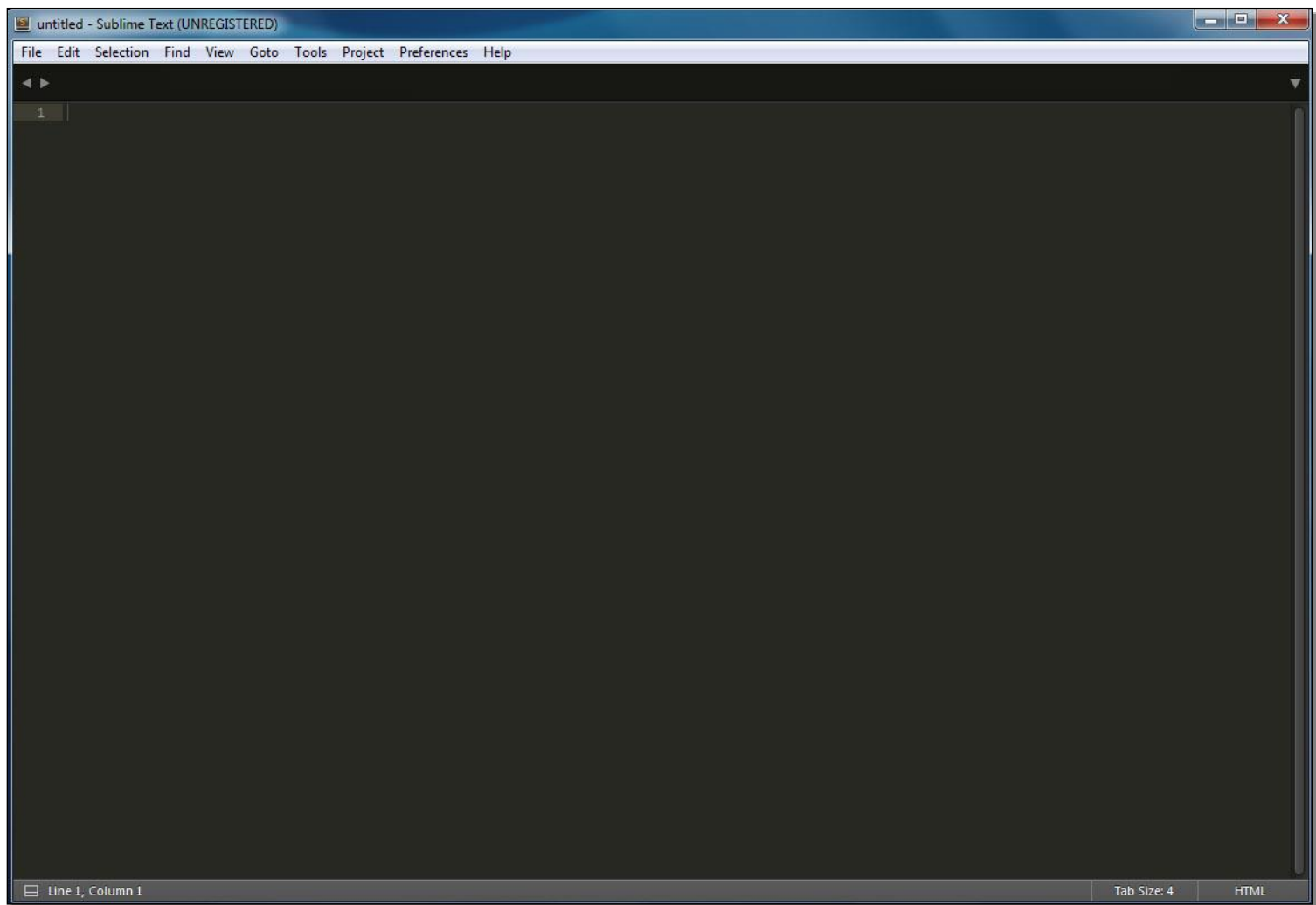


## Processamento do código js05\_confirm.htm

## Processamento do código – execução e teste do programa



```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>js05_confirm.htm - confirm/if/else</title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">

<meta charset="utf-8"/>

</head>

<body>

<script language="Javascript">

<!--

/* Objetivo: Desenvolver um programa que faça o teste de execução de duas opções.
