações de acessibilidade ao conteúdo web (WCAG2.0), em relação a cores:
  - 1.4.1 Utilização da cor: a cor não é utilizada como o único meio visual de transmitir informações, indicar uma ação, pedir uma resposta ou distinguir um elemento visual (nível A)
- Dessa forma, é errado criar uma marcação como:

Se você é a favor clique no link verde, mas se é contra clique no link vermelho

- currentColor
  - Declara que a cor a ser aplicada a uma determinada propriedade
     CSS em um elemento é igual à cor declarada para a propriedade
     color de seu elemento ancestral mais próximo
- Exemplo:
  - Considerando elementos p como elementos-filho de div

```
div { color: red; }
p { border: 1px solid currentColor; }
```

#### Cores

- currentColor
  - Declara que a cor a ser aplicada a uma determinada propriedade
     CSS em um elemento é igual à cor declarada para a propriedade
     color de seu elemento ancestral mais próximo
- Exemplo:
  - Considerando elementos p como elementos-filho de div

Todos os parágrafos contidos no div terão uma borda na cor vermelha (red). O uso desse valor para declarar cor não é muito comum, mas dependendo do contexto poderá torna-se bastante útil. Note que, no exemplo, basta alterar a cor declarada para o div para que seja alterada a cor da borda de todos os parágrafos nele contidos.

#### Cores

#### - HSL

• As CSS3 criaram o valor HSL para definir cores. A declaração de cores com uso de HSL (hue, saturation, lightness), não existia nas CSS2.1. Ela permite que você declare as cores com uso de três parâmetros:

hue = tom; saturation = saturação; e lightness = luminosidade

#### - Sintaxe:

color: hsl(120, 75%, 50%)

 O 1º valor é para o tom (hue) da cor. O seu valor é um número que representa a medida de um ângulo (0 a 360 graus) apontando para um tom de cor na roda de cores

- Cores
  - HSL
    - Valores do ângulo e os respectivos tons de cor

Ângulo	Tons de Cor
0	vermelho
60	amarelo
120	verde
180	ciano
240	azul
300	púrpura
360	vermelho

- Cores
  - HSL
    - Exemplos de declaração de cor

```
color: hsl(0, 100%, 50%) /* cor vermelha */
color: hsl(120, 100%, 50%) /* cor verde */
color: hsl(120, 100%, 25%) /* cor verde-escura */
color: hsl(120, 100%, 75%) /* cor verde-clara */
color: hsl(120, 75%, 75%) /* cor verde pastel */
```

#### Cores

- HSL
  - Note que, o uso de HSL para declarar cores é semelhante ao uso de RGB
  - A vantagem do uso do HSL sobre RGB é que HSL proporciona uma maneira mais simples de se obter variações de uma mesma cor
  - O segundo (saturation) e o terceiro (lightness) parâmetros dessa declaração são expressos em porcentagens, e a sintaxe para a declaração determina que o sinal de porcentagem é obrigatório mesmo se o valor for 0 (zero)

#### Cores

#### - HSLA

• As CSS3 criaram uma extensão do valor HSL denominada HSLA para definição de cores. Esse valor acrescenta um 4º parâmetro à declaração (hue, saturation, lightness, alpha). O 4º parâmetro, denominado alpha, define a opacidade (ou transparência) da cor.

#### – Sintaxe:

```
color: hsla(120, 75%, 50%, 0.6);
```

• Os três primeiros parâmetros têm o mesmo significado de quando se usa a declaração HSL, e o 4º é um valor compreendido entre 0 e 1. O valor 0 representa transparência total, e o valor 1, opacidade total. Assim, um valor igual a 0.6 significa 60% opaco ou 40% transparente.

#### Cores

#### - RGBA

• As CSS3 criaram uma extensão do valor RGB denominada RGBA para definição de cores. Esse valor acrescenta um 4º parâmetro à declaração (red, green, blue, alpha). O 4º parâmetro, denominado alpha, define a opacidade (ou transparência) da cor.

#### – Sintaxe:

```
color: rgba(255, 204, 102, 0.4);
```

• Os três primeiros parâmetros têm o mesmo significado de quando se usa a declaração RGB, e o 4º é um valor compreendido entre 0 e 1. O valor 0 representa transparência total, e o valor 1, opacidade total. Assim, um valor igual a 0.7 significa 70% opaco ou 30% transparente.

