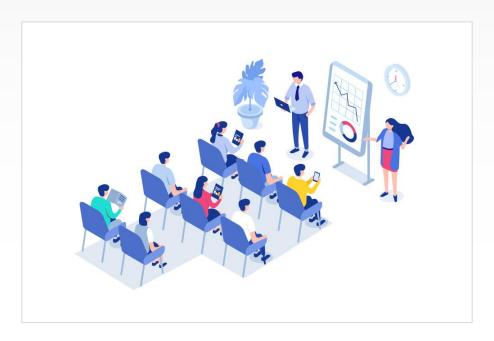
Aula Magna





OBJETIVO

Objetivo

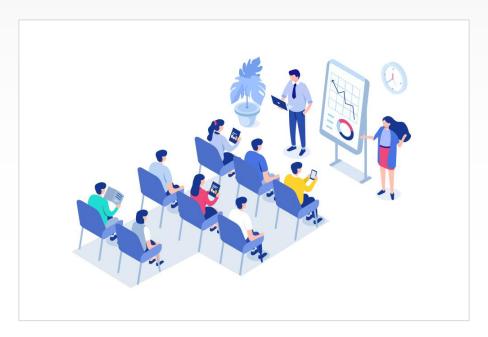
- Treinamentos Corporativos
 - Criar subsídios para promover o desenvolvimento dos colaboradores, garantindo que todos estejam devidamente capacitados para o desempenho de suas atividades
 - Uma tendência entre as empresas que procuram, capacitar e qualificar seus colaboradores, independentemente do cargo e ou posição hierárquica
 - Oferecem cursos customizados em prol ao desenvolvimento empresarial

Objetivo

Treinamentos Corporativos

"Por meio de treinamentos é possível desenvolver/otimizar a produtividade, qualificar, promover, além de atualizar conceitos clássicos"





CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Nível Básico
 - Módulo (1): Paradigmas de Programação
 - Teoria
 - Estrutura de Dados
 - Lógica de Programação (teoria e prática)
 - Programação Procedural
 - Programação Orientada a Objeto
 - Computação Paralela



- Nível Básico
 - Módulo (2): Desenvolvimento Web
 - HTML5
 - CSS3
 - JavaScript
 - Bootstrap



- Teoria
- SQL ANSI (SGBD SQL Server)



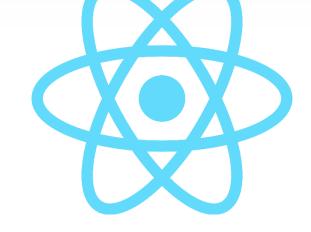
- Nível Intermediário
 - Módulo (1): Desenvolvimento C#
 - Fundamentos
 - Estrutura de Dados
 - Orientação a Objeto
 - Tipos de Projetos
 - .Net para Web
 - .Net API
 - ORM (Dapper e Entity framework)
 - Padrões de Projeto (MVC e SOLID)
 - Clean Code
 - Documentação / Versionamento com Git



- Nível Intermediário
 - Módulo (2): Banco de Dados SQL Server
 - Tipos de Objetos (funções, procedures, triggers, etc.)
 - Programação TSQL
 - Boas Práticas (Normalização de Banco de Dados)
 - Gerenciamento de Banco de Dados



- Nível Intermediário
 - Módulo (3): Desenvolvimento Mobile com React Native
 - Fundamentos
 - Desenvolvimento Aplicação (Convencional)
 - Estrutura de Projetos
 - Conceitos básicos (componentização, propriedades, estado, imutabilidade, hooks e estilização)
 - Styled-Components
 - Contexto e autenticação
 - Formulários e navegação
 - Consumo de APIs
 - Animações



- Nível Intermediário
 - Módulo (3): Desenvolvimento Mobile com React Native
 - Desenvolvimento Aplicação (Expo)
 - É uma ferramenta utilizada no desenvolvimento mobile com React Native que permite o fácil acesso às API's nativas do dispositivo sem precisar instalar qualquer dependência ou alterar código nativo



- Nível Avançado
 - Módulo (1): Desenvolvimento com C#
 - Autenticação API C#
 - Uso de caches (cookies, session, etc.)
 - Trabalhando com Paralelismo
 - Micros-serviços (teoria e prática)
 - Tarefas agendadas de forma nativa
 - Decisões de arquitetura de software



- Nível Avançado
 - Módulo (1): Desenvolvimento com C#
 - Tratamento de erros de servidor
 - Automação de testes (unitários/integração)
 - Mensageria com RabbitMQ
 - CI/CD Integração contínua e entrega contínua
 - Log e Monitoramento de Aplicações



- Nível Avançado
 - Módulo (2): Desenvolvimento para Web (React JS)
 - React para Web
 - Redux e Saga (teoria/prática)
 - Performance de Aplicações
 - Testes unitários
 - Segurança na Web
 - Deploy



- Nível Avançado
 - Módulo (3): Banco de Dados
 - TSQL
 - Tunning
 - Backup e Restauração
 - Monitoramento de Banco de Dados
 - No-SQL (teoria/prática)
 - Implementando Banco de Leitura/Cache



- Nível Avançado
 - Módulo (4): Desenvolvimento Mobile com React Native
 - Redux e Saga
 - Offline First
 - Testes no React Native
 - Performance de Aplicativos
 - Publicação de Aplicativos
 - Fluxo de CD/CI
 - Boas Práticas
 - Padrões de Projeto



- Nível Avançado
 - Módulo (5): Gerenciamento de Projetos
 - Metodologias Ágeis
 - Scrum
 - Azure DevOps



Referências

John F. Gutowski; A Corporate Education; PublishAmerica - 2010.

Jason Wingard; Learning to Succeed: Rethinking Corporate Education in a World of Unrelenting Change; AMACOM; Illustrated edition – 2015.

Shlomo Ben-Hur; The Business of Corporate Learning - Insights from practice; Cambridge University Press - 2013.

Flora Alves; Gamification - Como Criar Experiências de Aprendizagem Engajadoras; DVS EDITORA - 2015.