Utilizando o método confirm, verificar o botão selecionado pelo usuário e apresentar a opção selecionada.
*/

/* Definição das variáveis */

var js_resp;

/* Após o botão selecionado, js_resp receberá um valor lógico true ou false, capturado pelo método
confirm */

js_resp = window.confirm('Clique em um dos dois botões. ');

/* Decisão Condicional Composta if/else comparado ao valor lógico true */

if (js_resp == true) {

document.write('Você acionou o botão: <b>OK</b> !!!' );

}

else {

document.write('Você acionou o botão: <b>Cancelar</b> !!!' );


}

//-->

</script>

</body>

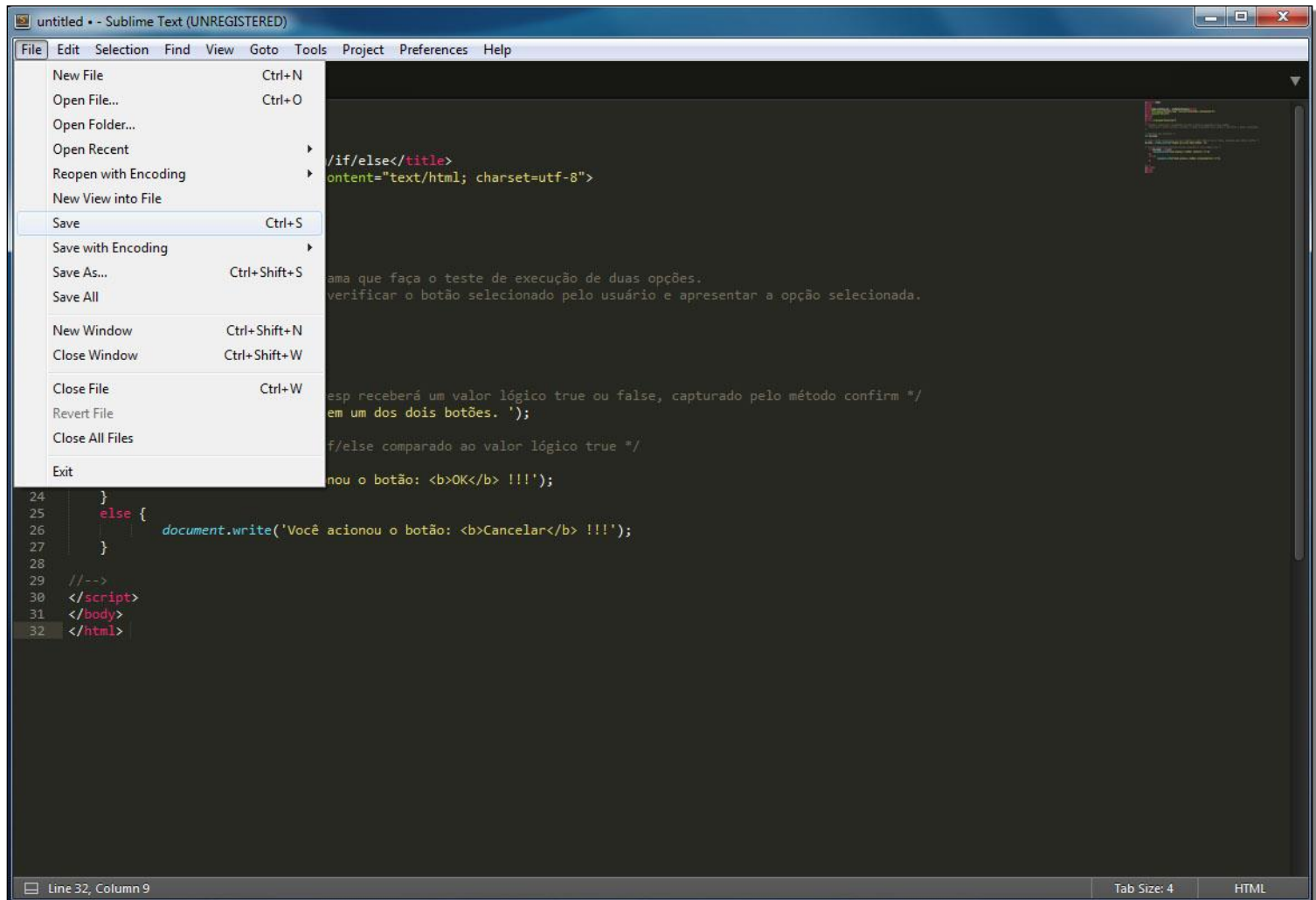
</html>
```



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>js05_confirm.htm - confirm/if/else</title>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
6 <meta charset="utf-8"/>
7 </head>
8 <body>
9 <script language="Javascript">
10 <!--
11 /* Objetivo: Desenvolver um programa que faça o teste de execução de duas opções.
12 | Utilizando o método confirm, verificar o botão selecionado pelo usuário e apresentar a opção selecionada.
13 */
14
15 /* Definição das variáveis */
16 var js_resp;
17
18 /* Após o botão selecionado, js_resp receberá um valor lógico true ou false, capturado pelo método confirm */
