



Arquitectura del sitio web HelpProgram

16.04.2021

Presentado por:

Cristhian Atehortua

Daniela Apraez

Jaime Castro

Juan David Daza

Mario Loaiza

Manuel Ríos



Tabla De Contenido

• Descripción General	2
• Un poco sobre nosotros	2
• Objetivos del Proyecto	2
• Especificaciones Con Las Que Va Contar La aplicación	2
• Principales Herramientas a Utilizar	3



Descripción General

Análisis, diseño y desarrollo de un sitio web el cual brindara unos conocimientos básicos para conocer y aprender acerca de herramientas como: HTML, CSS, lógica y algoritmia, JS, repositorios, scrum y bootstrap. Y toda esta información va dirigida a cualquier tipo de persona que desee aprender sobre estos temas.

Descripción del Proyecto

Un poco sobre nosotros

Somos un equipo semillero que en conjunto con la empresa fedesoft, tenemos las más altas expectativas de ser los mejores, dispuestos a trabajar con el mayor esfuerzo para brindar la mayor calidad posible a nuestras empresas como también personalmente en todo lo que nos proponemos.

Objetivos del Proyecto

1. Diseño de la aplicación.
2. Desarrollo de la aplicación

Especificaciones Con Las Que Va Contar La Aplicación

- Sitio web home con información superficial de los temas y re direccionamiento a las demás páginas.
- Sitio web con mayor explicación del tema HTML-CSS.
- Sitio web con mayor explicación del tema Lógica y algoritmia.
- Sitio web con mayor explicación del tema JS.
- Sitio web con mayor explicación del tema Bootstrap.
- Sitio web con mayor explicación del tema Repositorios.
- Sitio web con mayor explicación del tema Scrum.

Principales Herramientas a Utilizar



Permite crear de aplicaciones web, ya que es capaz de manejar una gran cantidad de conexiones simultáneas con un alto nivel de rendimiento, lo que equivale a una alta escalabilidad.

Estas características son importantes ya que la aplicación tendrá una gran cantidad de usuarios al mismo tiempo. [Leer más.](#)



JavaScript es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web, cada vez que una página web hace algo más que sentarse allí y mostrar información estática para que la veas, muestra oportunas actualizaciones de contenido, mapas interactivos, animación de Gráficos 2D/3D, desplazamiento de máquinas reproductoras de vídeo, etc. [Leer más.](#)



Scrum es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. Estas prácticas se apoyan unas a otras y su selección tiene origen en un estudio de la manera de trabajar de equipos altamente productivos. [Leer más.](#)



HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc. [Leer más.](#)



Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end. [Leer más.](#)



Git es un software de control de versiones, pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones. Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora y coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos. [Leer más.](#)