**个 人 简 历**

\_\_·**个人概况**·\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

姓 名： 李军 性 别：男

年 龄： 22岁 籍 贯: 湖北武汉

邮 箱： [18696158754@163.com](mailto:13667212151@163.com) 学 历:本科

电 话： 18696158754 专 业:电子信息工程

\_\_·**求职意向**·\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Android软件开发工程师**

\_\_·**专业技能**·\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.基本掌握安卓四大组件、文件存储

2.熟练使用Eclipse开发工具

3.熟悉客户端与服务端之间的通讯

4.掌握APP的UI设计、数据库的操作

5.熟悉JSON解析

6.了解使用HTML、CSS等进行web应用开发；

7.了解MVC设计模式，会面向接口编程进行分析解决问题；

8.熟练运用SQLiteOpenHelper数据库

使用过的框架:

Xutls,Volley,androidannotations

写过的自定义控件:

SlidingMenu:继承自HorizontalScrollView,实现了类似于侧滑菜单的效果

LrcView:继承自TextView,实现了字母的更新和显示

\_\_·**教育背景**·\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**2012/09—2016/06 武汉大学珞珈学院 电子信息工程**

**专业课程包含有：1、C语言、信号与系统、电路分析、电子技术基础**

**2、数字信号处理、数字图像处理、C++、SQLServer**

\_·**实习经历**·\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**2014/5—2014/9 武汉洋光教育小语种学校实习日语老师**

在武汉大学，汉口学院，等多所高级院校，开展过日语招生演讲。加强了我与人之间沟通表达的能力。

**2015/11—2016/03达内时代科技武汉实习**

学会了Android相关开发，期间和大家一起完成了不少app项目，其中包括本地音乐播放器，友录（类似通话记录，好友管理），每一页（类似图库），团购，还有酷跑等项目。

\_\_·**项目经验**·\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**一、**

**项目名称：**米团

**项目周期**：3周

**项目职位:**完成抽屉式菜单的显示 ,用户头像的切换, 项目所有数据库设计和编写

**项目描述：**这是一个仿团购APP，实现了基本的功能(定位,商家的数据的显示,购买.以及登录逻辑)

**技术要点：**1、运用Volley实现数据的获取和图片的加载,并使用了ImageLoader

对获取的图片资源进行缓存

2、利用JSON解析取出相关有效的数据封装在实体类中

3、利用SQLite知识将用户的数据储存在数据库中,并使用了关联表使数据结构层次感清晰,降低耦合度

4、在支付过程过程跳转首页，利用SingleTask实现弹栈的过程,以至于在跳转到首页时自动的将栈里面的其它Activity销毁.

5、Fragement之间传递消息通过发送广播来实现数据的交互

6、利用百度地图SDK可以显示和商家与用户之间的定位

7、通过Popupwindow实现米团的下拉二级菜单功能

8、通过自定义控件实现QQ那样的侧滑效果

9、在跳转界面时利用Bundle将对象序列化将所需要的对象传到另一个界面

项目收获：在编写代码实现过程中：

1、加强了对Json解析知识的巩固和Popupwindow的了解

2、了解并能熟悉的使用自定义控件，加强了对代码的纠错的能力

3、加强了对MVC的设计理念的了解，懂得了模块之间的联系，运用封装手段降低代码的冗余率

4、加强了自己对SQLiteDatabase的使用,以及关联表的创建!

5、加深了自己对Activity的生命周期和Activity的三种启动模式(launchMode)的理解(standard,singleTop,singleTask,singleInstance)

二、

**项目名称：**音乐播放器

**项目周期：**3周

**项目职位:**私人项目

**项目描述：**这是一个简易音乐播放器

**实现的功能:** 网络歌曲搜索, 网络歌曲下载 , 字幕的下载和显示,音乐的后台播放,抽屉式菜单(drawerlayout)显示和缩放效果,级联列表.

**技术要点:**

1. 使用了Volley框架进行网络数据请求,搜索用户输入的歌曲名或者歌手名,并使用fastjason将网络返回数据解析成对象.并通过对象获得歌曲列表的集合与每首歌的歌曲名和它的歌曲ID
2. 使用了一个基于Volley框架,并利用反射的原理,将来自网络的XML数据解析成对象,进而获取到指定音乐的下载链接
3. 使用Xutils框架,下载选中的歌曲到指定的路径
4. 使用了Service实现了音乐的后台播放
5. 使用了Broadcast实现了Service和Activity之间的数据传输,进行UI更新
6. 使用了drawerLayout,实现了左右两侧的抽屉菜单,并实现了缩放
7. 使用了ViewPager,达到了播放列表与图片显示界面和字幕显示界面的滑动效果
8. 使用了自己编写的ImageLoader实现了音乐图片的内存缓存,和文件缓存.减缓了内存压力!

项目收获:

1. 熟悉了Xutils框架和Volley框架的使用.
2. 熟悉了对fastjason的使用,和对XML数据的解析方式
3. 加深了自己对Activity和Service之间的数据传输,和生命周期的理解
4. 加深了自己对自定义控件的理解和使用方式(onDraw(),onSizeChanged(),onMeasure())
5. 熟练了对ViewPager和Fragment的使用!

\_·**自我评价**·\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.为人积极向上，随和。

2.热爱编程工作，善于新知识。

3.团队意识强，服从管理，并且具有良好的适应能力

4.做事情踏踏实实，不怕吃苦，敢于挑战生活及工作中遇到的问题。

5.愿意出差和加班