19 js_resp = window.confirm('Clique em um dos dois botões. ');
20
21 /* Decisão Condicional Composta if/else comparado ao valor lógico true */
22 if (js_resp == true){
23     document.write('Você acionou o botão: <b>OK</b> !!!');
24 }
25 else {
26     document.write('Você acionou o botão: <b>Cancelar</b> !!!');
27 }
28
29 <!-->
30 </script>
31 </body>
32 </html>
```

Salve o programa como js05\_confirm.htm (com All Files \*.\* ) e abra no seu navegador, para que seja interpretado de acordo com a codificação que você acabou de formatar.

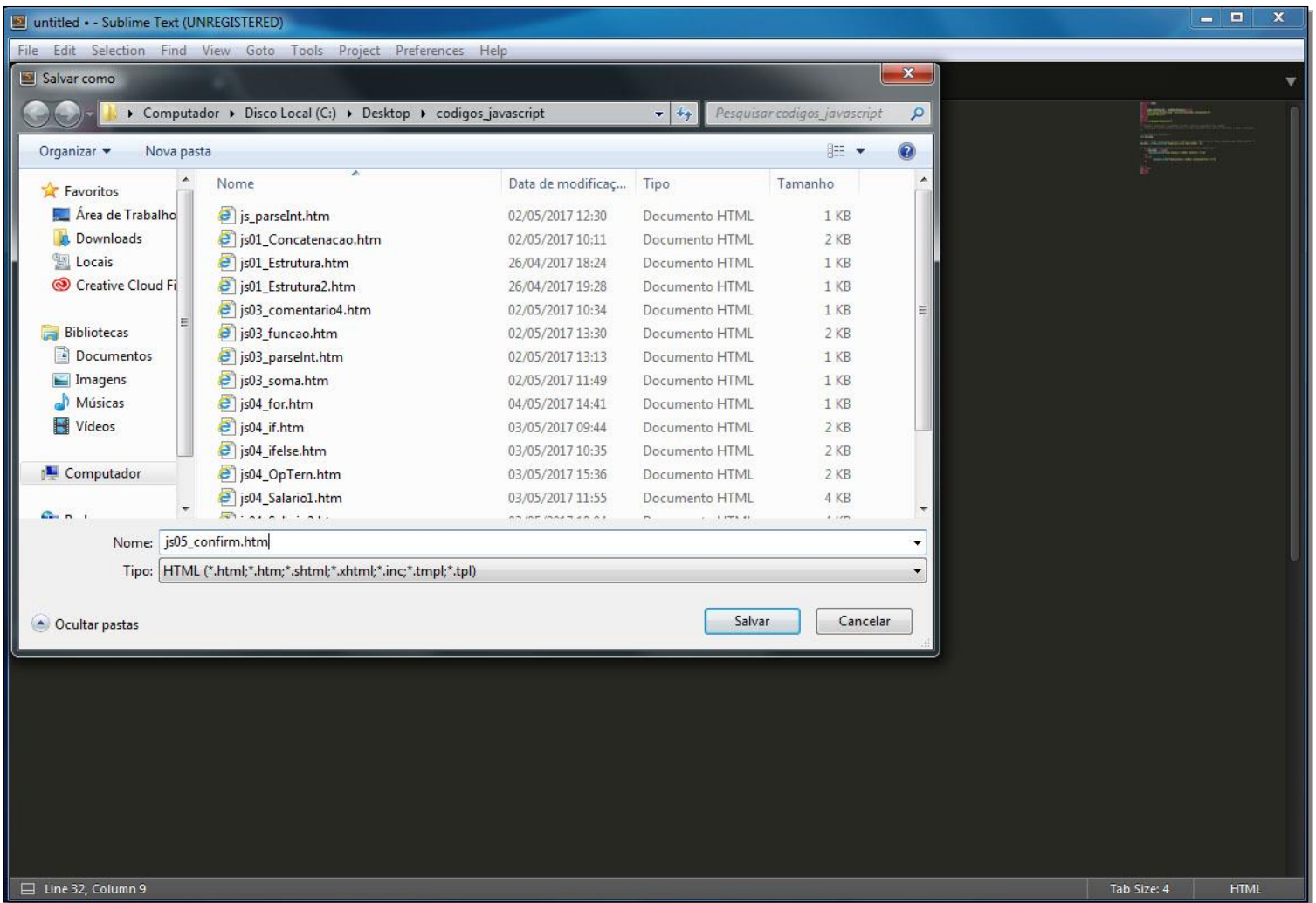
