# SITIO WEB HELPROGRAM



# Requerimientos del cliente

# Presentado por:

Cristhian Atehortua

Daniela Apraez

Jaime Castro

Juan David Daza

Mario Loaiza

Manuel Rios

Colombia 2021

# Tabla de contenido

Descripción General	3
Sobre nosotros	4
Objetivos del Proyecto	5
Especificaciones del Proyecto	6
Fases del Proyecto	7
Requerimientos funcionales	8

# 1. Descripción

Análisis, Diseño y desarrollo de un sitio web el cual ofrecerá un entorno de aprendizaje a través de tips de desarrollo front-end y fundamentos.

#### 2. Sobre nosotros

Somos un equipo semillero que en conjunto con la empresa **Fedesoft**, tenemos las más altas expectativas de ser los mejores, dispuestos a trabajar con el mayor esfuerzo para brindar la mayor calidad posible a nuestras empresas y a nosotros mismos en todo lo que nos proponemos,

### 3. Objetivos

#### 3.1 Objetivo General

Desarrollar un sitio web que facilite la enseñanza de desarrollo frontend y fundamentos

### 3.2 Objetivos Específicos

- 1. Utilizar scrum para el desarrollo de todas las fases de construcción de un software (análisis, diseño, implementación, pruebas).
- 2. Realizar prototipo y diseño del sitio web
- 3. Desarrollar un sitio web que integre el aprendizaje de front- end y fundamentos
- 4. Ejecutar validaciones de pertinencia y funcionalidad de la herramienta

# 4. Especificaciones del Proyecto

- Interfaz gráfica de inicio o home
- Interfaz gráfica de Lógica y Algoritmia
- Interfaz gráfica de Js
- Interfaz gráfica de Bootstrap
- Interfaz gráfica de Repositorios
- Interfaz gráfica de Scrum

### 5. Fases del Proyecto

El presente proyecto se realizará en vía al cumplimiento de las actividades en función de los objetivos propuestos, con base a ello se puede trabajar en 3 fases las cuales son:

#### 5.1 Fase 1: Fase de exploración

En esta fase de realizará tareas relacionadas con la exploración de información acerca del desarrollo front-end

La información requerida para la plataforma se obtendrá por medio de bibliotecas académicas virtuales como: IEE, Google Académico, Academia.edu los cuales ofrecen documentos de proyecto de grado, artículos, investigaciones, entre otros.

#### 5.2 Fase 2: Fase de desarrollo

Esta fase involucrará todas las actividades de desarrollo de la aplicación software las cuales están divididas en dos módulos principales: Módulo Inicio, Módulo Teoría

#### 5.2.1 Módulo Inicio

Este módulo involucra la información acerca del sitio web, sobre nosotros, redes sociales, entre otros

### 5.2.2 Módulo Teoría:

Este módulo involucra toda la información encontrada acerca del desarrollo front-end, la cual se encuentra distribuida en seis temas principales: Html y css, lógica y algoritmia, js, boostrap, repositorios, Scrum

#### 5.3 Fase 3: Fase de validación

Esta fase involucra todas las reuniones, revisiones, correcciones y validaciones realizadas con por el grupo de trabajo bichotas.

# 6. Requerimientos

	Interfaz Inicio				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable	
1	Interfaz	Se encuentra información sobre la plataforma y cómo funciona.	por definir	Benevation a heterogram plagina para operader tip or diseasemble frontiers y fundamentas  Again validates et laserais disease plagina para, cata, fundamentas  Again validates et laserais disease plagina platina, cata, fundamentas  Again validates et laserais directe platina, cata, fundamentas et laserais directe pla cata, fundamentas et laserais directe platina, cata, fundamenta	
2	Lógica	Se realiza toda la programación en html, css, bootstrap y javascript	por definir	Figure and concretal for et apprehishers	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	por definir		

Interfaz html y css				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto al uso de html y css	Por definir	Curso HTMLy CSS  Acerco de este Curso  No. sea questi manara ano sia de  Trans a questi manara a que  Trans a que de  Trans a que  Trans a que
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir	2021

Interfaz lógica y algoritmia				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto a la lógica y algoritmia	Por definir	Comment Comment by Comment
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	Agriced and code of sections in Agrices Agriced and sections in Agrices Agriced and sections in Agrices Agriced and code of sections in Agrices Inch.
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir	

	Interfaz js				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable	
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto a js	Por definir	Curso JavaScript  Curso JavaScript  Acros de etta Curso  Characteristic and across across and across acr	
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	Application and an an application of Application Application and Application Application and Application Applicati	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir		

	Interfaz Bootstrap				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable	
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto a bootstrap	Por definir	Curso Bootstrap	
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	All desired and and configure of regions of regions and regions of	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir		

	Interfaz Repositorios				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable	
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto a repositorios	Por definir	Cursor de Repositorios  Cursor de Repositorios  Cursor de Repositorios  Cursor de Repositorios	
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	Apperved Secretion of Apperved Secretion Secre	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir		

	Interfaz Scrum				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable	
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto a repositorios	Por definir	Actual de ette Curso  Curso de Scrum  Actual de ette Curso  Curso de Scrum  Actual de ette Curso  Actual de et	
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	Prigra sed deservable per 4 aper biolities	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir		