**一：handler机制的原理**

　　andriod提供了 Handler 和 Looper 来满足线程间的通信。Handler 先进先出原则。Looper类用来管理特定线程内对象之间的消息交换(Message Exchange)。

　　1)Looper: 一个线程可以产生一个Looper对象，由它来管理此线程里的Message Queue(消息队列)。

　　2)Handler: 你可以构造Handler对象来与Looper沟通，以便push新消息到Message Queue里;或者接收Looper从Message Queue取出)所送来的消息。

　　3) Message Queue(消息队列):用来存放线程放入的消息。

　　4)线程：UI thread 通常就是main thread，而Android启动程序时会替它建立一个Message Queue。

**二. Android引入广播机制的用意?**

答：a:从MVC的角度考虑(应用程序内) android的四大组件本质上就是为了实现移动或者说嵌入式设备上的MVC架构，它们之间有时候是一种相互依存的关系，有时候又是一种补充关系，引入广播机制可以方便几大组件的信息和数据交互。

b：程序间互通消息(例如在自己的应用程序内监听系统来电) 　　c：效率上(参考UDP的广播协议在局域网的方便性)

d：设计模式上(反转控制的一种应用，类似监听者模式)

三、根据自己的理解描述下Android数字签名。

1.解答：

(1)所有的应用程序都必须有数字证书，Android系统不会安装一个没有数字证书的应用程序

(2)Android程序包使用的数字证书可以是自签名的，不需要一个权威的数字证书机构签名认证

(3)如果要正式发布一个Android ，必须使用一个合适的私钥生成的数字证书来给程序签名，而不能使用adt插件或者ant工具生成的调试证书来发布。

(4)数字证书都是有有效期的，Android只是在应用程序安装的时候才会检查证书的有效期。如果程序已经安装在系统中，即使证书过期也不会影响程序的正常功能。

**四、Manifest.xml文件的用途**

provider：ContentProvmanifest：根节点，描述了package中所有的内容。  
uses-permission：请求你的package正常运作所需赋予的安全许可。  
permission： 声明了安全许可来限制哪些程序能使用你package中的组件和功能。  
instrumentation：声明了用来测试此package或其他package指令组件的代码。  
application：包含package中application级别组件声明的根节点。  
activity：Activity是用来与用户交互的主要工具。  
receiver：IntentReceiver能使的application获得数据的改变或者发生的操作，即使它当前不在运行。  
service：Service是能在后台运行任意时间的组件。  
ider是用来管理持久化数据并发布给其他应用程序使用的组件。

# 五．Android中Intent作用

在一个Android应用中，主要是由四种组件组成的。 而这四种组件是独立的，它们之间可以互相调用，协调工作，最终组成一个真正的Android应用。

在这些组件之间的通讯中，主要是由Intent协助完成的。Intent负责对应用中一次操作的动作、动作涉及数据、附加数据进行描述，Android则根据此Intent的描述，负责找到对应的组件，将 Intent传递给调用的组件，并完成组件的调用。

因此，Intent在这里起着一个媒体中介的作用，专门提供组件互相调用的相关信息，实现调用者与被调用者之间的解耦。