1.创建数据库表的时候选择存图片的字段类型为blob

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. StringBuffer createTableOfHistory = **new** StringBuffer();
2. createTableOfHistory.append("CREATE TABLE "+某表名);
3. createTableOfHistory.append(" ( \_id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT ,");
4. createTableOfHistory.append(该存图片的字段名+" BLOB ,");
5. createTableOfHistory.append(其他字段名1+" TEXT ,");
7. .......
9. createTableOfHistory.append(其他字段名n+" TEXT );");//记得这里带个“;”封号
10. db.execSQL(createTableOfHistory.toString());//执行该创表语句

2.存储数据

  2.1将数据流转成数组的方法

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. InputStream inputStream = getResources().openRawResource(R.drawable.icon);
3. **private** **static** **byte**[] streamToBytes(InputStream is) {
4. ByteArrayOutputStream os = **new** ByteArrayOutputStream(1024);
5. **byte**[] buffer = **new** **byte**[1024];
6. **int** len;
7. **try** {
8. **while** ((len = is.read(buffer)) >= 0) {
9. os.write(buffer, 0, len);
10. }
11. } **catch** (java.io.IOException e) {
12. }
13. **return** os.toByteArray();
14. }

  2.2.将Bitmap对象转换成数组的方法【包含从资源文件中获得图片对象Bitmap】

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Bitmap bitmap = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.icon);
3. **private** **static** **byte**[] bitmapToBytes(Bitmap bitmap){
4. **if** (bitmap == **null**) {
5. **return** **null**;
6. }
7. **final** ByteArrayOutputStream os = **new** ByteArrayOutputStream();
8. // 将Bitmap压缩成PNG编码，质量为100%存储
9. bitmap.compress(Bitmap.CompressFormat.PNG, 100, os);//除了PNG还有很多常见格式，如jpeg等。
10. **return** os.toByteArray();
11. }


15. ContentValues values = **new** ContentValues();
16. values.put(该存图片的字段名, readHistoryInfo.getBookIcon());
17. values.put(其他字段名1, “2011-05-17”);
19. ......
21. **return** mSqliteDatabase.insert(表名, **null**, values);//插入数据

3.提取数据库中的数组数据并转换成Bitmap或DrawableBitmap对象【包含byte[] —> Bitmap】

某类对象m(该类是负责创表，删表，插入数据，删除数据的类).openOrCreateDB();//openOrCreateDB()也是该类的一个打开或创建数据库的方法。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Cursor cursor = 某类对象m.getData(该存图片的字段名, **null**);
2. **if** (cursor.moveToFirst()) {
4. // byte[] —> Bitmap
5. **byte**[] bytes = cursor.getBlob(cursor.getColumnIndex(该存图片的字段名));
6. Bitmap bitmap = BitmapFactory.decodeByteArray(bytes, 0, bytes.length, **null**);
7. BitmapDrawable bitmapDrawable = **new** BitmapDrawable(bitmap);
9. }

4.Drawable —> Bitmap

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Bitmap bm = xxx; //xxx根据你的情况获取
2. BitmapDrawable bd= **new** BitmapDrawable(bm);
4. 提示：因为BtimapDrawable是Drawable的子类，最终直接使用bd对象即可。

5. Drawable —> Bitmap

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **static** Bitmap drawableToBitmap(Drawable drawable) {
3. Bitmap bitmap = Bitmap.createBitmap(
4. drawable.getIntrinsicWidth(),
5. drawable.getIntrinsicHeight(),
6. drawable.getOpacity() != PixelFormat.OPAQUE ?
8. Bitmap.Config.ARGB\_8888: Bitmap.Config.RGB\_565);
9. **return** bitmap;
10. }

or

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Drawable d=xxx; //xxx根据自己的情况获取drawable
2. BitmapDrawable bd = (BitmapDrawable) d;
3. Bitmap bm = bd.getBitmap();