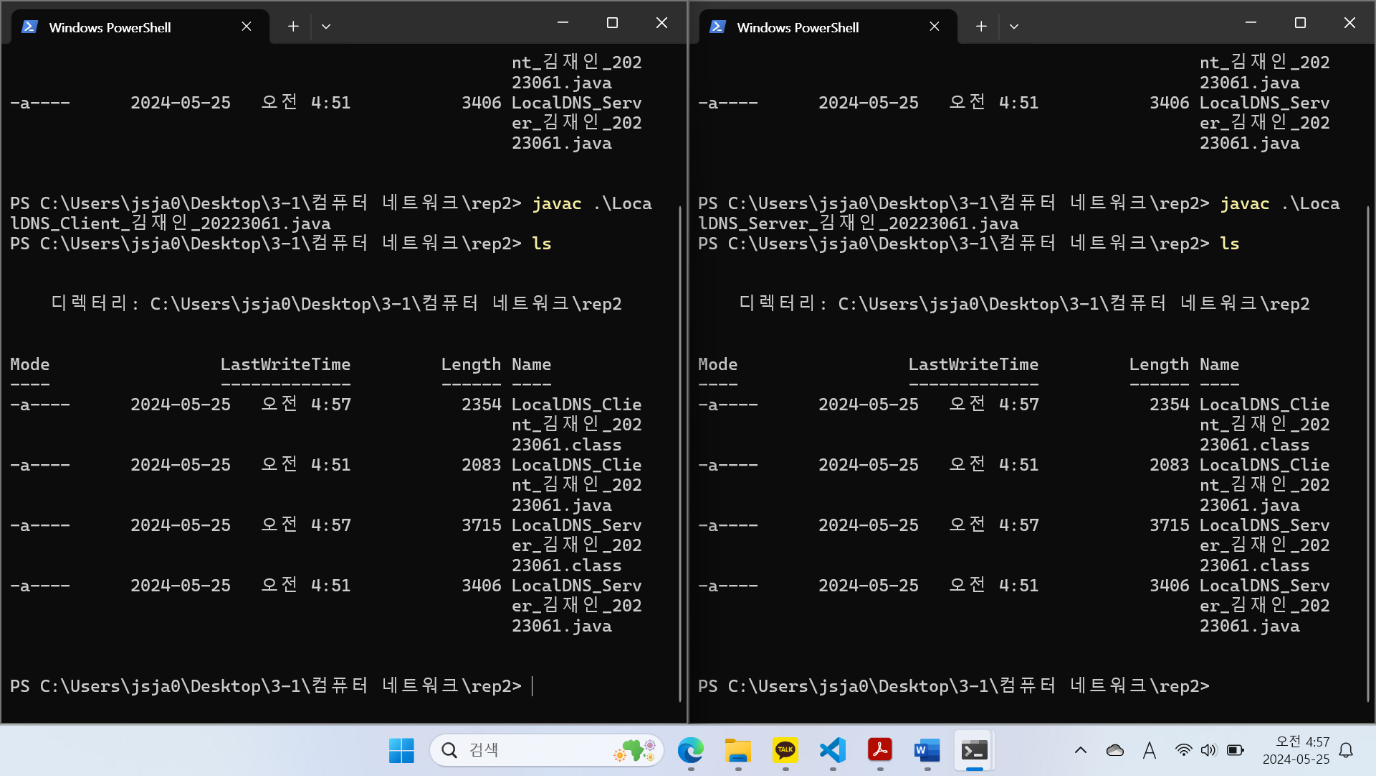
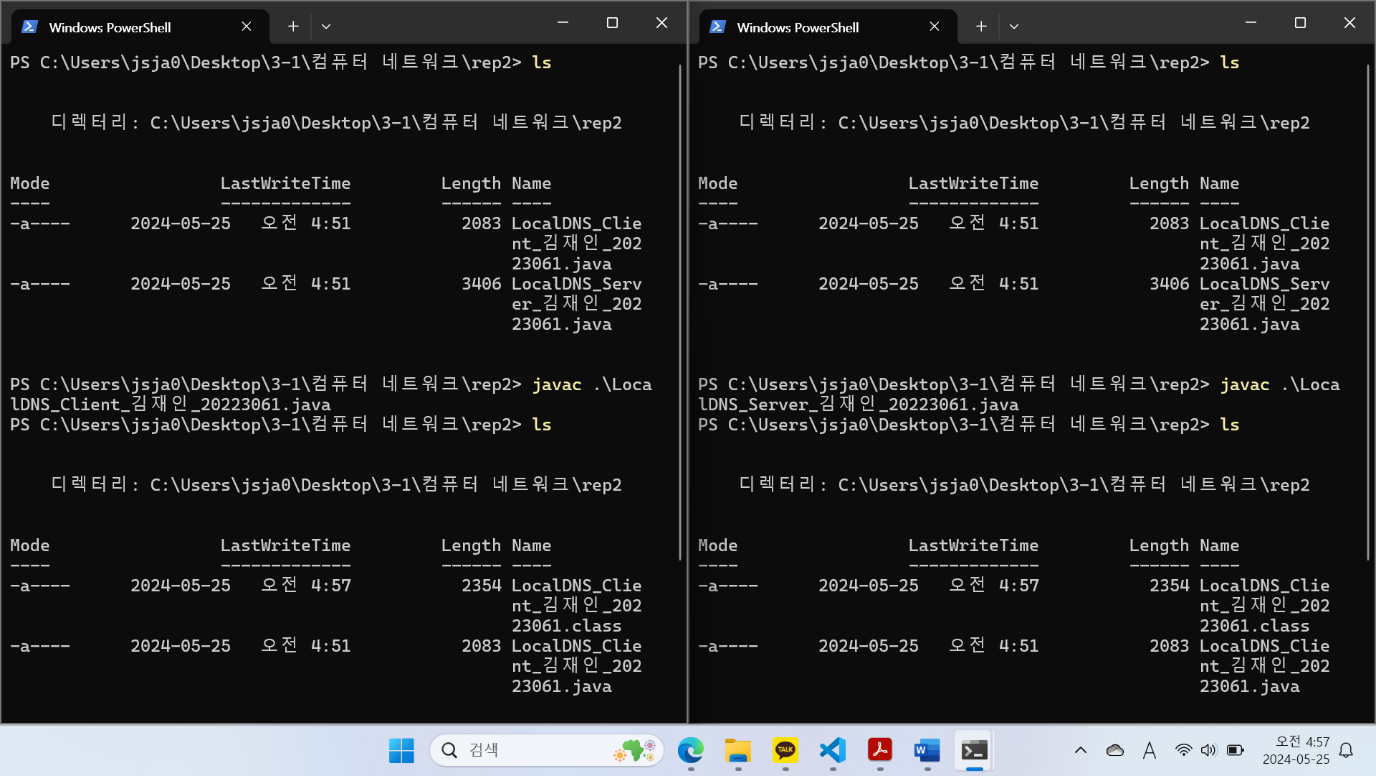
1. 해당 파일이 들어있는 디렉토리에서 터미널을 열어 javac 파일명.java를 실행한다. 두개의 파일을 실행해야 하므로 두개의 터미널을 실행한다.
2. 클래스가 만들어진 것이 확인되면 java 파일명.java를 실행한다

