

```
%0:  
%1 = alloca i32, align 4  
%2 = alloca [7 x i32], align 16  
%3 = alloca i32, align 4  
store i32 0, ptr %1, align 4  
call void @llvm.memcpy.p0.p0.i64(ptr align 16 %2, ptr align 16  
... @_const.main.arr, i64 28, i1 false)  
store i32 7, ptr %3, align 4  
%4 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str.2)  
%5 = getelementptr inbounds [7 x i32], ptr %2, i64 0, i64 0  
%6 = load i32, ptr %3, align 4  
call void @printArray(ptr noundef %5, i32 noundef %6)  
%7 = getelementptr inbounds [7 x i32], ptr %2, i64 0, i64 0  
%8 = load i32, ptr %3, align 4  
call void @bubbleSort(ptr noundef %7, i32 noundef %8)  
%9 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str.3)  
%10 = getelementptr inbounds [7 x i32], ptr %2, i64 0, i64 0  
%11 = load i32, ptr %3, align 4  
call void @printArray(ptr noundef %10, i32 noundef %11)  
ret i32 0
```

CFG for 'main' function