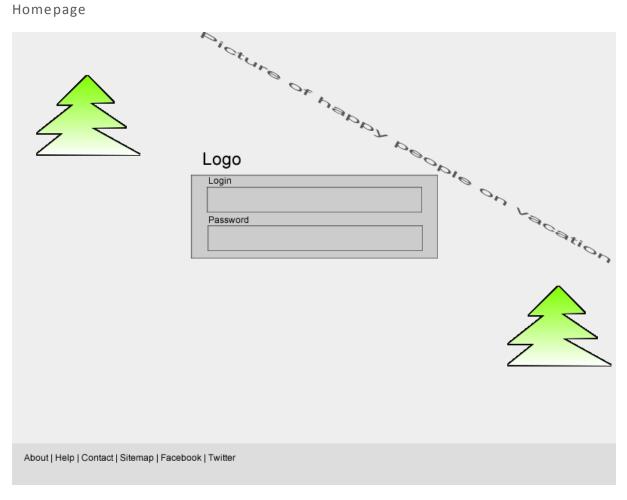
Plánovač (Event Creator alias Eventor)

4. - 7. Co by měl splňovat prototyp?

- Homepage s nefunkčním loginem
- Přesun na html návrh UI s klikátky ale bez js s vyberem zakladnich funkcionalit
- Html návrh správy účtu
- Html návrh nové události se základním formulářem a ověřováním
- Databázový návrh ve workbench
- Jednoduchý grafický návrh + logo

Homepage



Základnílayout

About | Contact | Sitemap | Facebook | Twitter

První spuštění

Show/hide ... Account Logout

Welcome....

Description why/what:

- 1. Lorem ipsum
- 2. Lorem ipsum
- 3. Lorem ipsum
- 4. Lorem ipsum
- 5. Lorem ipsum

...

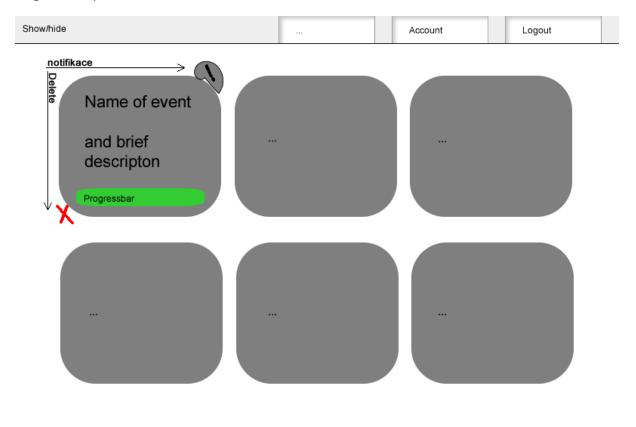




Create new Event with Eventor

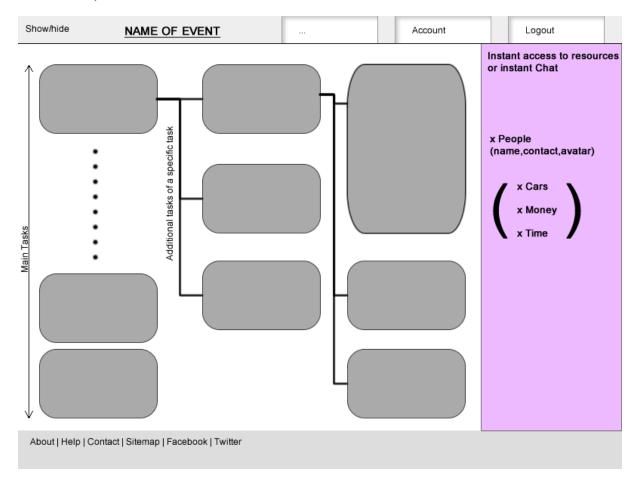
About | Help | Contact | Sitemap | Facebook | Twitter

Regulérníspuštění



About | Help | Contact | Sitemap | Facebook | Twitter

Rozkliknutý event



Co udělat + návrh kdo by se na to mohl mrknout:

- 1. Návrh layoutu
 - a. Viz obrázky hore vyřešeno částečně na PVS s Kubou a posléze s Davem
 - b. Zodpovědnost: David a Petr
- 2. Grafický návrh Ul
 - a. Zodpovědnost: Kuba
- 3. Návrh databáze a procedury v LINQ .NET (po dohodě s PVS masterem součástí prototypu)
 - a. Zodpovědnost: Karel
- 4. Návrh modelu
 - a. Zodpovědnost: Jar Jar a Petr a Kuba a ?David?
- 5. Testovací server
 - a. Zodpovědnost: David nebo Karel

Role:

- Scrum Master: David a v nepřítomnosti na iteracích Petr
 - o Snaží se udržet běh vývoje projektu na časové ose, navrhuje další úlohy
- Product Owner a developer
 - o Všichni ©

Základní používané technologie:

C# MVC, jQuery, HTML5, CSS3, ASP.NET Razor, SQL, ?Grafika (photoshop)?