

SITIO WEB HELPROGRAM



Requerimientos del cliente

Presentado por:

Cristhian Atehortua

Daniela Apraez

Jaime Castro

Juan David Daza

Mario Loaiza

Manuel Rios

**Colombia
2021**

Tabla de contenido

Descripción General	3
Sobre nosotros	4
Objetivos del Proyecto	5
Especificaciones del Proyecto	6
Fases del Proyecto	7
Requerimientos funcionales	8

1. Descripción

Análisis, Diseño y desarrollo de un sitio web el cual ofrecerá un entorno de aprendizaje a través de tips de desarrollo front-end y fundamentos.

2. Sobre nosotros

Somos un equipo semillero que en conjunto con la empresa **Fedesoft**, tenemos las más altas expectativas de ser los mejores, dispuestos a trabajar con el mayor esfuerzo para brindar la mayor calidad posible a nuestras empresas y a nosotros mismos en todo lo que nos proponemos,

3. Objetivos

3.1 Objetivo General

Desarrollar un sitio web que facilite la enseñanza de desarrollo frontend y fundamentos

3.2 Objetivos Específicos

1. Utilizar scrum para el desarrollo de todas las fases de construcción de un software (análisis, diseño, implementación, pruebas).
2. Realizar prototipo y diseño del sitio web
3. Desarrollar un sitio web que integre el aprendizaje de front- end y fundamentos
4. Ejecutar validaciones de pertinencia y funcionalidad de la herramienta

4. Especificaciones del Proyecto

- Interfaz gráfica de inicio o home
- Interfaz gráfica de Lógica y Algoritmia
- Interfaz gráfica de Js
- Interfaz gráfica de Bootstrap
- Interfaz gráfica de Repositorios
- Interfaz gráfica de Scrum

5. Fases del Proyecto

El presente proyecto se realizará en vía al cumplimiento de las actividades en función de los objetivos propuestos, con base a ello se puede trabajar en 3 fases las cuales son:

5.1 Fase 1: Fase de exploración

En esta fase se realizará tareas relacionadas con la exploración de información acerca del desarrollo front-end

La información requerida para la plataforma se obtendrá por medio de bibliotecas académicas virtuales como: IEE, Google Académico, Academia.edu los cuales ofrecen documentos de proyecto de grado, artículos, investigaciones, entre otros.

5.2 Fase 2: Fase de desarrollo

Esta fase involucrará todas las actividades de desarrollo de la aplicación software las cuales están divididas en dos módulos principales: Módulo Inicio, Módulo Teoría

5.2.1 Módulo Inicio

Este módulo involucra la información acerca del sitio web, sobre nosotros, redes sociales, entre otros

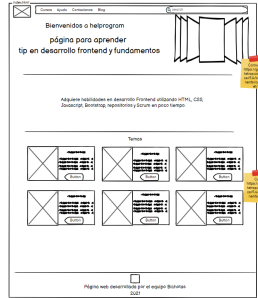
5.2.2 Módulo Teoría:

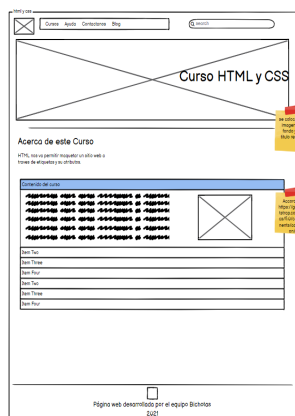
Este módulo involucra toda la información encontrada acerca del desarrollo front-end, la cual se encuentra distribuida en seis temas principales: Html y css, lógica y algoritmia, js, bootstrap, repositorios, Scrum

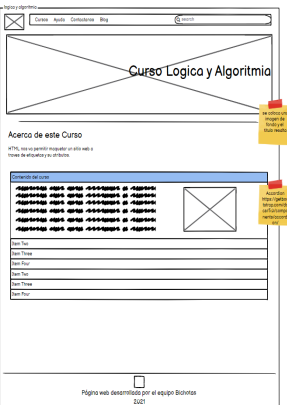
5.3 Fase 3: Fase de validación

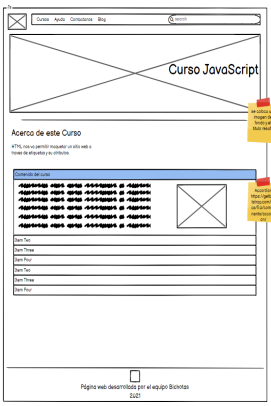
Esta fase involucra todas las reuniones, revisiones, correcciones y validaciones realizadas con por el grupo de trabajo bichotas.

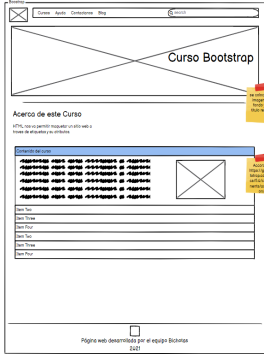
6. Requerimientos

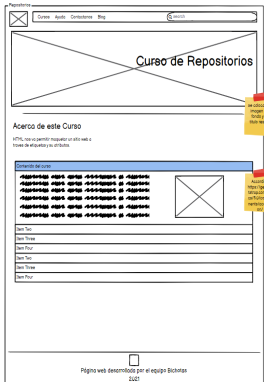
Interfaz Inicio				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable
1	Interfaz	Se encuentra información sobre la plataforma y cómo funciona.	por definir	
2	Lógica	Se realiza toda la programación en html, css, bootstrap y javascript	por definir	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	por definir	

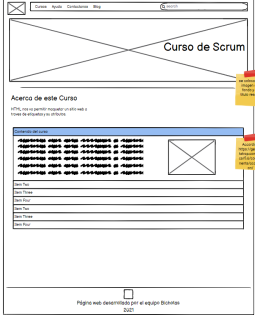
Interfaz html y css				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto al uso de html y css	Por definir	
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir	

Interfaz lógica y algoritmia				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto a la lógica y algoritmia	Por definir	
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir	

Interfaz js				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto a js	Por definir	
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir	

Interfaz Bootstrap				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto a bootstrap	Por definir	
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir	

Interfaz Repositorios				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto a repositorios	Por definir	
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir	

Interfaz Scrum				
N°	Open apply	Descripción	Tiempo	Entregable
1	Interfaz	Este módulo se encuentra toda la información respecto a repositorios	Por definir	
2	Lógica	Se realiza la documentación de la información y diseño con html, css, bootstrap y javascript	Por definir	
3	Validación	Se puede observar la información correctamente	Por definir	