#### Cores

- Cores do SO
  - As CSS2 preveem um mecanismo capaz de definir cores com base no sistema operacional do usuário
  - Esse mecanismo é usado para estilizar elementos e controles utilizados em Interfaces de Usuário (UI – User Interface) de forma que assumam uma cor semelhante às cores usadas em elementos e controles de interface do sistema operacional do usuário
  - Por exemplo, os valores ButtonFace e ButtonText destinam-se a simular as cores usadas na face e no texto dos botões da interface do Windows ou do Mac, caso o visitante da página esteja usando Windows ou Mac

#### Cores

- Cores do SO
  - As CSS2 previram 28 valores para simular as cores do SO
- Exemplo:
  - Estilizando a cor de face de um botão com a mesma cor de face dos botões do SO do usuário

```
button { background-color: ButtonFace; }
```

Esse mecanismo foi colocado em desuso pelas CSS3.

Por questões de retrocompatibilidade, os navegadores deverão continuar oferecendo suporte para ele; contudo, em novos projetos, use a alternativa prevista nas CSS3.

#### Cores

- Cores do SO
  - Para substituir a definição de cores com base no SO do usuário, que foi colocado em desuso, as CSS3 criaram uma propriedade nova denominada appearance, que se destina a definir a aparência de um elemento com base no SO utilizado pelo usuário
  - Os valores possíveis para essa propriedade são: icon, window, desktop, workspace, document, tooltip, status-bar, dialog, message-box, button, caption, small-caption, push-button, hyperlink, radio-button, checkbox, menu-item, tab, menu, menubar, pull-downmenu, pop-up-menu, list-menu, radio-group, checkbox-group, outline-tree, range, field, combo-box, signature, password

- É importante conhecer o conceito de valor CSS para efeito de aplicação da regra CSS no elemento
- Exemplo:

```
p { font-size: 120%; }
```

- O valor 120% para a propriedade font-size usada nessa regra CSS enquadra-se no grupamento de valores denominado "número com unidade de medida"
- Como o navegador aplica um tamanho de fonte igual a 120%? Qual o valor em pixels? 120% do quê?

- Para aplicar valores CSS, o navegador precisa, em certos casos, efetuar cálculos e, em outros, "tirar algumas conclusões" para chegar ao valor a aplicar
- Ao longo do processo de investigação, o navegador passa por etapas, e em cada etapa chega a um tipo de valor
- Observe as regras CSS

### Valor CSS

Observe as regras CSS

- Observe que alguns valores s\(\tilde{a}\) absolutos e outros relativos, tais como as medidas CSS em porcentagem e em
- Para aplicar valores CSS, os mecanismos das CSS consideram cinco tipos de valores
- A todas as propriedades CSS é atribuído, por padrão, um valor denominado valor inicial

- Observe as regras CSS
  - O valor inicial de cada uma das propriedades CSS é definido por uma folha de estilo nativa do agente do usuário (browser)
  - Infelizmente, não há padronização para o valor inicial das propriedades CSS, e cada navegador implementa essa funcionalidade à sua maneira
  - Esse comportamento pode trazer inconsistência de renderização em diferentes navegadores

- Felizmente, todos os navegadores adotam o mesmo valor para muitas das propriedades CSS
- As inconsistências, em sua maioria, estão relacionadas à definição de valores iniciais para margin e padding
- Exemplo (valor inicial de algumas propriedades CSS)

```
border: none;
color: black;
background: transparent;
font-family: serif;
font-size: 16px;
```

- Todas as propriedades CSS admitem, como valor, a palavra-chave initial para forçar a adoção do valor inicial da propriedade
- Exemplo:

#### Valor CSS

- É comum encontrarmos em fóruns e matérias publicadas em blogs a indicação do uso de uma regra CSS para zerar os valores de margin e padding de todos os elementos da marcação com uso do seletor universal

### - Exemplo:

```
* {
    margin: 0;
    padding: 0;
}
```



### Vinculando Folhas de Estilo

- Ao escrever sua folha de estilo é preciso informar ao documento onde ele deve buscá-la. Ou seja, você precisa de um método capaz de vincular a folha de estilo ao documento a qual ela será aplicada
- As folhas de estilos podem ser escritas no próprio documento HTML ao qual serão aplicadas ou ser arquivos externos independentes, gravados com a extensão .css, por exemplo, um arquivo chamado de main.css, e lincados ao documento

- Vinculando Folhas de Estilo
  - Estilos inline
    - O método direto e simples de aplicar estilos a um elemento da marcação é com o emprego do atributo style da HTML
    - Permite escrever as regras de estilo diretamente dentro da tag de abertura do elemento a estilizar

```
        <!- Parágrafo com aplicação de estilos inline -->
```

### Vinculando Folhas de Estilo

- Estilos inline
  - O método direto e simples de aplicar estilos a um elemento da marcação é com o emprego do atributo style da HTML
  - Permite escrever as regras de estilo diretamente dentro da tag de abertura do elemento a estilizar

Esse método dificulta a manutenção e retira um dos maiores poderes da folha de estilo, que é o controle centralizado da apresentação.

Toda vez que for preciso alterar a apresentação, será necessário percorrer todo o código de marcação do documento ou centenas de documentos, se o site for grande, à procura das regras de estilo inline.

- Vinculando Folhas de Estilo
  - Estilos incorporados
    - Outro método de escrever a folha de estilos no próprio documento HTML é com o emprego do elemento style
    - Permite escrever as regras de estilo dentro das tags
       <style></style>, declaradas na seção HEAD do documento

```
<head>
...

<style rel="stylesheet" type="text/css" media="all">
body {
  margin: 0;
  padding: 0;
  font-size: 80%;
  color: black;
  background: white;
}

</style>
</head>
```

- Vinculando Folhas de Estilo
  - Estilos incorporados
    - O elemento style deve estar contido na seção HEAD do documento, todavia, em marcação HTML5 o uso de atributos no elemento style é facultativo
    - O atributo type informa qual tipo de dado está sendo enviado, e o atributo media informa a qual tipo de mídia devem ser aplicados os estilos



- Vinculando Folhas de Estilo
  - Estilos incorporados
    - Os valores do atributo media e a mídia a que se destinam são elencados na tabela:

Valor	Mídia	
screen	Telas de monitores	
tty	Teletipo e similares	
tv	Dispositivos tipo televisão	
projection	Projetores	
handheld	Dispositivos portáveis	
print	Impressoras e visualização no modo impressão	

### Vinculando Folhas de Estilo

- Estilos incorporados
  - Os valores do atributo media e a mídia a que se destinam são elencados na tabela:

Valor	Mídia	Nota
braille	Dispositivos táteis	
aural	Sintetizadores de voz	em desuso pela CSS3
all	Todos os tipos de mídia	
speech	Sintetizadores de voz	criada pela CSS3
embossed	Impressoras braile	criada pela CSS3

- Vinculando Folhas de Estilo
  - Estilos externas
    - É aquela que não foi escrita no documento HTML
    - Trata-se de um arquivo de texto contendo as regras de estilo e os comentários CSS
    - Um arquivo de folha de estilos deve ser gravado com a extensão
       .css e pode ser vinculado a um documento HTML de duas maneiras
       distintas (lincadas e importadas)

- Vinculando Folhas de Estilo
  - Folhas de Estilo Lincadas
    - Vinculamos uma folha de estilo externa a um documento empregando o elemento link
    - Esse elemento deve estar contido na seção HEAD do documento e tem por finalidade associar outros documentos ao documento no qual ele está contido

```
<head>
...
link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilos.css" media="all">
...
</head>
```

- Vinculando Folhas de Estilo
  - Folhas de Estilo Importadas
    - Esse método permite vincular folha de estilo externa a outra folha de estilo externa usando a diretiva @import dentro da folha de estilo
    - É possível importar mais de uma folha de estilo para dentro de uma folha de estilo

```
@import "main.css"
body {
  margin: 0;
  font: 62.5% Arial, Sans-serif;
}
... mais regras de estilo ...
```

- Vinculando Folhas de Estilo
  - Folhas de Estilo Importadas
    - A diretiva @charset destina-se a declarar a codificação de caracteres de uma folha de estilo e deve ocupar a primeira linha na folha de estilo

```
@charset "utf-8"
@import "main.css"
body {
  margin: 0;
  font: 62.5% Arial, Sans-serif;
}
... mais regras de estilo ...
```



**EXERCÍCIOS** 

# Referências

Silva, M. S. Fundamentos de HTML5 e CSS3. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2015.

Duckett, J. HTML e CSS Projete e Construa Websites. 1. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011.

Hyslop, B., Castro, E. HTML and CSS: Visual Quickstart Guide. 8. ed. Barcelona: Peachpit Press, 2013.