Line 32, Column 9      Tab Size: 4      HTML

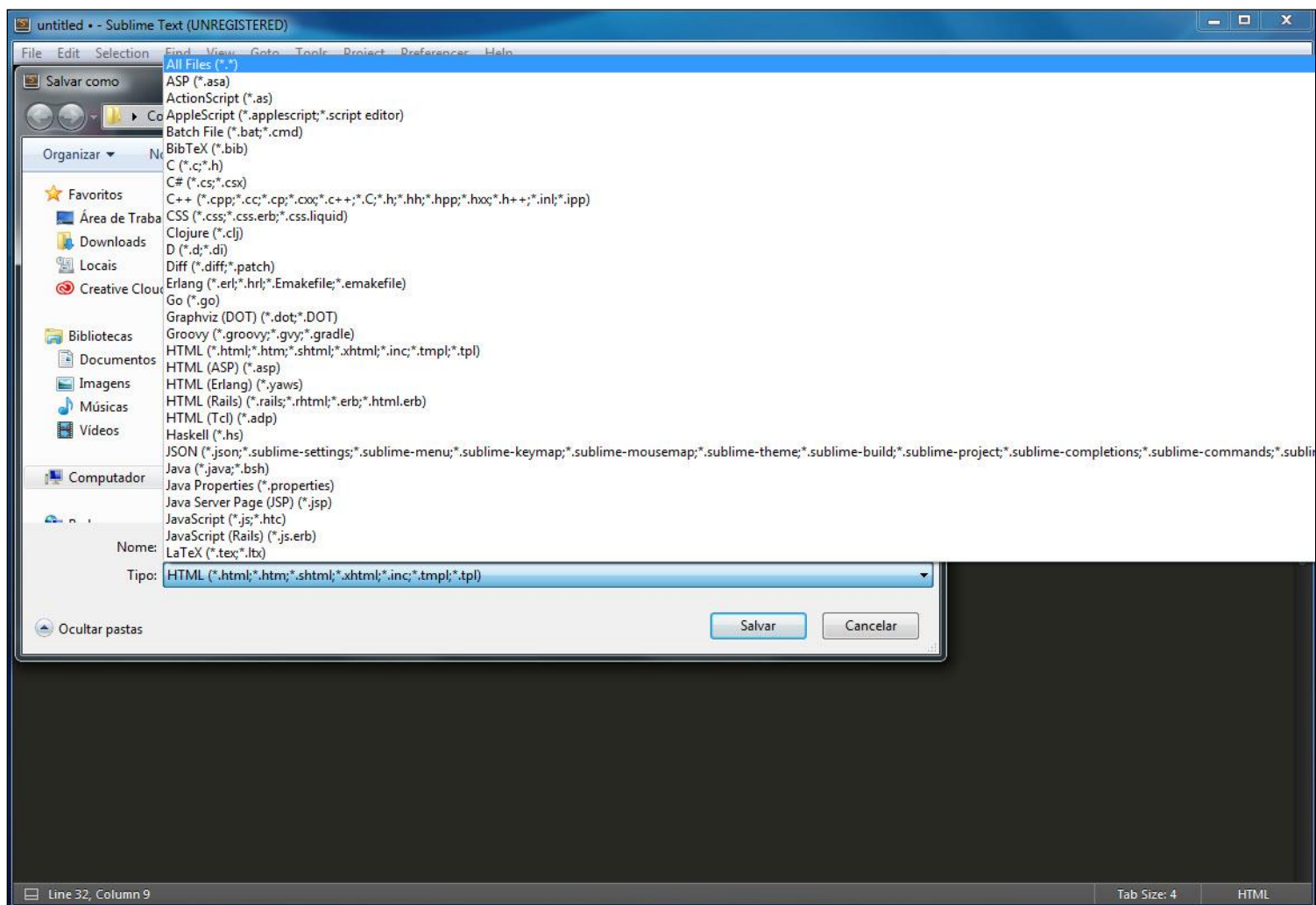


The screenshot shows the Sublime Text editor interface. The 'File' menu is open, displaying options such as 'New File', 'Open File...', 'Save', and 'Close All'. The main editor area contains a JavaScript file with an if/else statement. The code is as follows:

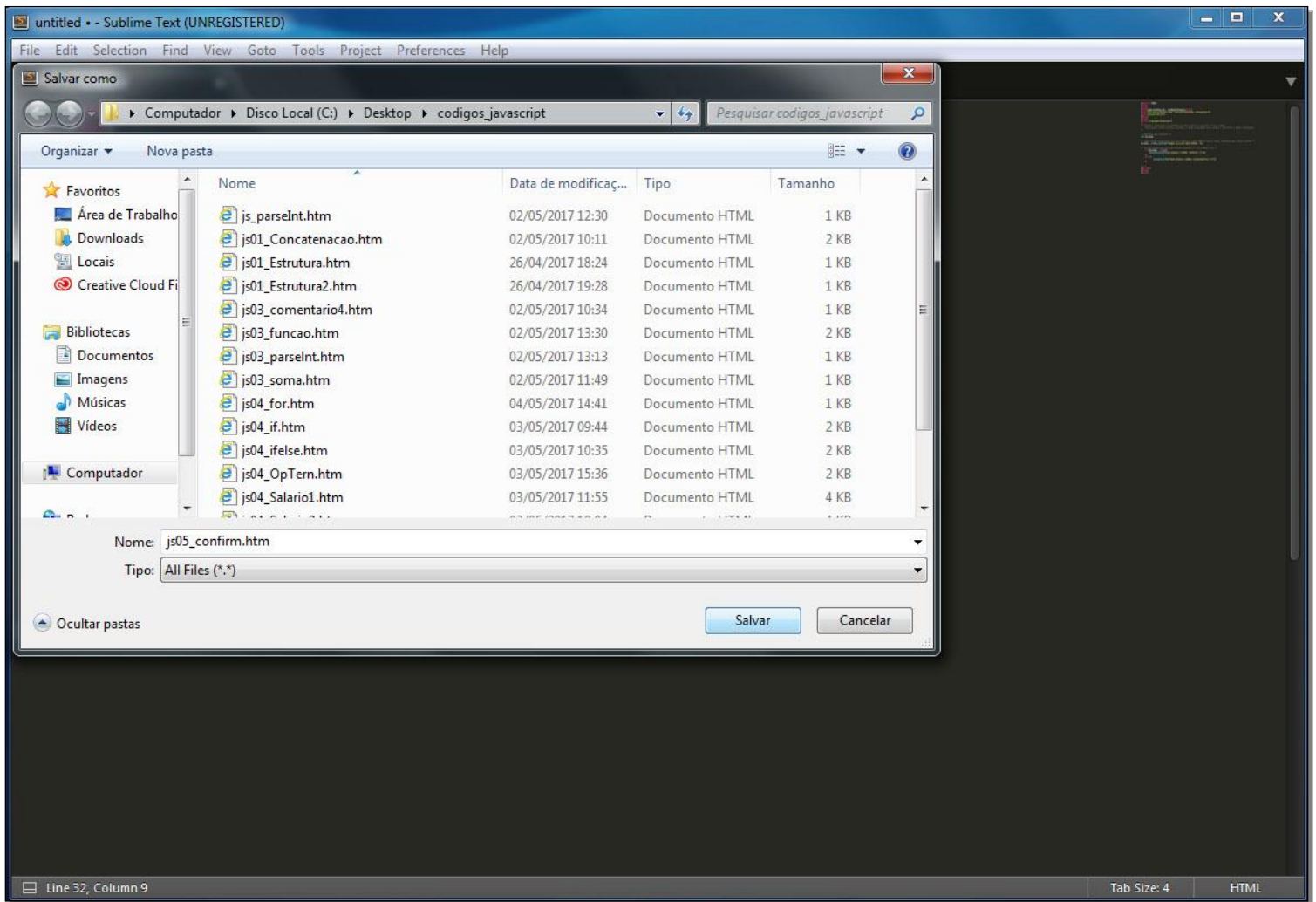
```
24     }
25     else {
26         document.write('Você acionou o botão: <b>Cancelar</b> !!!');
27     }
28
29     //-->
30 </script>
31 </body>
32 </html>
```

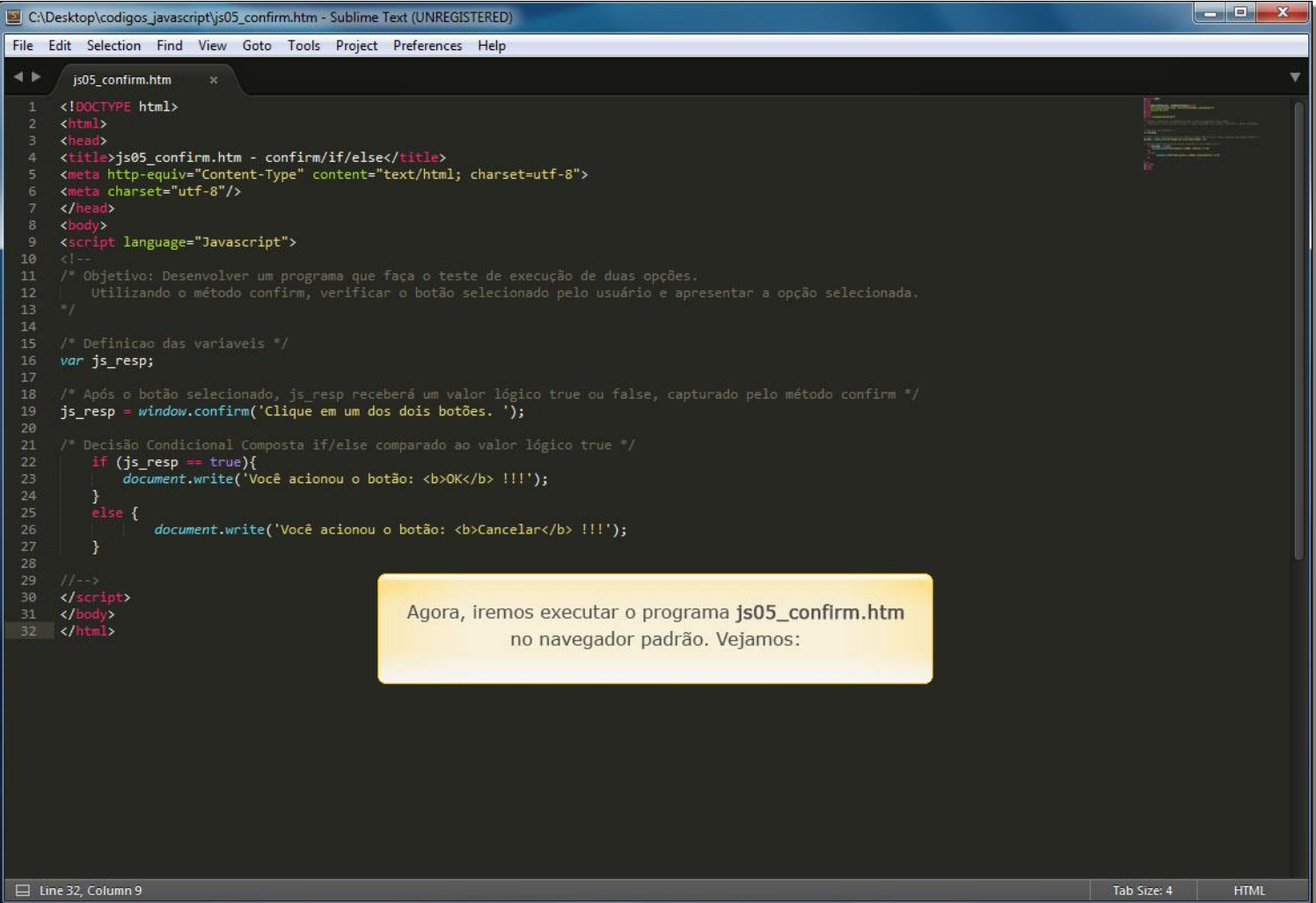
The status bar at the bottom indicates 'Line 32, Column 9', 'Tab Size: 4', and 'HTML'.











```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>js05_confirm.htm - confirm/if/else</title>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
6 <meta charset="utf-8"/>
7 </head>
8 <body>
9 <script language="Javascript">
10 <!--
11 /* Objetivo: Desenvolver um programa que faça o teste de execução de duas opções.
12 | Utilizando o método confirm, verificar o botão selecionado pelo usuário e apresentar a opção selecionada.
13 */
14
15 /* Definição das variáveis */
16 var js_resp;
17
18 /* Após o botão selecionado, js_resp receberá um valor lógico true ou false, capturado pelo método confirm */
19 js_resp = window.confirm('Clique em um dos dois botões. ');
20
21 /* Decisão Condicional Composta if/else comparado ao valor lógico true */
22 if (js_resp == true){
23     document.write('Você acionou o botão: <b>OK</b> !!!');
24 }
25 else {
26     document.write('Você acionou o botão: <b>Cancelar</b> !!!');
27 }
28
29 <!-->
30 </script>
31 </body>
32 </html>
```

Agora, iremos executar o programa js05\_confirm.htm no navegador padrão. Vejamos:

Line 32, Column 9      Tab Size: 4      HTML