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. N 도메인 네임을 입력하면 서버 주소가 출력되고, R 서버 주소를 입력하면 도메인 네임이 출력된다. N R포멧이 아닌 메시지를 입력할 경우 입력한 메시지가 그대로 출력된다. 텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

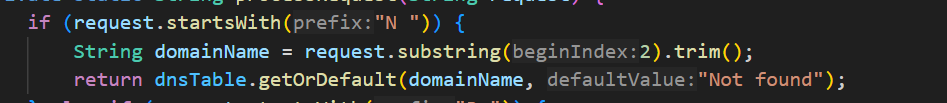
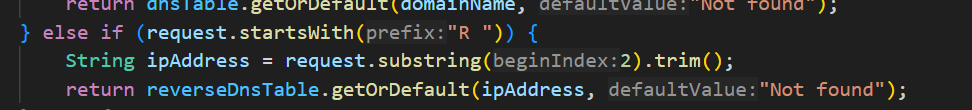
   자동 생성된 설명
2. bye를 통해 연결을 종료할 수 있다.

각code block의 구조 및 기능 설명

LocalDNS\_Server

* 변수와 초기화
  + dnsTable: 도메인의 이름과 ip 주소의 매핑을 저장하는 해쉬맵
  + reverseDnsTable: 도메인의 이름과 ip 주소의 매핑을 저장하는 해쉬맵, 역으로 DNS조회하기 위해 사용
* 메인 메소드 및 서버 로직
  + 9999포트를 열고 클라이언트의 연결을 기다린다
    - 텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

      자동 생성된 설명
  + 클라이언트로부터 입력을 읽어 출력한다.
  + “bye”가 입력되면 연결을 종료한다.
  + 텍스트, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

    자동 생성된 설명
* processRequest 메소드
  + “N”으로 시작하는 요청이 들어오면 도메인 이름으로 DNS를 조화한다
    - 
  + “R”로 시작하는 요청이 들어오면 IP 주소로 역 DNS를 조회한다.
    - 

LocalDNS\_Client

* 메인 메소드 및 로직
  + 9999포트에 연결한다
  + 입력과 출력 스트립을 준비한다.
    - 스크린샷, 텍스트이(가) 표시된 사진

      자동 생성된 설명
  + 콘솔로부터 사용자의 입력을 읽어온다
  + 그 입력을 서버에 보내고 응답을 기다린다
  + 서버의 응답을 출력한다.
  + “bye”가 입력되면 연결을 종료한다.
    - 텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

      자동 생성된 설명