**1、Android 系统分为几层，分别是？**

**答: Android的系统架构和其操作系统一样，采用了分层的架构。从架构图看，android分为四个层，从高层到低层分别是应用程序层、应用程序框架层、系统运行库层和linux核心层。**

**2、Activity和Service是否在同一个线程？**

**Sdk文档上说的是默认情况下activity和service等四大组件是在应用进程的的主线程（UI线程）中的当然 也可以通过配置让他们分别运行在应用进程不同的线程中。**

**3、MVC的理解？在Android中的应用？android的官方建议应用程序的开发采用mvc模式。何谓mvc？**

**mvc是model,view,controller的缩写，mvc包含三个部分：**

**l)模型（model）对象：是应用程序的主体部分，所有的业务逻辑都应该写在该层。**

**2)视图（view）对象：是应用程序中负责生成用户界面的部分。也是在整个mvc架构中用户唯一可以看到的一层，接收用户的输入，显示处理结果。**

**3)控制器（control）对象：是根据用户的输入，控制用户界面数据显示及更新model对象状态的部分，控制器更重要的一种导航功能，想用用户出发的相关事件，交给m哦得了处理。**

**android鼓励弱耦合和组件的重用，在android中mvc的具体体现如下：**

**1)视图层（view）：一般采用xml文件进行界面的描述，使用的时候可以非常方便的引入，当然，如何你对android了解的比较的多了话，就一定 可以想到在android中也可以使用javascript+html等的方式作为view层，当然这里需要进行java和javascript之间的通 信，幸运的是，android提供了它们之间非常方便的通信实现。**

**2)控制层（controller）：android的控制层的重 任通常落在了众多的acitvity的肩上，这句话也就暗含了不要在acitivi ty中写代码，要通过activity交割model业务逻辑层处理， 这样做的另外一个原因是android中的acitivity的响应时间是5s，如果耗时的操作放在这里，程序就很容易被回收掉。**

**3)模型层（model）：对数据库的操作、对网络等的操作都应该在model里面处理，当然对业务计算等操作也是必须放在**

**的该层的。**

**4、Activity怎么设置成窗口模式。**

**在AndroidManifest.xml文件当中设置当前activity的一个属性（系统自带的属性）：**

**android:theme="@android:style/Theme.Dialog"**