

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA PEMOGRAMAN LANJUT
POSTTEST 3**



**Informatika C'23
Junesty Todingbua'
2309106140**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MULAWARMAN 2024**

PEMBAHASAN

A. Latar Belakang

1. Variabel dan Array

Program ini menggunakan beberapa variable dan array untuk menyimpan informasi bunga-bunga yang ditambahkan.

- Array Bunga untuk menyimpan nama bunga.
- Array Harga untuk menyimpan harga bunga.
- Variabel Login digunakan untuk percobaan login.

2. Fungsi Login

- loginProcess() untuk meminta pengguna memasukkan nama dan nim. Kemudian memeriksa apakah kredensial yang dimasukkan sesuai.
- Jika kredensial yang dimasukkan sesuai, program memberi pesan "Login berhasil!"
- Jika kredensial salah, program akan memberi pesan "Login gagal"

3. Menu Utama

- displayMenu() menampilkan opsi menu kepada pengguna, yaitu menambahkan bunga, menghapus bunga, mengubah bunga, menampilkan bunga, dan keluar dari program.

4. Tambah, Hapus, dan Ubah Bunga

- addFlower(), deleteFlower(), dan updateFlower() masing-masing berfungsi untuk menambahkan, menghapus, dan mengubah informasi bunga. Pengguna akan diminta untuk memasukkan nama dan harga bunga yang ingin ditambahkan, dihapus, dan diubah.

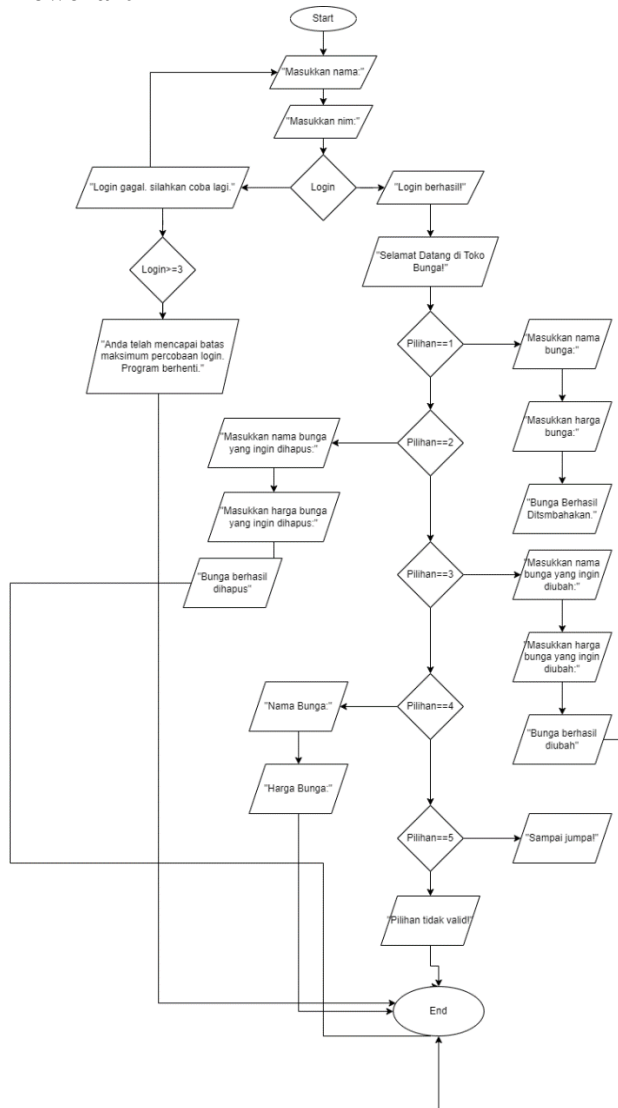
5. Menampilkan Daftar Bunga

- displayFlowers() menampilkan daftar bunga yang telah ditambahkan beserta harga masing-masing.

6. Login Rekursif

- recursiveLogin() memanggil kembali proses login jika login gagal.

B. Flowchart



C. Output

```
(Masukkan Nama): Junesty
(Masukkan Nim): 140
Login berhasil!

Selamat Datang di Toko Bunga!
1. Tambah Bunga
2. Hapus Bunga
3. Ubah Bunga
4. Lihat Jenis Bunga yang Tersedia
5. Keluar
Pilih menu: █
```

```

Selamat Datang di Toko Bunga!
1. Tambah Bunga
2. Hapus Bunga
3. Ubah Bunga
4. Lihat Jenis Bunga yang Tersedia
5. Keluar
Pilih menu: 1
Masukkan Nama Bunga: tulip
Masukkan Harga Bunga: 12
Bunga Berhasil Ditambahkan!

Selamat Datang di Toko Bunga!
1. Tambah Bunga
2. Hapus Bunga
3. Ubah Bunga
4. Lihat Jenis Bunga yang Tersedia
5. Keluar
Pilih menu: 1
Masukkan Nama Bunga: mawar
Masukkan Harga Bunga: 13
Bunga Berhasil Ditambahkan!

```

```

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

Selamat Datang di Toko Bunga!
1. Tambah Bunga
2. Hapus Bunga
3. Ubah Bunga
4. Lihat Jenis Bunga yang Tersedia
5. Keluar
Pilih menu: 2
Masukkan Nama Bunga Yang Ingin dihapus: tulip
Masukkan Harga Bunga Yang Ingin dihapus: 12
Bunga Berhasil dihapus!

```

```

Selamat Datang di Toko Bunga!
1. Tambah Bunga
2. Hapus Bunga
3. Ubah Bunga
4. Lihat Jenis Bunga yang Tersedia
5. Keluar
Pilih menu: 3
Masukkan Nama Bunga Yang Ingin diubah: mawar
Masukkan Harga Bunga Yang Ingin diubah: 13
Masukkan Nama Bunga Baru: melati
Masukkan Harga Bunga Baru: 14

```

```
Selamat Datang di Toko Bunga!
1. Tambah Bunga
2. Hapus Bunga
3. Ubah Bunga
4. Lihat Jenis Bunga yang Tersedia
5. Keluar
Pilih menu: 3
Masukkan Nama Bunga Yang Ingin diubah: mawar
Masukkan Harga Bunga Yang Ingin diubah: 13
Masukkan Nama Bunga Baru: melati
Masukkan Harga Bunga Baru: 14
Bunga Berhasil Diubah!

Selamat Datang di Toko Bunga!
1. Tambah Bunga
2. Hapus Bunga
3. Ubah Bunga
4. Lihat Jenis Bunga yang Tersedia
5. Keluar
Pilih menu: 4
Nama Bunga: melati
Harga Bunga: 14
```

```
Selamat Datang di Toko Bunga!
1. Tambah Bunga
2. Hapus Bunga
3. Ubah Bunga
4. Lihat Jenis Bunga yang Tersedia
5. Keluar
Pilih menu: 5
Sampai Jumpa!
PS C:\Users\LENOVO\Documents\Semester 2\Posttest APL 1\Posttest APL 2>
```