1. 类别有什么作用？

类别有三大作用：1 可以使本来需要在.h中声明的方法放到.m文件中声明，使方法变成私有。 2 可以扩展或覆盖一个类的功能，包括系统类，维护了代码原本的结构不受影响。3 可以分散代码到不同的文件之中，比如系统类库里有一个NSObject的类别，并没有写在NSObject类里，而写到另外一个类里，主要是因为这个类别扩展的功能跟那个类相关，便于将来查看。

1. 协议是什么？

协议很像java中的接口，某个类实现协议后，就必须实现协议中规定的@require的方法，@optional的方法是可选的。比如一个类A, 一个类B都实现某“协议”后，这个类A的对象和B的对象都可以赋值给这个协议的类型变量，比如 id<协议> 变量名 = A类对象／B类对象， 于是这个变量就完成了能够指向多个不同的类的对象并调用对象中的实现协议的方法。

1. 委托是什么？

答：委托就是一个对象要求另外一个对象（委托对象）执行对他的操作。 举例： 在一个控制器里弹出了一个提示框(UIActionSheet)，提示框是一个对象，当点提 示框的某个按钮时，干什么功能是委托给原控制器来处理，原控制器就是委托对象，这个提示框就是被委托对象。

1. view的frame和bounds的区别frame和bounds在大小方面是没有区别的，区别在于两者的相对坐标不同 bounds是相对自己本身窗口的坐标，而frame是相对这个view的父视图的坐标
2. 什么是通讯的同步和异步？通信在主线程中直接请求，服务器返回迟缓可导致程序卡死一直等待服务器回传数据，可以称之为同步。如果启动线程或将请求放入线程或线程队列，则不影响主线程运行，可称为异步。

6、代理和观察者模式是什么？ 举例一个观察者模式？

代理模式：两个对象协同完成同一个操作，iphone中大量的委托机制就是使用代理模式。观察者模式：一个对象发现变化，立刻通知另外一个对象或多个对象。 Iphone的 NSNotificationCenter就是使用观察者模式。

UIApplication \*app = [UIApplication sharedApplication];

[[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(applicationWillTerminate:) name:UIApplicationWillTerminateNotification object:app];

7、数据存储的形式有哪些(至少列举三种以上)？

1,Sqlite 2,NSString(writetofile) ,NSData(writetofile), NSArray(writetofile 必须是string data 等类型 plist文件), NSDictionary(writetofile)这些基本类型都可以直接进行文件存取。3,对象序列化可将对象保存在文件里。4,Core data 跟对象序列化差不多，只不过提供了可视化创建将被序列化的对象的模型。(NSEncodeing)

8、Kvc是什么，Kvo是什么？有什么特性？1、Key-value coding 机制允许通过变量名设置和获取变量值。 [myObject setValue:valueObject forKey:@"myKey"]; [myObject valueForKey:@"myKey"];KVC只能处理对象，不能处理int、float等类型； 2、Key-value observing 将变量与某个控件绑定，当变量变化时，将通知控件进行相应改变。 9、iphone和ipad里有什么区别，有哪些组件不一样？Ipad里面多了两个控件：弹出控制器(UIPopoverController)，分割视图控制器(UISplitViewController)

10、具体说说你在项目中做了哪些模块，此模块的是怎么实现的？比如团购项目

11、线程和进程之间的区别？进程在执行过程中拥有独立的内存单元，而多个线程共享内存单元。进行可以包含多个线程。一个程序至少拥有一个进程，一个进程至少有一个线程。

12、怎样查看一个对象的引用计数？ retainCount方法