

Einführungsaufgaben Prog I Tutorium

1. Erstelle ein Programm, welches „Hello World“ auf der Konsole ausgibt.
2. Erstelle ein Programm, welches deinen Vorname und in einer neuen Zeile deinen Nachnamen ausgibt.
3. Erstelle ein Programm, welches einen Text von der Konsole liest und dann ausgibt.
4. Erstelle ein Programm, welches einen Text von der Konsole liest und dann in folgender Form ausgibt: „Das ist mein Text: [meine Eingabe]“
5. Erstelle ein Programm, welches eine int Variable mit dem Wert 8 und 22 initialisiert, beide addiert und in eine neue Variable speichert. Der Wert soll dann auf der Konsole ausgegeben werden.
6. Erstelle ein Programm, welches eine double Variable mit dem Wert 3,67 initialisiert und mit 7 multipliziert. Der Wert soll auf der Konsole ausgegeben werden.
7. Erstelle ein Programm, welches den Inhalt einer String Variable in einen int umwandelt.
8. Erstelle ein Programm, welches dein Geburtsjahr einliest (String), in einen int umwandelt und dann ausrechnet, wie alt du bist.
9. Erstelle einen Celsius-Fahrenheit Rechner. Dazu soll von der Konsole der Celsius Wert eingelesen werden, in einen double konvertiert und mit folgender Formel die Fahrenheit-Temperatur berechnet werden: $^{\circ}\text{F} = ^{\circ}\text{C} \times 1,8 + 32$
10. Erstelle ein Programm, welches dein Alter abfragt und wenn du über 18 Jahre alt bist, „volljährig“ ausgibt und unter 18 „minderjährig“.
11. Erstelle ein Programm, welches dein Geburtsjahr abfragt, dein Alter ausrechnet und wenn du über 18 Jahre alt bist, „volljährig“ ausgibt und unter 18 „minderjährig“.
12. Erstelle ein Programm, welches zwei Zahlen einliest und wenn die Summe größer als 20 ist, dann soll „Größer als 20“ ausgegeben werden, ansonsten „Kleiner als 20“.
13. Erstelle ein Programm, welches überprüft, ob das Wort „Atmosphäre“ richtig geschrieben wurde.
14. Erstelle ein Kassensystem für einen Supermarkt. Zuerst wird eingegeben, wie viel das Produkt kostet, dann wie oft es gekauft wird. Daraus berechnet sich der Gesamtpreis. Dann wird eingegeben, wie viel Geld der Kunde übergibt.
 - Wenn es mehr als der Kaufpreis ist, wird das Rückgeld auf der Konsole ausgegeben.
 - Wenn es genau passend ist „Vielen Dank für Ihren Einkauf!“.
 - Wenn es zu wenig ist, der noch zu zahlende Betrag.